

CRYSTAL REGENERATION



BATTAGLIA

Gioca questa carta prima che inizi la Battaglia.

Ogni Crystalline (o Shardian) rimosso come perdita durante questa Battaglia viene immediatamente posto sulla rispettiva Base sull'esagono di Crystal Spires anziché posto nella rispettiva riserva.

FUNGUS REGENERATION



BATTAGLIA

Gioca questa carta prima che inizi la Battaglia.

Ogni Fungoid (o Sporling) rimosso come perdita durante questa Battaglia viene immediatamente posto sulla rispettiva Base sull'esagono di Liquifungus Forest anziché posto nella rispettiva riserva.

GRAVITY ANOMALY



BATTAGLIA

Gioca questa carta prima che inizi la Battaglia.

Durante questa Battaglia, l'Ordine di Battaglia è invertito (iniziano quindi gli Humans o Clones, seguiti dai Fungoid o Sporling ecc).

FRENZY



BATTAGLIA

Gioca questa carta prima che inizi la Battaglia.

Durante questa Battaglia, ogni unità in questo esagono (sia amica che nemica) lancia 2 dadi anziché 1. Applicare entrambi i risultati.

CRITICAL OBJECTIVE



BATTAGLIA

Gioca questa carta dopo che una Battaglia è terminata su un esagono rimasto conteso.

Risolvi un'altra Battaglia in questo esagono.

CRITICAL OBJECTIVE



BATTAGLIA

Gioca questa carta dopo che una Battaglia è terminata su un esagono rimasto conteso.

Risolvi un'altra Battaglia in questo esagono.

CRITICAL OBJECTIVE



BATTAGLIA

Gioca questa carta dopo che una Battaglia è terminata su un esagono rimasto conteso.

Risolvi un'altra Battaglia in questo esagono.

CRITICAL OBJECTIVE



BATTAGLIA

Gioca questa carta dopo che una Battaglia è terminata su un esagono rimasto conteso.

Risolvi un'altra Battaglia in questo esagono.

BATTLE STIMULANT



BATTAGLIA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi.

Aggiungi +2 al risultato di un dado.

BATTLE STIMULANT



BATTAGLIA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi.
Aggiungi +2 al risultato di un dado.

BATTLE STIMULANT



BATTAGLIA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi.
Aggiungi +2 al risultato di un dado.

BATTLE STIMULANT



BATTAGLIA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi.
Aggiungi +2 al risultato di un dado.

OUTFLANK



BATTAGLIA

Gioca questa carta prima di lanciare i dadi per le unità scelte.
Scegli 2 unità nello stesso esagono e aggiungi +2 al risultato del dado ottenuto da queste due unità.

OUTFLANK



BATTAGLIA

Gioca questa carta prima di lanciare i dadi per le unità scelte.
Scegli 2 unità nello stesso esagono e aggiungi +2 al risultato del dado ottenuto da queste due unità.

OUTFLANK



BATTAGLIA

Gioca questa carta prima di lanciare i dadi per le unità scelte.
Scegli 2 unità nello stesso esagono e aggiungi +2 al risultato del dado ottenuto da queste due unità.

OUTFLANK



BATTAGLIA

Gioca questa carta prima di lanciare i dadi per le unità scelte.
Scegli 2 unità nello stesso esagono e aggiungi +2 al risultato del dado ottenuto da queste due unità.

DAY OF THE DRAGON



SCHIERAMENTO

Durante la Fase Movimento, puoi muovere 1 tuo Rubium Dragon (o Monolith Wurm) su un esagono qualunque **eccetto** quelli con le Basi avversarie. Questo movimento speciale non costa Rubium ma sostituisce il movimento normale consentito all'unità.

CRYSTAL SWARM



SCHIERAMENTO

Durante la Fase Movimento, puoi muovere fino a 4 dei tuoi Crystalline (o Shardian) da 1 esagono Crystal Spire che controlli verso un altro esagono di Crystal Spire **eccetto** quelli con le Basi avversarie. Questo movimento speciale non costa Rubium ma sostituisce il movimento normale consentito a queste unità.

MAGMA BLITZ



SCHIERAMENTO

Durante la Fase Movimento, puoi muovere ognuno dei tuoi Lava Leaper (o Magma Diver) come se fossero su un esagono di Magma Pool. Questo movimento speciale non costa Rubium ma sostituisce il movimento normale consentito a queste unità.

RADIATION CLOUD



SCHIERAMENTO

Distruggi 2 Human (o Clone) nello stesso esagono.

CRYSTAL ROUNDUP



SCHIERAMENTO

Prendi 1 Crystalline (o Shardian) dalla tua riserva e piazzalo su un esagono di Crystal Spire che controlli.

CRYSTAL CLOUD



SCHIERAMENTO

Distruggi 1 Fungoid (o Sporling) in un esagono qualunque.

FUNGUS SWARM



SCHIERAMENTO

Durante la Fase Movimento, puoi muovere fino a 4 dei tuoi Fungoid (o Sporling) da 1 esagono Liquefungus Forest che controlli verso un altro esagono di Liquefungus Forest **eccetto** quelli con le Basi avversarie. Questo movimento speciale non costa Rubium ma sostituisce il movimento normale consentito a queste unità.

FUNGUS ROUNDUP



SCHIERAMENTO

Prendi 1 Fungoid (o Sporling) dalla tua riserva e posizionalo su un esagono di Liquefungus Forest da te controllato.

SPORE CLOUD



SCHIERAMENTO

Distruggi 1 Crystalline (o Shardian) in un esagono qualunque.

FORCED MARCH



SCHIERAMENTO

Durante la successiva Fase Movimento, 2 tue unità poste ovunque sul tabellone possono muovere ognuna di 1 esagono extra.

