



Mayflower/New World

PREPARAZIONE

Piazzare il tabellone ad una estremità dell'area di gioco e mettere tutte le tessere in un sacchetto o a faccia coperta facilmente raggiungibili. Piazzare i due Esploratori in un qualsiasi spazio iniziale del tabellone. Ogni giocatore prende 6 Coloni di un colore e ne piazza uno sul tracciato del punteggio.

SEQUENZA DI GIOCO

Giocare una serie di turni (sotto), pescando tessere a caso (dal sacchetto o riserva) fino a quando tutte le tessere sono state giocate, poi procedere col punteggio finale (sotto).

Turni. Il turno di ogni giocatore consiste in una serie di passaggi, in questo ordine:

- 1) il giocatore *deve* pescare una tessera e piazzarla. Una tessera non piazzabile legalmente è scartata e ne è pescata una nuova;
- 2) il giocatore *può* scegliere di posizionare un Colono sulla tessera appena piazzata in un elemento (strada, città, pianura) che non contiene nessun altro Colono;
- 3) se la tessera appena piazzata completa un qualsiasi elemento, allora per ogni elemento conteggiato (in un ordine determinato dal giocatore):

- A) i punti (vedere tabella) sono assegnati al giocatore(i) con più Coloni su ogni elemento completato. Tutti i Coloni degli elementi conteggiati ritornano ai loro proprietari;
- B) se possibile, un Esploratore è mosso di una colonna verso ovest, muovendo quello che si trova più a est se si trovano in colonne differenti;
- C) se un Esploratore è mosso, tutti i Coloni non-cacciatori ad est dell'Esploratore più a est ritornano ai loro proprietari.

FINE DELLA PARTITA

Punteggio finale. Dopo il completamento del turno nel quale l'ultima tessera è giocata, la partita finisce e tutti gli elementi con Coloni sono conteggiati assegnando punti (vedere tabella) al giocatore(i) con più Coloni totali su ogni elemento completato o non. Il giocatore con più punti vince.

Elemento		Turno	Finale
Strada	Per tessera	1	1
	Per Stazione di Posta (sulla strada)	2	2
	Per Colono, per ogni Esploratore nella stessa colonna	4	-
Città	Per tessera; per bandiera	2	1
	Per Colono, per ogni Esploratore nella stessa colonna	4	-
Fattoria	Per tessera circostante; per tessera fattoria	1	1
	Per Colono, per ogni Esploratore nella stessa colonna	4	-
Pianura	Per simbolo di animale nella pianura	-	1

DOMANDE FREQUENTI

D. Si può giocare una tessera a NORD o SUD del bordo del tabellone?

R. Sì. In ogni caso, non si può giocare una tessera a EST della costa.

D. Se più di un elemento è completato in un turno, in quale ordine sono calcolati i punteggi degli elementi?

R. Il giocatore di turno sceglie l'ordine col quale gli elementi sono conteggiati.

D. Un Esploratore è mosso dopo che ogni elemento è conteggiato?

R. Sì, se possibile.

(NOTA: un elemento completato NON è conteggiato se non è occupato da almeno un Colono)

D. Cosa succede se non ci sono tessere ad OVEST degli Esploratori?

R. Gli Esploratori non muovono e nessun Colono è rimosso dal tavolo.

D. I Coloni ad EST degli Esploratori devono essere rimossi ogni volta che un Esploratore è mosso?

R. Sì, eccetto i Coloni stesi sul tabellone.

D. Quando si conteggia un elemento, si comprendono le "tessere" sul tabellone della costa?

R. Sì.

D. Il bonus dell'Esploratore è +2 punti per Esploratore OPPURE +4 punti per Esploratore?

R. +4 punti per Esploratore.

(NOTA: il bonus è applicato ad ogni Colono conteggiato nella stessa colonna di un Esploratore)

D. Il bonus di +2 punti della Stazione di Posta è applicato alle strade incomplete?

R. Sì. Comunque una strada completa e una strada incompleta sono conteggiate nello stesso modo.

D. Il regolamento mostra una tessera iniziale. Esiste una tessera iniziale nel gioco?

R. No.