

# ARCHIPELAGO - Glossario carte evoluzione

A cura di Kraken per l'associazione "Tana dei Goblin" - [www.goblins.net](http://www.goblins.net)

<b>Carta</b>	<b>ITA</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Tipo carta</b>	<b>Vedi regole</b>
Admiral	Ammiraglio	Puoi far migrare ognuna delle tue navi sino a 3 regioni di distanza.	Personaggio	
Architecture	Architettura	Puoi eseguire un'azione costruzione senza spendere dischi azione.	Progresso	
Assassin	Assassino	Elimina un personaggio controllato da uno dei giocatori. Paga il costo minimo del personaggio e rimuovilo dal gioco. L'Assassino non può autoeliminarsi.	Personaggio	
Barbarian	Barbaro	Scegli una regione che occupi con almeno un'unità non ingaggiata e non ribelle. Puoi prendere una risorsa di terra (no pesce) per ogni simbolo non occupato che si trovi in quella regione. Piazza 1f preso da dietro al tuo schermo su ognuna delle risorse depredate.	Personaggio	*
Dictatorship	Dittatura	Rialza tutti i ribelli sotto il tuo controllo. Tornano a essere cittadini attivi.	Progresso	
Expansionism	Espansionismo	Puoi effettuare un'azione migrazione senza spendere dischi azione.	Progresso	
Explorer	Esploratore	Durante l'esplorazione, pesca i primi 3 esagoni dal mazzo e scegline uno. Scarta gli altri due.	Personaggio	
Export	Esportazione	Aggiungi o rimuovi un cubetto risorsa a tua scelta dal mercato di esportazione, alla o dalla banca.	Progresso	

Exporter	Esportatore	Puoi comprare o vendere un numero illimitato di cubetti risorsa dello stesso tipo sul mercato d'esportazione. I fiorini per la compravendita vanno o vengono dalla banca.	Personaggio
False Prophet	Falso profeta	Puoi far migrare un cittadino per ogni tempio che controlli.	Personaggio
Financial advisor	Consulente finanziario	Per ogni 5f che possiedi e che riveli ai tuoi avversari, ne guadagni un altro dalla banca.	Personaggio
Head-hunter	Cacciatore di talenti	Rivela le prime 5 carte del mazzo evoluzione. Puoi comprare una delle carta personaggio che si trovi tra di esse al prezzo più basso indicato. Scarta tutte le altre carte.	Personaggio *
King	Re	Quando si determina l'ordine di gioco, il Re aggiunge automaticamente un bonus di 3f ai fiorini puntati dal controllore.	Personaggio
Local commerce	Commercio locale	Puoi eseguire un'azione transazione a tua scelta sul <i>mercato domestico</i> senza spendere dischi azione.	Progresso
Merchant	Mercante	Puoi comprare o vendere un numero illimitato di cubetti risorsa dello stesso tipo sul mercato domestico. I fiorini per la compravendita vanno o vengono dalla banca.	Personaggio
Minister of Agriculture	Ministro dell'Agricoltura	Aggiungi sino a due risorse bestiame e/o frutta esotica al mercato domestico, prendendole dalla banca.	Personaggio
Minister of Commerce	Ministro del Commercio	Puoi trasferire sino a due cubetti risorsa dal mercato domestico a quello d'esportazione o viceversa.	Personaggio

Missionary	Missionario	Durante la fase di esplorazione, una delle capanne della regione può produrre un cittadino attivo del tuo colore invece di un lavorante disoccupato.	Personaggio	
Pirate	Pirata	Distruggi una nave nemica presente sulla stessa regione di una delle tue navi. Il proprietario della nave distrutta deve consegnarti una delle sue risorse, ma scelta da lui. Se non ne ha nemmeno una, lo deve provare alzando il suo schermo.	Personaggio	*
Queen	Regina	Quando si determina l'ordine di gioco, la Regina aggiunge automaticamente un bonus di 2f ai fiorini puntati dal controllore.	Personaggio	
Recruiter	Reclutatore	Puoi reclutare un lavorante disoccupato senza spendere dischi azione, ma semplicemente pagandone il costo corrente.	Personaggio	
Researcher	Ricercatore	Rivela le prime 5 carte del mazzo evoluzione. Puoi comprare una delle carta progresso che si trovi tra di esse al prezzo più basso indicato. Scarta tutte le altre carte.	Personaggio	*
Scout	Scout	Durante la fase di esplorazione, puoi eseguire una seconda esplorazione dopo la prima.	Personaggio	
Shipbuilding	Assemblaggio della flotta	Costruisci una nave in una regione dove si trova un'unità non ingaggiata e non ribelle senza spendere nessun disco azione.	Progresso	
Slavery	Schiavismo	Disimpegna tutti i cittadini sotto il tuo controllo. Possono effettuare immediatamente un'altra azione.	Progresso	

Spy	Spia	Guarda la carta obiettivo di un giocatore a tua scelta, incluso il giocatore che possiede la spia, se così desideri. Non puoi rivelare le informazioni contenute sulla carta.	Personaggio	
Thief	Ladro	Scegli un giocatore. Il bersaglio deve prendere due cubetti risorse da dietro al suo schermo, nascondendone ognuno in un pugno. Il giocatore che ha attivato il Ladro sceglie una delle due mani, e prende quella risorsa. L'altra risorsa torna al proprietario.	Personaggio	*