

# CARNIVAL ZOMBIE

## ERRATA

- La carta "Mazza da lavoro" di Pantalion è errata: Avrebbe dovuto esserci scritto: "L'azione barricata sposta 5 Barricate anziché 4 dalla Discarica al Rifugio".
- Gli ordini di Capitan Terror sono monouso durante la singola notte. Quindi una volta usati si scartano (o si girano a faccia in giù) e si riattivano nella prossima notte.
- Gli Alamari non sono scritti chiaramente: il loro effetto è non far scartare un singolo ordine per notte dopo l'uso, quindi di fatto sarà possibile usarlo due volte, ma NON non usarlo due volte immediatamente di seguito come può sembrare. Quindi Capitan Terror con gli Alamari avrà effettivamente a disposizione 4 ordini per 4 turni (ore) della notte.

## FAQ

### ABILITA' PERSONAGGI

D: L'abilità diurna di Brighell dice che deve accumulare uno stress per copiare l'abilità di un altro personaggio: è necessario che questo personaggio l'abbia già usata quel turno?

R: No, puoi copiare l'abilità che vuoi, indipendentemente dal fatto che sia stata usata.

D: L'abilità diurna di Brighell dice che deve accumulare uno stress per usare una abilità di un altro personaggio: posso farlo anche se questo stress rendesse Brighell incapacitato?

R: No, i personaggi non si possono incapacitare volontariamente.

D: L'abilità diurna di Brighell dice che deve accumulare uno stress per usare una abilità di un altro personaggio: posso copiare anche l'abilità di un personaggio incapacitato?

R: Sì, è possibile.

D: Non ho ben capito l'abilità di Hellequin: ignora il risultato "infetto" solo quando ricerca per altri?

R: No, ignora il risultato "infetto" sia che cerchi per sé sia che lo faccia per gli altri. Considera l'ignorare lo stress come una parte "passiva" della sua abilità, che è sempre attiva nel caso di una ricerca. Questo vuol dire che in caso di evento negativo "Fatica" lui non prende la penalità se cerca per sé stesso.

### OGGETTI

D: Qual è il momento esatto per giocare gli oggetti diurni? C'è un costo in azioni o altro per giocarli?

R: Solitamente gli oggetti hanno indicato il momento in cui è possibile giocarli direttamente nel testo della carta. Se così non è allora si possono considerare un istantaneo nel turno del giocatore. Un'eccezione a questo sono il "Corno del Leviatano" e la "Gondola" che vengono giocati, sempre come istantanei, durante la fase di movimento.

D: Come funzionano quindi il "Corno del Leviatano" e la "Gondola"?

R: Il Corno permette di spostare un segnalino affondamento e si può giocare come istantaneo mentre il gruppo si sta muovendo rimuovendo in modo immediato l'ostacolo.

La Gondola permette di spostare il segnalino del gruppo in un luogo adiacente, non affondato, sempre come istantaneo durante il movimento. Questo vuol dire che è possibile sfruttare la gondole per muovere, ad esempio, verso il cimitero di San Michele senza pagare le ore in più.

D: E' possibile sparare agli infetti intrappolati dall'oggetto "Filo Spinato" di "Pantalion" così da fare spazio per altri?

R: No, non è possibile: anche da "ri-morti" rimarranno intrappolati lì una volta che vi sono entrati!

D: C'è un numero massimo di oggetti che si possono avere?

R: No, non c'è limite.

D: C'è un numero massimo di oggetti che un personaggio può usare, rispettando le regole, durante il suo turno?

R: No, può usarne quanti vuole.

D: il "Bipode" di Brighell permette di fare un'azione di fuoco extra quando si effettua un'azione di movimento: quando avviene il fuoco extra? Nella casella di partenza o in quella di arrivo?

R: L'azione di fuoco extra è subordinata al movimento, pertanto significa che devi completare un'azione di movimento per ottenere l'azione bonus, quindi il fuoco avverrà nella casella di arrivo.

### BOSS

D: Nel caso di Boss "Bestiarius" se un "Incubus" si trova già nella casella del box barricata si muove comunque verso il Boss o resta lì?

R: Resta lì.

### FINALI

D: Non mi è chiaro come schierare i Boss nei finali.

R: Nel punto 2 (entrata infetti) della preparazione dei finali vengono riassunte le variazioni per boss ed infetti. Questo vuol dire che devi mettere gli stessi Boss per la preparazione di quella notte, come indicato sul biglietto del terzo giorno, tenendo conto delle variazioni indicate.

Esempio: nel finale della "Bomba Sacra" viene indicato di mettere il "Doge" in aggiunta agli altri Boss. Pertanto come prima cosa prendi il Doge e posizionalo in mappa secondo le regole, dopodiché pesca e posiziona tutti gli altri Boss indicati sul biglietto rispetto alla difficoltà a cui stai giocando.

D: Nella preparazione del finale sul Ponte devo estrarre 4 infetti per ogni casella della Bolgia ovest, quindi 24 cubetti in tutto. Scarto i superstiti ma cosa succede se pesco Paranoia?

R: Lasci eventuali cubetti Paranoia da parte, finisci il setup dei 24 e poi li rimetti nell'Abisso, pronti per essere pescati durante la notte!

### REGOLE GENERALI

D: Cosa succede se devo aggiungere sopravvissuti all'Abisso ma non ci fossero cubetti disponibili? E se dovessi pescare una carta oggetto di un personaggio e non ce ne fossero più?

R: In entrambi i casi l'azione non viene compiuta: semplicemente non ci sono più sopravvissuti da salvare né oggetti disponibili per quel personaggio.

D: Quando viene considerato fuori un cubetto (dalla Pila di Cavaderi)?

R: Se un cubetto tocca la superficie di appoggio su cui hai posizionato la Lapide, non importante per quanto poco, è considerato fuori!

D: Posso accumulare uno stress per effettuare un'azione extra anche se questo rende il mio personaggio incapacitato?

R: No, il personaggio non si può volontariamente incapacitare.

