

Carte Creature Mitologiche

<p style="text-align: center;">Romani - TITAN TITANO</p> <p>I Titani possono attaccare una provincia o zona marina adiacente (durante un normale attacco) mediante tiro di dado. Diversi Titani possono combinarsi in questo speciale attacco.</p>	<p style="text-align: center;">Cartaginesi - BEHEMOTH BEHEMOTH</p> <p>Quando un Behemoth sta attaccando, le Fortezze e le Creature Mitologiche avversarie tirano i dadi normalmente, perdendo il vantaggio del "6" automatico.</p>	<p style="text-align: center;">Greci - CENTAUR CENTAURO</p> <p>Quando un Centauro effettua un combattimento, distrugge una Legione nemica prima del tiro dei dadi.</p>
<p style="text-align: center;">Babilonesi - GRIFON GRIFONE</p> <p>Il Grifone può muoversi di due spazi volando (aree terrestri o aree marine anche occupati militarmente).</p>	<p style="text-align: center;">Egiziani - PHOENIX FENICE</p> <p>Quando una Fenice è eliminata, può rinascere nella capitale Egizia al costo di 3 carte merci diverse o 3 carte tasse immediatamente (se queste sono possedute dal giocatore).</p>	<p style="text-align: center;">Atlantidei - KRAKEN KRAKEN</p> <p>Il Kraken può muovere e attaccare solo aree terrestri adiacenti al mare. Può anche muovere in zone marine e attaccare Trireme (qualora ve ne siano). Può anche scegliere di muovere e immergersi in una zona marina (verrà rimosso dal tabellone per questo turno) e riemergere nel turno di combattimento successivo in una qualsiasi altra zona marina a sua scelta e muoversi.</p>

Carte Eroi Specifici

<p style="text-align: center;">Romani - JULIUS CAESAR GIULIO CESARE</p> <p>Le Legioni costano 2 carte merci o 2 carte tasse.</p>	<p style="text-align: center;">Cartaginesi - HANNIBAL ANNIBALE</p> <p>Le Legioni guadagnano +1 al tiro di ogni dado durante un combattimento. Prendi una Legione gratis e piazzala a Cartagine quando questo Eroe viene acquistato.</p>	<p style="text-align: center;">Greci - PERICLES PERICLE</p> <p>Le Trireme costano solo 2 carte merci o 2 carte tasse e guadagnano +1 al tiro di ogni dado durante un combattimento navale. Prendi una Trireme gratis e piazzala ad Atene/Sparta quando questo Eroe viene acquistato.</p>
<p style="text-align: center;">Babilonesi - HAMMURABI HAMMURABI</p> <p>Puoi piazzare un marcatore di influenza gratis durante ogni fase di costruzione.</p>	<p style="text-align: center;">Egizi - CLEOPATRA CLEOPATRA</p> <p>Durante ogni fase di costruzione, puoi cambiare una carta merce con una carta tassa (o viceversa) con la Banca.</p>	<p style="text-align: center;">Atlantidei - ATLAS ATLANTE</p> <p>Le Trireme costano 2 carte merci o 2 carte tasse e possono muoversi di 2 zone marine.</p>