

1 2 2 31

24 **Stadio**

Lo Stadio non può essere costruito subito quando questa carta viene girata. Può essere costruito solo quando uno degli spazi di proposta degli edifici standard è vuoto.

(nessuna azione edificio)

Stadio

L'Ufficio collocamento è costruito dalla città, ma può essere comprato 001

6 **Ufficio Collocamento**

1 per ogni

1 per ogni

Ufficio Collocamento

Il forno è costruito dalla città ma può essere comprato 002

6 **Forno**

\rightarrow \rightarrow

Forno

La baguetteria è costruita dalla città ma può essere comprata 003

4 **Baguetteria**

\rightarrow \rightarrow

Baguetteria

La Fattoria è costruita dalla città ma può essere comprata 004

8 **Fattoria**

+2 +2 +2

+1 +1

Fattoria

L'Industria abbigliamento è costruita dalla città ma può essere comprata 005

8 **Indus. Abbigliamento**

\rightarrow

Indus. Abbigliamento

La miniera di Ferro e Carbone è costruita dalla città ma può essere comprata 006

6 **Miniera Ferro e Carbone**

+2 +1

Miniera Ferro e Car.

Il Mercato del Pesce è costruito dalla città ma può essere comprato 007

4 **Mercato del Pesce**

\rightarrow \rightarrow

Mercato del Pesce

Il ristorante è costruito dalla città ma può essere comprato 008

6 **Ristorante**

\rightarrow

Ristorante

La Paninoteca è costruita dalla città ma può essere comprata

6 Paninoteca

Legno 3x, Pane 3x, Pesce affumicato 2x

3x → 8

Paninoteca

L'Industria Metallurgica è costruita dalla città ma può essere comprata

10 Industria Metallurgica

+1 Carbone 3x, +1 Carbon Coke 5x, +1 Ferro 2x

Industria Metallurgica

La Capitaneria di Porto è costruita dalla città ma può essere comprata

6 Capitaneria di Porto

Paga 1 Franco ad un giocatore per rimuoverlo da un edificio. Usa quell'edificio pagando la tassa di utilizzo se richiesta.

Capitaneria di Porto

L'Associazione Artigiana è costruita dalla città ma può essere comprata

4 Associazione Artigiana

Costo: 8

Alla fine del gioco il valore aumenta di 2 per ogni edificio (nessuna azione edificio)

Associazione Artigiana

La Zona industriale è costruita dalla città ma può essere comprata

10 Zona Industriale

Costo: 12

Alla fine del gioco il valore aumenta di 2 per ogni edificio (nessuna azione edificio)

Zona industriale

Il Vivaio è costruito dalla città ma può essere comprato

6 Vivaio

3 + 4 Legno 1x

Vivaio

L'Ufficio forestale è costruito dalla città ma può essere comprato

4 Ufficio Forestale

Legno 2x, Carne 2x

4x → 5

Ufficio forestale

La Piscicoltura è costruita dalla città ma può essere comprata

4 Piscicoltura

+3 Pesce 1x, +3 Legno 1x

Piscicoltura

La Capanna di Caccia è costruita dalla città ma può essere comprata



017

6 Capanna di caccia

+2 +3



La Rivendita di Carbone è costruita dalla città ma può essere comprata



018

4 Rivendita di Carbone

1 \rightarrow 1x
2



La Pasticceria è costruita dalla città ma può essere comprata



019

6 Pasticceria

\rightarrow 3x \rightarrow 5



Lo Zoo è costruito dalla città ma può essere comprato



035

8 Zoo

$\frac{1}{3}$ per ogni
 $\frac{1}{3}$ per ogni

(al termine tieni gli animali)



Il Mattonificio è costruito dalla città ma può essere comprato



034

8 Mattonificio

3 \rightarrow 1x \rightarrow 24
10



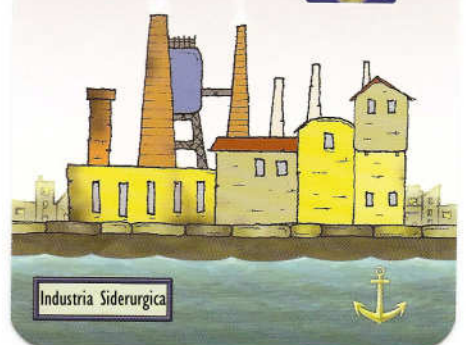
L'Industria Siderurgica è costruita dalla città ma può essere comprata



031

8 Industria Siderurgica

15 \rightarrow 1x \rightarrow



Il Parco dei Mulini a Vento è costruito dalla città ma può essere comprato



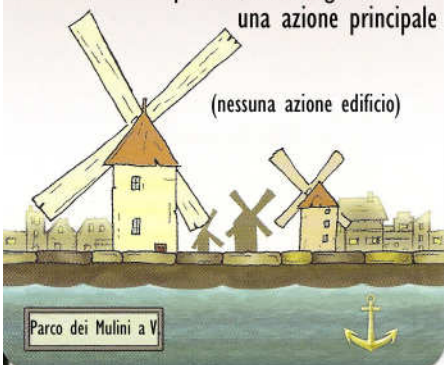
033

8 Parco dei Mulini a Vento

Costo: 12

Il proprietario del Parco dei Mulini a Vento riceve uno sconto di 3 unità energia quando usa energia in una azione principale

(nessuna azione edificio)



