

Piazza due Astronauti su una stessa navicella **E** distruggete un astronauta in una zona esterna di Marte.

Piazza due Astronauti su una stessa navicella **E** distruggete un astronauta in una zona esterna di Marte.

Piazza due Astronauti su una stessa navicella **E** distruggete un astronauta in una zona esterna di Marte.

Piazza due Astronauti su una stessa navicella **E** distruggete un astronauta in una zona esterna di Marte.

Piazza un totale di due Astronauti su una o due navicelle **E** poi pescate una carta Evento **O** guardatene una già piazzata.

Piazza un totale di due Astronauti su una o due navicelle **E** poi pescate una carta Evento **O** guardatene una già piazzata.

Piazza un totale di due Astronauti su una o due navicelle **E** poi pescate una carta Evento **O** guardatene una già piazzata.

Piazza un totale di due Astronauti su una o due navicelle **E** poi pescate una carta Evento **O** guardatene una già piazzata.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** distruggi una navicella al suolo e tutti i suoi occupanti. La navicella è scartata e gli astronauti eliminati dal gioco.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** distruggi una navicella al suolo e tutti i suoi occupanti. La navicella è scartata e gli astronauti eliminati dal gioco.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** distruggi una navicella al suolo e tutti i suoi occupanti. La navicella è scartata e gli astronauti eliminati dal gioco.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** distruggi una navicella al suolo e tutti i suoi occupanti. La navicella è scartata e gli astronauti eliminati dal gioco.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** riprendi tutte le carte persoggio (inclusa questa carta).

Piazza un Astronauta su una navicella **E** riprendi tutte le carte persoggio (inclusa questa carta).

Piazza un Astronauta su una navicella **E** riprendi tutte le carte persoggio (inclusa questa carta).

Piazza un Astronauta su una navicella **E** riprendi tutte le carte persoggio (inclusa questa carta).

Piazza due Astronauti su una o due navicelle **E** cambiate la meta di una navicella che sia decollata o no. Piazzate una tessera destinazione tra le disponibili.

Piazza due Astronauti su una o due navicelle **E** cambiate la meta di una navicella che sia decollata o no. Piazzate una tessera destinazione tra le disponibili.

Piazza due Astronauti su una o due navicelle **E** cambiate la meta di una navicella che sia decollata o no. Piazzate una tessera destinazione tra le disponibili.

Piazza due Astronauti su una o due navicelle **E** cambiate la meta di una navicella che sia decollata o no. Piazzate una tessera destinazione tra le disponibili.

Piazza tre Astronauti su una stessa navicella. Se non è disponibile nessuna navicella al vostro turno con lo spazio sufficiente non fate niente.

Piazza tre Astronauti su una stessa navicella. Se non è disponibile nessuna navicella al vostro turno con lo spazio sufficiente non fate niente.

Piazza tre Astronauti su una stessa navicella. Se non è disponibile nessuna navicella al vostro turno con lo spazio sufficiente non fate niente.

Piazza tre Astronauti su una stessa navicella. Se non è disponibile nessuna navicella al vostro turno con lo spazio sufficiente non fate niente.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** muovi fino a tre Astronauti del tuo colore sulla superficie di Marte.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** muovi fino a tre Astronauti del tuo colore sulla superficie di Marte.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** muovi fino a tre Astronauti del tuo colore sulla superficie di Marte.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** muovi fino a tre Astronauti del tuo colore sulla superficie di Marte.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** sostituisci un astronauta avversario con uno dei tuoi su Marte o in una navicella dove ne hai almeno un altro. Quello sostituito conta come perdita.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** sostituisci un astronauta avversario con uno dei tuoi su Marte o in una navicella dove ne hai almeno un altro. Quello sostituito conta come perdita.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** sostituisci un astronauta avversario con uno dei tuoi su Marte o in una navicella dove ne hai almeno un altro. Quello sostituito conta come perdita.

Piazza un Astronauta su una navicella **E** sostituisci un astronauta avversario con uno dei tuoi su Marte o in una navicella dove ne hai almeno un altro. Quello sostituito conta come perdita.

