

4 Legno



5 Spieler

3 Argilla



5 Spieler

Scegli:

1 Occupazione

(La prima e la seconda Occupazione di ogni giocatore costano 1 Cibo, le altre costano 2 Cibo)

Oppure, dal 5 in poi, Crescita della Famiglia



5 Spieler

1 Giunchi



In aggiunta, prendi 1 Pietra e 1 Legno e aggiungili alla tua riserva personale



5 Spieler

1 Costruzione

Capanna di Legno: 5 Legno, 2 Giunchi
Capanna di Mattoni: 5 Argilla, 2 Giunchi
Casa di Pietra: 5 Pietra, 2 Giunchi

Oppure:
Compagnia Itinerante
1 Cibo



5 Spieler

Compagnia Itinerante
1 Cibo



4 Spieler

2 Argilla



4 Spieler

2 Legno



4 Spieler

1 Occupazione

(Costa 2 Cibo)



3 Spieler

Prendi 1 Pietra

e aggiungila alla tua
riserva personale



3 Spieler

2 Legno



3 Spieler

Scegli: Prendi 1 Pecora & 1 Cibo



Oppure:

Prendi 1 Cinghiale



Oppure:

Paga 1 Cibo per 1 Bovino



5 Spieler

1 Occupazione

(La prima e la seconda
Occupazione di ogni
giocatore costano 1 Cibo,
le altre costano 2 Cibo)



4 Spieler

1 Argilla



3 Spieler

Prendi 1 Giunchi, 1 Pietra, & 1 Cibo

e aggiungili alla tua
riserva personale



4 Spieler

1 Legno



4 Spieler

Prima:
Ristrutturazione

- 1 Giunchi e aggiungi:
 - per la Capanna di Mattoni;
 - 1 Argilla per Stanza;
 - per la Casa di Pietra;
 - 1 Pietra per Stanza.

Poi:

Recinto

- 1 Legno per Recinto



6. Spielphase

Crescita della Famiglia

anche senza lo spazio neces-
sario nella capanna/casa



5. Spielphase

1 Pietra



4. Spielphase

1 Miglioramento

Minore o Maggiore



1. Spielphase

Prima:
Crescita della Famiglia

poi:

**1 Miglioramento
Minore**



2. Spielphase

**Aratura di 1
Campo
e/o
Semina**



5. Spielphase

Prima:
Ristrutturazione

1 Giunchi e aggiungi:
- per la Capanna di Mattoni:
1 Argilla per Stanza;
- per la Casa di Pietra:
1 Pietra per Stanza.

Poi:

1 Miglioramento
Minore o Maggiore



2. Spielphase

Semina

e/o:

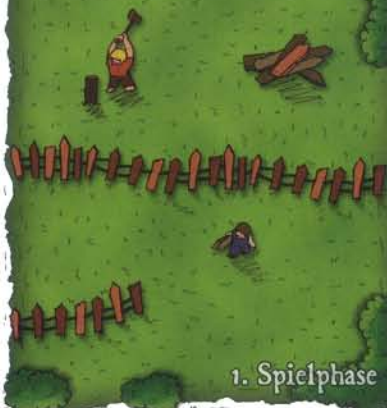
Cuocere il Pane



1. Spielphase

Recinto

1 Legno per Recinto



1. Spielphase

1 Pecora



1. Spielphase

1 Bovino



4. Spielphase

1 Cinghiale



3. Spielphase

**Prendi
1 Verdura**

e aggiungila alla tua
riserva personale



3. Spielphase

1 Pietra



2. Spielphase

Mendicare



-3

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare



-3

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare



-3

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare



-3

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare



-3

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare



-3

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare



-3

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare



-3

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.