La Casa della Bistecca è costruita dalla città ma può essere comprata



032

6 Casa della Bistecca

\rightarrow 4x \rightarrow 6



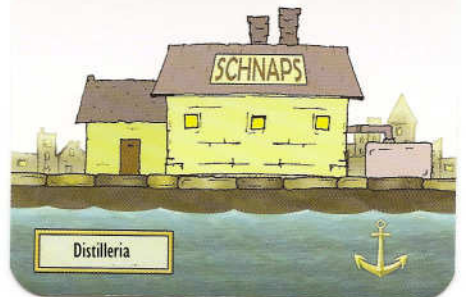
La Distilleria è costruita dalla città ma può essere comprata



030

6 Distilleria

\rightarrow 4x \rightarrow 2



La Pellicceria è costruita dalla città
ma può essere comprata



020

6 Pellicceria 

Pellame  2t



Pane  3t

in aggiunta

Pelle  4t



5 



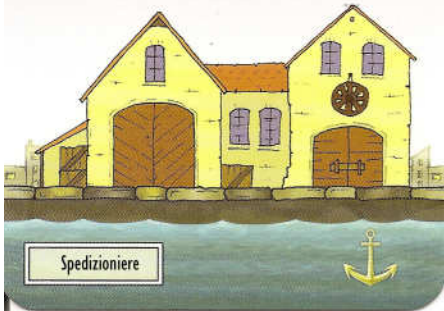
Lo Spedizionario è costruito dalla città ma può essere comprato



029

6 Spedizionario

Paga 3 Franchi alla Banca prendi tutte le merci da due spazi offerta adiacenti (non puoi prendere Franchi)

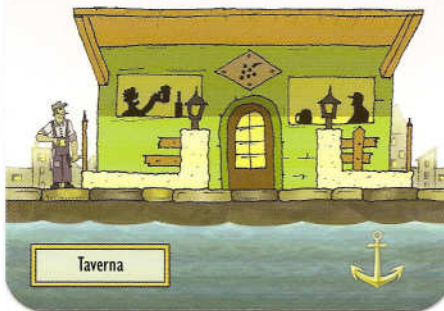


Spedizionario

La Taverna è costruita dalla città ma può essere comprata

028

4 Taverna



Taverna

La Piazza del Comune è costruita dalla città ma può essere comprata



027

6 Piazza del Municipio

Prendi 1 per ogni posseduto (merce trasformata) (Le merci che prendi devono essere tutte diverse e non puoi prendere Acciaio Franchi o merce standard)



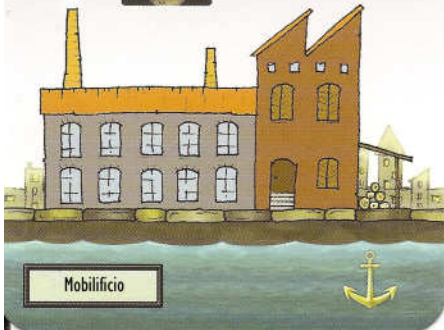
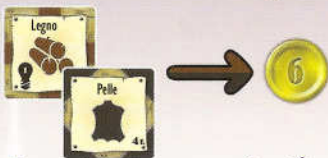
Piazza del Municipio

Il Mobilificio è costruito dalla città ma può essere comprato



026

8 Mobilificio



Mobilificio

L'Associazione Muratori è costruita dalla città ma può essere comprata



025

8 Associazione Muratori

Costo: Il possessore paga 1 argilla o un mattone in meno per la costruzione di ogni edificio.

(nessuna azione edificio)



Associazione Muratori

La Stalla è costruita dalla città ma può essere comprata

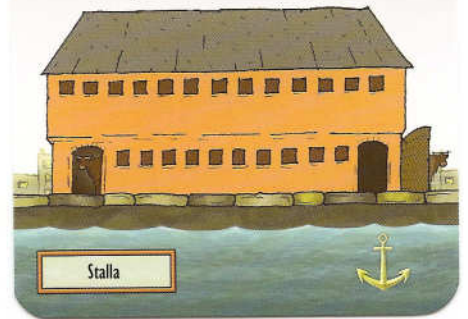


024

6 Stalle

Costo: fino a quando il possessore ha da 2 a 6 bovini, prende un bovino aggiuntivo durante la fase di mietitura

(nessuna azione edificio)



Stalla

La nave di lusso può essere comprata o scambiata in un cantiere navale



023

20 Nave di Lusso

Il giocatore può entrare in un cantiere navale, paga ove previsto la tassa di uso e rimuove una propria nave di ferro scambiandola con la nave di lusso senza costi. Non da cibo e non può trasportare merce (nessuna azione edificio)



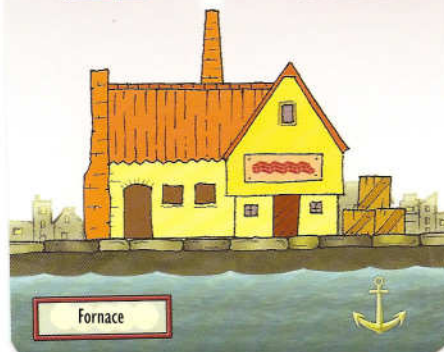
Nave di Lusso

La Fornace è costruita dalla città ma può essere comprata



022

6 Fornace



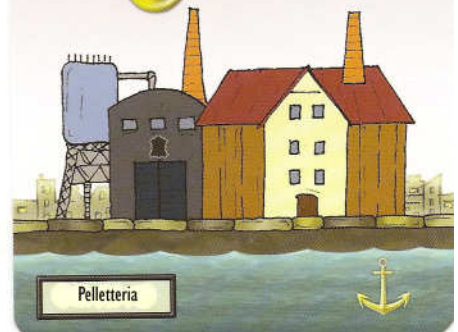
Fornace

La Pelletteria è costruita dalla città ma può essere comprata



021

8 Pelletteria



Pelletteria