

# TWILIGHT IMPERIUM III + ESP. 1 E 2 ETICHETTE PER CARTE OBIETTIVO

*Gli elementi presenti in questo file non vogliono in alcun modo sostituire le carte originali del gioco "Twilight Imperium III" e delle sue espansioni. Il loro scopo è unicamente quello di dare un aiuto ai giocatori italiani e semplificare la loro fruizione del suddetto titolo.*

**TUTTI I DIRITTI DI COPYRIGHT SUL GIOCO SONO E RESTANO DI PROPRIETA' DELLA FANTASY FLIGHT GAMES.**



Realizzazione del file a cura di foxmul84



**ISTRUZIONI PER L'USO DEL FILE:**

Stampare le pagine seguenti su fogli A4, senza ridimensionare, possibilmente con una stampante a laser in bianco/nero su fogli da 100 grammi specifici per stampa a laser. Ritagliare le singole etichette, con l'aiuto di cutter e righello, lasciandovi la cornice BIANCA.

Incollare le etichette così ottenute (suggerisco l'utilizzo di colla stick per carta) sulle carte, così come mostrato in figura.

**BUON DIVERTIMENTO! ;)**



### Antagonista

Controllo un pianeta in un Sistema adiacente al Sistema Nativo di un avversario.

### Comandante

Ho tutti e 5 le mie Corazzate sulla mappa.

### Difensore

Ho tutti e 6 le mie unità PDS sulla mappa.

### Nemico

In questo turno ho distrutto 2 Incrociatori nemici.

### Esploratore

Controllo 2 sistemi adiacenti a Mecatol Rex.

### Infiltrato

Ho distrutto almeno 1 nave nemica in un sistema adiacente al Sistema Nativo del suo possessore.

### Invasore

Questo turno ho preso con successo il controllo di 1 pianeta controllato da un avversario.

### Ricercatore

Controllo almeno 4 pianeti con una Specialità Tecnologica.

### Scienziato

Ho 3 Avanzamenti Tecnologici gialli.

### Traditore

In questo turno ho attaccato un giocatore con cui ho 1 accordo commerciale.

Ora spendo 10 punti influenza.

Ora spendo 10 risorse.

Ora spendo 6 Beni di Commercio.

Ho 3 Avanzamenti Tecnologici dello stesso colore.

Tutti e 3 i miei Bacini Spaziali sono sulla mappa.

Controllo 5 pianeti al di fuori del mio Sistema Nativo.

Ho Avanzamenti Tecnologici in tutti e 4 i colori.

Ho controllato Mecatol Rex per tutta la durata della Fase Strategia e della Fase Azione in questo turno.

Controllo i pianeti necessari per averne almeno 1 in ognuna delle 3 Specialità Tecnologiche.

Ho 5 Avanzamenti Tecnologici.

Ho almeno 9 Avanzamenti Tecnologici.

Ora spendo 20 punti influenza.

Ora spendo 20 risorse.

Ora spendo 12 Beni di Commercio.

Controllo 10 pianeti al di fuori del mio Sistema Nativo.

Controllo pianeti con un totale combinato di punti influenza maggiore del totale combinato di punti influenza di tutti i pianeti controllati dai miei due vicini (i giocatori immediatamente alla mia destra e alla mia sinistra).

Controllo il sistema di Mecatol Rex e tutti quelli adiacenti ad esso.

*“Controllo” un sistema se esso contiene almeno 1 mia nave (non Caccia) e se controllo ogni pianeta al suo interno.*

Nel momento in cui questa carta è rivelata, il gioco termina immediatamente.

**IL GIOCATORE CON IL MAGGIOR NUMERO DI PUNTI VITTORIA VINCE LA PARTITA.**

**Dominio!**  
Controllo tutti i pianeti presenti nel Sistema Nativo di almeno 2 avversari.

**Supremazia!**  
Controllo almeno 18 pianeti al di fuori del mio Sistema Nativo.

### Conquistatore

Controllo tutti i pianeti in un Sistema Nativo di un altro giocatore.

### Diversificatore

Controllo Mecatol Rex; ho 1 Bacino Spaziale su di esso ed almeno 2 Avanzamenti Tecnologici in ciascuno dei 3 differenti colori.

### Espansionista

Controllo 8 sistemi al di fuori del mio Sistema Nativo.

*“Controllo” un sistema se esso contiene almeno 1 mia nave (non Caccia) e se controllo ogni pianeta al suo interno.*

### Specializzato

Controllo almeno 4 pianeti con la stessa Specialità Tecnologica.

