

Merlin's Company - Carte Viaggio by dmc977

Aggiungi una nuova Macchina d'Assedio a Camelot, ed immediatamente termina il turno, finchè non riesci a vincere con successo un combattimento contro questa Macchina d'Assedio.

Aggiungi una nuova Macchina d'Assedio a Camelot, ed immediatamente termina il turno, finchè non riesci a vincere con successo un combattimento contro questa Macchina d'Assedio.

ambushed x2

Scarta una coppia di carte Fight OPPURE aggiungi una Spada Nera sulla Tavola Rotonda ed immediatamente termina il turno.

Scarta una coppia di carte Fight OPPURE aggiungi una Spada Nera sulla Tavola Rotonda ed immediatamente termina il turno.

charged x2

Scarta una carta Graal prima di muovere verso la Quest desiderata OPPURE termina immediatamente il turno.

Scarta una carta Graal prima di muovere verso la Quest desiderata OPPURE termina immediatamente il turno.

lost x2

Salta il turno finchè un Cavaliere non scelga di scartare una carta Bianca Speciale durante il suo turno, come Azione Eroica per liberarti.

captured x1

Raggiungi la Quest del Graal invece della Quest desiderata. Se la Quest del Graal non è più in gioco, puoi finire il tuo movimento come un "Non Accade Nulla".

vision x1

Una volta raggiunta la Quest desiderata, porta la miniatura di Merlino dalla tua parte.

Una volta raggiunta la Quest desiderata, porta la miniatura di Merlino dalla tua parte.

Una volta raggiunta la Quest desiderata, porta la miniatura di Merlino dalla tua parte.

Una volta raggiunta la Quest desiderata, porta la miniatura di Merlino dalla tua parte.

Una volta raggiunta la Quest desiderata, porta la miniatura di Merlino dalla tua parte.

merlin travels x5