

Carte Quorum

Accept Prophecy: *Azione:* Pesca 1 carta Skill di qualunque tipo (può essere fuori dalle proprie disponibili).

Mantieni questa carta in gioco. Quando un giocatore attiva la posizione "Administration" o sceglie il presidente con "Admiral's Quarters", incrementa di 2 la difficoltà, quindi scarta questa carta.

Arrest Order: *Azione:* Scegli un giocatore e spostalo nella posizione "Brig". Quindi scarta questa carta.

Assign Arbitrator: *Azione:* Pesca 2 carte politica e dai questa carta ad un altro giocatore. Mantieni questa carta in gioco. Quando un giocatore attiva "Admiral's Quarters", questo giocatore può scartare questa carta per ridurre o incrementare di 3 la difficoltà.

Assign Chief of Staff: *Azione:* Pesca 2 carte politica e dai questa carta ad un altro giocatore. Mantieni questa carta in gioco. Prima che le carte vengano aggiunte ad uno Skill Check, questo giocatore può scartare questa carta per fare in modo che tutte le carte politica in questo Skill Check contino come forza positiva.

Assign Mission Specialist: *Azione:* Pesca 2 carte politica e dai questa carta ad un altro giocatore. Mantieni questa carta in gioco. La prossima volta che la flotta salta, il giocatore sceglie la destinazione invece che l'ammiraglio.

Egli pesca 3 carte destinazione (invece che 2) e ne sceglie una. Quindi scarta questa carta.

Assign Vice President: *Azione:* Pesca 2 carte politica e dai questa carta ad un altro giocatore. Mantieni questa carta in gioco. Finché questo giocatore non è il presidente, qualunque altro giocatore non può essere scelto con la posizione "Administration".

Authorization of Brutal Force: *Azione:* Distruggi 3 rider, 1 heavy rider o 1 centurione. Quindi tira un dado, se 2 o meno, perdi 1 di popolazione. Quindi scarta questa carta.

Civilian Self Defence: Scegli una nave civile. Distruggi 3 rider o 1 heavy rider nella stessa area di spazio di quella nave. Quindi tira un dado. Se il risultato è 2 o meno, la nave civile è distrutta. Quindi scarta questa carta.

Consult the Oracle: *Azione:* Guarda l'ultima carta di un qualunque mazzo. Quindi guarda a tutte le carte nel mazzo Destiny e scarta 2 di esse. Quindi mischia il mazzo Destiny e scarta questa carta.

Enact Production Quotas: *Azione:* Guadagna 1 di cibo e perdi 1 di morale. Quindi scarta questa carta.

Encourage Mutiny: *Azione:* Scegli un altro giocatore (escluso l'ammiraglio). Quel giocatore tira un dado. Se 3 o superiore, egli riceve il titolo di ammiraglio; altrimenti perdi 1 di morale. Quindi scarta questa carta.

Establish Dogsville: *Azione:* Guadagna 1 di popolazione e perdi 1 di morale. Quindi scarta questa carta.

Eulogy: *Azione:* Se almeno 1 di morale è stato perso per un giocatore giustiziato, guadagna 1 di morale. Quindi scarta questa carta.

Execute Prisoner: *Azione:* Scegli un giocatore nella posizione "Brig". Il giocatore è giustiziato. Quindi scarta questa carta.

Food Rationing: *Azione:* Tira un dado. Se 6 o superiore, guadagna 1 di cibo e rimuovi questa carta dal gioco. Altrimenti, nessun effetto e scarta questa carta.

Inspirational Speech: *Azione:* Lancia un dado. Se 6 o superiore, guadagna 1 in morale e rimuovi questa carta dal gioco. Altrimenti, nessun effetto e scarta questa carta.

Presidential Order: *Azione:* Scegli un qualunque giocatore e dagli il titolo di ammiraglio o CAG e quindi scarta questa carta.

Presidential Pardon: *Azione:* Muovi qualunque giocatore dalla posizione "Brig" ad una qualsiasi sul Galactica.

Probation: *Azione:* Dai questa carta a qualunque giocatore. Dopo che egli gioca carte in uno Skill check, puoi scartare questa carta per guardare le carte che ha giocato.

Release Cylon Mugshots: *Azione:* Guarda una carta Loyalty casuale appartenente a qualunque altro giocatore, quindi tira un dado. Se 3 o meno, perdi 1 di morale. Quindi scarta questa carta.

Resources for Galactica: *Azione:* Ripara fino a una posizione e 2 viper danneggiati. Quindi scarta questa carta.

Resignation: *Azione:* Scarta un numero qualunque di carte Quorum dalla tua mano e pescane un egual numero di nuove carte Quorum. Scegli quindi un altro giocatore, dai a lui il titolo di presidente e scarta questa carta.