

Carte Loyalty

You are a Cylon

Can Decrease the Jump Preparation Track by 2: *Action:* Rivela questa carta. Se non sei nel "Brig", puoi ridurre il percorso di preparazione al salto di 2.

Can Damage Galactica: *Action:* Rivela questa carta. Se non sei nel "Brig", puoi pescare fino a 5 gettoni danno del Galactica. Scegli 2 di essi da risolvere e scarta gli altri.

Can Make Players Draw Treachery Cards: *Action:* Rivela questa carta. Se non sei nel "Brig", ogni giocatore umano scarta 1 carta Skill casuale e pesca 1 Treachery. Quindi pesca 2 carte Treachery (dopo aver scartato fino ad avere 3 carte Skill).

Can Place a Centurion Token on the Boarding Party Track: *Action:* Rivela questa carta. Se non sei nel "Brig", puoi mettere un gettone centurione all'inizio del sentiero di abbordaggio.

Can Reduce Morale by 1: *Action:* Rivela questa carta. Se non sei nel "Brig", puoi ridurre il morale di 1.

Can Send a Character to Sickbay: *Action:* Rivela questa carta. Se non sei nel "Brig", puoi scegliere un giocatore sul Galactica. Quel giocatore deve scartare 5 carte Skill ed è spostato nel "Sickbay".

Can Send a Character to the Brig: *Action:* Rivela questa carta. Se non sei nel "Brig", puoi scegliere un giocatore sul Galactica. Muovi quel giocatore nel "Brig".

You are not a Cylon: Personal Goal

Tutte le carte hanno il testo finale identico.

...Quindi, se la distanza è 6 o meno, mischia 1 carta "You Are Not a Cylon" nel mazzo Loyalty e pesca una nuova carta Loyalty.

Se sei un giocatore umano e questa carta non è stata rivelata prima della fine del gioco, perdi:...

Acquire Power: 2 or More Title Cards at the Same Time: *Azione:* Rivela questa carta se possiedi 2 o più carte titolo.

Devastation: Admiral Has No Remaining Nuke Tokens: *Azione:* Rivela questa carta se l'ammiraglio non ha più gettoni nucleari.

Political Intrigue: The President is in the "Brig": *Azione:* Rivela questa carta se il presidente è nel "Brig".

Sacrifice: 6 Vipers Damaged or Destroyed: *Azione:* Rivela questa carta se 6 o più viper sono stati danneggiati o distrutti.

Self-Destruction: In the "Brig" or "Sickbay": *Azione:* Rivela questa carta se sei nel "Brig" o "Sickbay".

Selfish: Discard Skill Cards Equal to 20 Strength: *Azione:* Puoi scartare un qualunque numero di carte Skill con una forza combinata di 20 per rivelare questa carta.

Stand and Fight: 10 or More Raiders: *Azione:* Rivela questa carta se 10 o più raider sono sulla plancia principale di gioco.

Use Caution: The Fleet Has Made A 1-Distance Jump: *Azione:* Rivela questa carta se una carta salto di distanza 1 è stata risolta.

You are not a Cylon: The Final Five

Tutte le carte hanno il testo iniziale identico.

Se questa carta viene esaminata da un altro giocatore, è immediatamente rivelata...

Ed anche il testo finale.

...Se questa carta viene rivelata come risultato di una esecuzione, tutti i giocatori devono scartare 2 carte Skill.

If this Card Is Examined, Cylon Ships Are Activated: ...e (attiva navi). Quindi mischia nuovamente questa carta con le carte Loyalty che ti rimangono e riportale coperte davanti a te.

If this Card Is Examined, Galactica Is Damaged Twice: ...e la Galactica viene danneggiata 2 volte. Quindi mischia nuovamente questa carta con le carte Loyalty che ti rimangono e riportale coperte davanti a te.

If this Card Is Examined, You Are Executed: ...tu vieni giustiziato e tutti gli altri giocatori devono scartare 2 carte Skill casuali.

Whoever Examines This Card Is Executed: ...Il giocatore che ha esaminato questa carta viene giustiziato. Quindi mischia nuovamente questa carta con le carte Loyalty che ti rimangono e riportale coperte davanti a te.

Whoever Examines This Card Is Sent to the "Brig": Il giocatore che l'ha esaminata viene mosso nel "Brig". Quindi mischia nuovamente questa carta con le carte Loyalty che ti rimangono e riportale coperte davanti a te.