Piazza un totale di due Astronauti in due navicelle differenti **E** fatene decollare immediatamente una incompleta.

Piazza un totale di due Astronauti in due navicelle differenti **E** fatene decollare immediatamente una incompleta.

Piazza un totale di due Astronauti in due navicelle differenti **E** fatene decollare immediatamente una incompleta.

Piazza un totale di due Astronauti in due navicelle differenti **E** fatene decollare immediatamente una incompleta.

**Ultra-Secret Mission**  
Alla fine del gioco ricevi 5 punti per ogni zona di Marte occupata solo dai tuoi Astronauti.

**Zone Strategiche**  
Alla fine del gioco ricevi 6 punti extra se sei il giocatore con più astronauti nelle 3 zone centrali di Marte. Vale anche in caso di parità.

**Sylvanite**  
Alla fine del gioco ricevi 8 punti bonus se sei il giocatore con più gettoni "sylvanite". NON vale in caso di parità.

**Blocchi di Ghiaccio**  
Alla fine del gioco ricevi 2 risorse ghiaccio in più.

**Blocchi di Ghiaccio**  
Alla fine del gioco ricevi 2 risorse ghiaccio in più.

**Buona Strategia**  
Alla fine del gioco ricevi 1 punto bonus per ogni zona di Marte con almeno un tuo astronauta.

**Celerium**  
Alla fine del gioco ricevi 6 punti bonus se sei il maggior possessore di Celerium. Questi punti non sono assegnati in caso di parità.

**Colonizzazione**  
Alla fine del gioco ricevi 8 punti bonus se sei il giocatore con più Astronauti su Marte. Questi punti valgono anche in caso di parità.

**L.I.S. (Lost in Space Memorial)**  
Alla fine del gioco ricevi punti bonus per ogni tuo astronauta perso nello spazio ucciso dalla Donna Fatale, dal Sabotatore o dal Soldato.

**Missione Segreta**  
Alla fine del gioco ricevi 8 punti bonus se hai almeno un astronauta in ogni zona di Marte qui indicata.

**Missione Segreta**  
Alla fine del gioco ricevi 8 punti bonus se hai almeno un astronauta in ogni zona di Marte qui indicata.

**Missione Segreta**  
Alla fine del gioco ricevi 8 punti bonus se hai almeno un astronauta in ogni zona di Marte qui indicata.

**Missione Segreta**  
Alla fine del gioco ricevi 8 punti bonus se hai almeno un astronauta in ogni zona di Marte qui indicata.

**Vena di Sylvanite**  
Alla fine del gioco, ogni giocatore con astronauti in questa zona riceve un gettone di Sylvanite.

**Una Semplice Roccia**  
Nessun effetto.

**Una Semplice Roccia**  
Nessun effetto.

**Una Semplice Roccia**  
Nessun effetto.

**Roccia Radioattiva**  
Il giocatore/i con il maggior numero di astronauti in questa zona deve rimuoverli prima del calcolo e distribuzione delle risorse.

**Licheni**  
Alla fine del gioco tutti i giocatori che hanno almeno un astronauta in questa zona ricevono 6 Punti Bonus.

**Incidente di Estrazione**  
Questa zona non produce gettoni risorsa. Non piazzare gettoni punteggio in questa zona alla fine del decimo turno. Ogni gettone avanzato in precedenza viene scartato.

**Errore di Analisi**  
Il gettone Risorsa in questa zona è scartato e sostituito con uno pescato a caso dai rimanenti. Se vi sono gettoni risorsa avanzati da un pareggio, anche essi vanno sostituiti.

**Deposito Inesauribile**  
Aggiungi 5 gettoni risorsa in questa zona al posto di 3.

**Deposito Esaurito**  
Aggiungi solo 2 gettoni risorsa in questa zona al posto di 3.

**Campo di Meteoriti**  
Al termine del gioco, tutti i giocatori con astronauti in questa zona prendono tanti punti bonus quanti sono i propri astronauti qui.