


CARTE ASSEMBLEA



CARTE ASSEMBLEA


Bail Out the Treasury

All'inizio di ogni Assemblea, i Baroni che vi partecipano (partendo dal Presidente), possono pagare 10 corone per ricevere 1 Influenza.

Law  Yes/No

Emergency Funds

Durante ogni fase Tassazione, il Barone o i Baroni con la più rendita fra città e concessioni, ricevono 3 corone.

Law  Yes/No


Encourage Overseas Expansion

Ogni Barone che guadagni il controllo di una città di oltremare, neutrale, riceve 10 corone.

Law  Yes/No


Hereditary Offices

Se un Nobile muore, qualsiasi incarico a lui assegnato verrà trasferito, direttamente, al suo erede (normalmente gli incarichi assegnati ad un nobile sono scartati al momento della sua morte).

Law  Yes/No

Income Tax

Durante ogni fase di Tassazione, i Baroni ricevono 1 corona in meno da ciascuna delle loro città.

Law  Yes/No

Limit Army Size

I Nobili non possono avere più di 500 truppe nelle loro armate. Tutte le truppe in eccesso devono, se possibile, essere trasferite ad altri Nobili, del Barone, presenti nella stessa area. Altrimenti, le truppe in eccesso dovranno essere scartate.

Law  Yes/No


Mercenary Tax

Durante la fase dei Salari, il costo di ogni Truppa Mercenaria è incrementato di 1 corona.

Law  Yes/No

Tax on Concessions

L'incasso proveniente da tutte le concessioni è dimezzato (arrotondate per eccesso).

Law  Yes/No

CARTE ASSEMBLEA

Ban Cowards

I Nobili che, al momento, sono senza truppe di qualunque tipo sono banditi dal regno e rimossi dal gioco. Un Barone che, a causa di questa mozione resterebbe senza Nobili, può scegliere di tenerne uno di sua scelta.

Motion

Yes/No

Expel Certain Mercenaries

Prima di decidere l'ordine del giorno, il Presidente esprime una nazionalità di Mercenari. Se questa mozione dovesse essere approvata, tutti i Mercenari, della nazionalità espressa dal Presidente e controllati dai Baroni, ritornano al mazzo (quindi mischiare).

Motion

Yes/No

Hardship Fund

Ogni Barone, con 15 o più corone, deve immediatamente versarne 5 alla banca. Ogni Barone con meno di 5 corone, ne riceve immediatamente 5 dalla banca.

Motion

Yes/No

Lift Sieges

Immediatamente, tutti gli assedi in corso saranno interrotti. Dopo questa Assemblea, si potrà tornare ad assediare normalmente.

Motion

Yes/No

Private Motion

Questa mozione deve essere discussa per prima. Scegliete casualmente un Barone. Questi potrà proporre una mozione privata di sua scelta, che poi sarà votata.

Motion

Yes/No

Re-Attribute a Charge or Office

Non è richiesto il voto. Prima di decidere l'ordine del giorno, il presidente può prendere un incarico o un ufficio, attualmente posseduto da un qualsiasi Barone/Nobile, e aggiungerlo all'attuale ordine del giorno. Scartate questa mozione e procedete con l'Assemblea come di consueto.

Motion

No Vote

The Building of the Cathedral

Non è richiesto il voto. Tutti i Baroni possono contribuire per la costruzione della Cattedrale. Ognuno offre, segretamente, una somma di denaro. Il/Il Barone/i con l'offerta più alta, riceverà/anno subito 1 Influenza. Tutte le offerte verranno versate in banca.

Motion

No Vote

CARTE ASSEMBLEA