Carte Hostile Agenda

Tutte le carte hanno il testo iniziale identico.

Tu vinci il gioco se gli umani hanno vinto (oppure) i siloni hanno vinto e...

Genocide: Sia cibo che popolazione sono a 2 o meno.

Grant Mercy: Popolazione, morale o cibo sono a 2 o meno.

Mutual Annihilation: Hai giocato una carta Super Crisis.

Reduce Them to Ruins: 4 o più luoghi del Galactica e/o Pegasus sono danneggiati e il morale è a 3 o meno.

Show Their True Nature: Tu sei nel "Brig" o "Detention" oppure sei stato giustiziato almeno una volta.

Siege Warfare: Ogni risorsa è a metà o meno (nella zona rossa).

Carte Sympathetic Agenda

Tutte le carte hanno il testo iniziale identico.

Tu vinci il gioco se gli umani hanno vinto (oppure) i siloni hanno vinto e...

Convert the Infidels: Tutte le risorse sono a 3 o meno.

Guide Them to Destiny: I valori di popolazione e morale sono a 2 di distanza l'uno dall'altro.

Join the Colonials: ti stai infiltrando e non sei nel "Brig" o "Detention".

Prove Their Worth: Almeno 5 raptor/viper sono danneggiati o distrutti.

Salvage Their Equipment: 2 luoghi o meno del Galactica sono danneggiati.

The Illusion of Hope: 6 o più unità di distanza sono state percorse.

Altre carte

You Are a Sympathetic Cylon: Rivela Immediatamente questa carta. Tu diventi un silone rivelato, ma non ricevi una carta Super Crisis. Pesca una carta dal mazzo Sympathetic Agenda (vinci solo soddisfacendo i criteri su questa carta). Ti puoi inoltre infiltrare come se fossi un Leader silone.

You Are a Sympathizer: Rivela Immediatamente questa carta. Se almeno 1 risorsa è a metà o meno (rosso), sei mosso nel "Brig". Altrimenti, diventi un silone rivelato. Non ricevi una carta Super Crisis e non puoi attivare la posizione "Cylon Fleet".

Infiltration: Ti stai infiltrando. Vieni trattato come umano in tutti gli aspetti, eccetto per i seguenti: Pesca una carta extra nel tuo turno. Puoi giocare un massimo di 2 carte Skill ad ogni Skill check. Non puoi mai diventare ammiraglio o presidente. *Azione:* Termina il tuo stato di infiltrato e muoviti sulla "Resurrection Ship". Se tu sei nel "Brig", devi quindi scartare fino ad avere 3 carte.

Admiral (BSG): Quando la flotta salta peschi 2 carte destinazione e ne scegli una. Controlli e gettoni

nucleari. *Azione*: Lancia una testata nucleare ad una nave madre (il gettone è rimosso dal gioco). Ad un tiro di 1-2 danneggia 2 volte la nave madre, 3-6 distruggi la nave madre, 7-8 distruggi la nave madre e 3 rider.

Admiral (Pegasus): ...*Azione*: Se il Galactica è in orbita attorno Nuova Caprica, la flotta salta. Tutti gli umani abbandonati su Nuova Caprica sono giustiziati. Tutte le navi civili lasciate su Nuova Caprica sono distrutte.

Admiral (Exodus): ...*Azione*: Lancia una testata nucleare in una area di spazio (il gettone nucleare è scartato). 1-2 Danneggia la nave madre 2 volte. 3-6 Distruggi la nave madre. 7 Distruggi la nave madre e 3 rider. 8 Distruggi tutte le navi in quella area di spazio.

President (BSG): All'inizio del gioco pesca una carta Quorum. Controlli la mano di carte Quorum. *Azione*: Pesca una Quorum Card nella tua mano.

President (Pegasus): ...Quando giochi una carta Quorum mentre sei in un luogo di Nuova Caprica, tira un dado. Se 3 o meno, vieni mandato in "Detention".

CAG: Quando una nave civile deve essere messa sulla plancia di gioco principale, tu scegli l'area di spazio. Devi scegliere un'area che non contenga già navi civili (se possibile). *Azione*: Attiva un viper non pilotato e quindi dai la carta titolo CAG a un altro giocatore umano. *Azione*: Una volta per turno, se stai pilotando un viper, puoi attivare un viper non pilotato e quindi eseguire un'altra azione.