### Possente

Controllo Mecatol Rex; ho 1 Bacino Spaziale su di esso ed almeno 4 Corazzate nel sistema di Mecatol Rex.

### Industriale

Controllo Mecatol Rex ed ho sulla mappa tutti i miei Bacini Spaziali (3) e tutte le mie Corazzate (5).

### Guardiano dei Cancelli

Ho almeno 1 nave (non Caccia) in ogni sistema contenente un tunnel spaziale (ad eccezione dei tunnel relativi alla variante “Soli Distanti”)

### Signore delle Navi

Controllo Mecatol Rex; ho 1 Bacino Spaziale su di esso ed almeno 8 navi (non Caccia) nel sistema di Mecatol Rex.

### Spietato

Questo turno ho preso con successo il controllo di 1 pianeta di un mio vicino (giocatore alla mia destra o sinistra) che conteneva il suo ultimo Bacino Spaziale sulla mappa.

### Regolatore

Durante questo turno ho distrutto Bacini Spaziali controllati da 2 diversi giocatori.

**Tecnocrate**  
Controllo almeno 6 pianeti con una Specialità Tecnologica.

**Minaccioso**  
Controllo sistemi adiacenti a 2 diversi Sistemi Nativi avversari.  
*“Controllo” un sistema se esso contiene almeno 1 mia nave (non Caccia) e se controllo ogni pianeta al suo interno.*

**Usurpatore**  
Controllo Mecatol Rex; ho 1 Bacino Spaziale ed almeno 6 Unità Terrestri su di esso.

**Voce del Consiglio**  
Prima di usare l'abilità primaria della Strategia Politica o Assemblea, colui che l'ha scelta può chiedere di votare per eleggere colui che controllerà questa Carta Obiettivo.

Controllo il pianeta contenente l'Antica Nave Naufragata.

Controllo il pianeta contenente la Banca dati Imperiale.

Controllo il pianeta contenente l'Arsenale Lazax.

Controllo il pianeta contenente il Fossile di un Antenato.

**LE SEGUENTI ETICHETTE VANNO APPLICATE ALLE CARTE OBIETTIVO “STAGE 1” E “STAGE 2” (RISPETTIVAMENTE GIALLE E BLU) DELL’ESPANSIONE “SHATTERED EMPIRE”.  
COMPONGONO UN SET DI OBIETTIVI CHE PRENDONO IN MAGGIOR CONSIDERAZIONE IL FATTORE MILITARE DI TWILIGHT IMPERIUM III**

Ho più di 1 Avanzamento Tecnologico in 3 diversi colori.

Ora spendo 4 Beni di Commercio, 3 risorse e 3 punti influenza.

Controllo Mecatol Rex.

Controllo pianeti con un totale combinato di punti influenza maggiore del totale combinato di punti influenza di tutti i pianeti controllati dai miei due vicini (i giocatori immediatamente alla mia destra e alla mia sinistra).

Ora spendo 10 risorse o 10 punti influenza.

Ho invaso con successo 1 pianeta contenente almeno 1 Forza di Terra avversaria, in questo turno.

Sto bloccando 1 Bacino Spaziale avversario.

Ho preso il controllo di 3 pianeti in questo turno.

Ho vinto una Battaglia Spaziale contro almeno 3 navi avversarie in un sistema in questo turno.

Ora spendo 3 Contatori di Comando dal mio Pool di Comando o dalla mia area di Allocazione Strategica.

Controllo il sistema di Mecatol Rex ed almeno 3 sistemi adiacenti ad esso.  
*“Controllo” un sistema se esso contiene almeno 1 mia nave (non Caccia) e se controllo ogni pianeta al suo interno.*

Ora spendo 6 Contatori di Comando dal mio Pool di Comando o dalla mia area di Allocazione Strategica.

Ho 5 Avanzamenti Tecnologici dello stesso colore.

Ora spendo 20 risorse o 20 punti influenza.

Ho distrutto un Bacino Spaziale avversario alla fine di un combattimento in questo turno.

Ho invaso con successo 2 pianeti, contenenti ognuno almeno 1 Forza di Terra, in questo turno.

Ho vinto 2 Battaglie Spaziali in questo turno, in 2 sistemi diversi e contro almeno 2 navi ognuna.

Controllo 11 pianeti al di fuori del mio Sistema Nativo.

Nel momento in cui questa carta è rivelata, il gioco termina immediatamente.  
**IL GIOCATORE CON IL MAGGIOR NUMERO DI PUNTI VITTORIA VINCE LA PARTITA.**

Ho almeno 4 navi (non Caccia) in 2 diversi Sistemi Nativi avversari.