FORCED MARCH



SCHIERAMENTO

Durante la successiva Fase Movimento, 2 tue unità poste ovunque sul tabellone possono muovere ognuna di 1 esagono extra.

FORCED MARCH



SCHIERAMENTO

Durante la successiva Fase Movimento, 2 tue unità poste ovunque sul tabellone possono muovere ognuna di 1 esagono extra.

SCATTERED RUBIUM



SCHIERAMENTO

Puoi immediatamente:

- Ricevere 3 Rubium, oppure
- Ricevere 2 Rubium per ognuno degli esagoni controllati che non contengono una Raffineria.

SCATTERED RUBIUM



SCHIERAMENTO

Puoi immediatamente:

- Ricevere 3 Rubium, oppure
- Ricevere 2 Rubium per ognuno degli esagoni controllati che non contengono una Raffineria.

SCATTERED RUBIUM



SCHIERAMENTO

Puoi immediatamente:

- Ricevere 3 Rubium, oppure
- Ricevere 2 Rubium per ognuno degli esagoni controllati che non contengono una Raffineria.

SCATTERED RUBIUM



SCHIERAMENTO

Puoi immediatamente:

- Ricevere 3 Rubium, oppure
- Ricevere 2 Rubium per ognuno degli esagoni controllati che non contengono una Raffineria.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Make Trouble

Combatti una battaglia in due differenti esagoni durante la stessa Fase Battaglia.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Dominate the Spires

Controlla più esagoni di Crystal Spires di ogni altro avversario.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Threat Assessment: Magma Beast

Distruggi 1 unità nemica in Battaglia con un attacco di Lava Leapers (o Magma Divers).

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Aerial Assault

Distruggi 1 unità nemica durante la Fase Movimento con un attacco speciale del Rubium Dragon (o Monolith Wurm).

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Humanoid Slayer

Distruggi 2 Human (o Clone) nella stessa battaglia.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Rock'N Roll

Inizia una battaglia in un esagono di Rock Plan dove hai solo unità di Rock Strider (o Boulder Blitzers).

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Research Study: Magma Pool

Controlla 1 esagono di Magma Pool dove è presente almeno 1 tuo Lava Leaper (o Magma Diver).

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Threat Assessment: Winged Beast

Distruggi 1 unità nemica in battaglia con un attacco di Rubium Dragons (o Monolith Wyrms).

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Dominate the Forests

Controlla più esagoni di Liquefungus Forest di ogni altro avversario.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Break in the Recruits

Inizia una battaglia in un esagono dove sono presenti almeno 4 tue unità Humans (o Clones).

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Fungus Slayer

Distruggi 1 Fungoid (o Sporling) in Battaglia.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Fungus Slayer

Distruggi 1 Fungoid (o Sporling) in Battaglia.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Crystal Slayer

Distruggi 1 Crystalline (o Shardian) in Battaglia.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Crystal Slayer

Distruggi 1 Crystalline (o Shardian) in Battaglia.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Dominate the Plains

Controlla più esagoni di Rock Plans di ogni altro avversario.

1 **MISSIONE SEGRETA: OBIETTIVO**

Dominate the Plains

Controlla più esagoni di Rock Plans di ogni altro avversario.

2 MISSIONE SEGRETA:
OBIETTIVO

**Threat Assessment:
Humanoid**

Distruggi 1 unità nemica in Battaglia con un attacco di Humans (o Clones).



2 MISSIONE SEGRETA:
OBIETTIVO

Rock Slayer

Distruggi 1 Rock Strider (o Boulder Blitzer) in Battaglia.



3 MISSIONE SEGRETA:
OBIETTIVO

Dragon Slayer

Distruggi 1 Rubium Dragon (o Monolith Wyrn) in Battaglia.



3 MISSIONE SEGRETA:
OBIETTIVO

Magma Slayer

Distruggi 1 Lava Leaper (o Magma Diver) in Battaglia.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Target Magma Pool

Vinci una battaglia su un esagono di Magma Pool.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Target Refinery

Vinci una battaglia in un esagono che contiene una Raffineria.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Send in the Fungus Creatures

Vinci una battaglia con almeno 1 Fungoids (o Sporling) sopravvissuto.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Send in the Crystal Creatures

Vinci una battaglia con almeno 1 Crystalline (o Shardians) sopravvissuto.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Overwhelming Force

Vinci una battaglia senza perdere alcuna unità.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Target Crystal Spires

Vinci una battaglia su un esagono di Crystal Spire.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Target Encampment

Vinci una battaglia in un esagono che **non** contiene una Raffineria.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Send in the Humanoids

Vinci una battaglia con almeno 1 Human (o Clone) sopravvissuto.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Send in the Humanoids

Vinci una battaglia con almeno 1 Human (o Clone) sopravvissuto.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Target Liquifungus Forset

Vinci una battaglia su un esagono di Liquifungus Forest.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Target Liquifungus Forset

Vinci una battaglia su un esagono di Liquifungus Forest.



1 MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA

Target Rock Plains

Vinci una battaglia su un esagono di Rock Plain.



1 **MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA**

**Target
Rock Plains**

Vinci una battaglia
su un esagono di
Rock Plain.



2 **MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA**

**Hit'Em Where
It Counts**

Vinci una battaglia
su un esagono
con una Base
Avversaria.



2 **MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA**

Secure the Monolith

Vinci una battaglia sul
Monolite con almeno
1 Rubium Dragon
(o Monolith Wurm)
sopravvissuto.



3 **MISSIONE SEGRETA:
BATTAGLIA**

Death from Above

Vinci una battaglia su un
esagono con una Base
avversaria con almeno
1 Rubium Dragon (o
Monolith Wurm) che
ha mosso dal monolite
durante questo turno.

