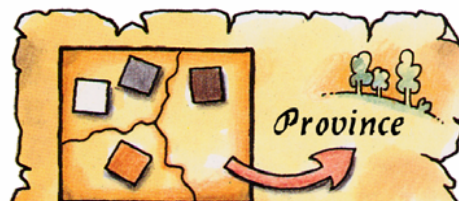


### Il Ritorno del Re:

Gli avversari riportano 3 loro Caballeros nelle province prelevandoli dalle regioni e/o dalla loro corte.



Gli avversari riportano, in senso orario, a partire dal giocatore alla tua sinistra, 3 loro Caballeros alle province, prelevandoli, a loro scelta, dalle regioni (esclusa quella del Re ed il Castillo) e/o dalla loro corte.



Manda 1 Caballero di ogni altro giocatore nelle province, prendendolo dal tabellone.



Prendi un Caballero di ogni avversario, di volta in volta, da una regione a tua scelta (esclusa quella del Re ed il Castillo), e mandalo alle province.



Gli avversari riportano alle province 2 loro Caballeros provenienti da una regione decisa in segreto.



Ogni avversario sceglie sul disco una regione, escludendo sia quella del Re sia quelle in cui ha meno di 2 Caballeros, dalla quale prendere 2 Caballeros per trasferirli alle province. Solo chi non ha in nessuna regione almeno 2 Caballeros, può sceglierne una con almeno uno.



Gli avversari riportano alle province tutti i loro Caballeros provenienti da una regione decisa in segreto.



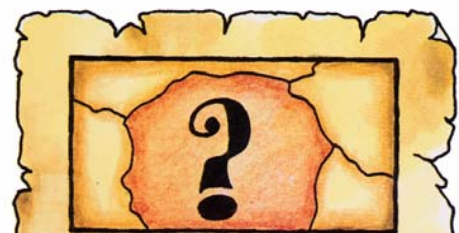
Ogni avversario sceglie sul disco una regione, escludendo sia quella del Re sia quelle in cui non possiede Caballeros, dalla quale prendere tutti i propri Caballeros presenti per trasferirli alle province.



Assegnazione di Punti:  
Scegli una regione da valutare.



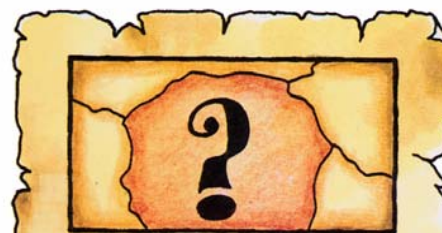
Assegna i punti in una sola regione, includendo, fra le scelte possibili, il Castillo e la regione del Re.



Assegnazione di Punti:  
Scegli una regione da valutare.



Assegna i punti in una sola regione, includendo, fra le scelte possibili, il Castillo e la regione del Re.



Assegnazione di Punti:  
Scegli una regione da valutare.



Assegna i punti in una sola regione, includendo, fra le scelte possibili, il Castillo e la regione del Re.