

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

MALEDIZIONE DEL LUPO MANNARO



MALEDIZIONE - LUPO MANNARO

Piazza un Segnalino Trasformazione su questa carta all'inizio di ogni Fase Mystery (a meno che tu non sia stato messo KO). Se accumuli 4 segnalini, rimuovili e gira la carta sull'altro lato. Sei diventato un *Eroe Lupo Mannaro*.

Le Maledizioni possono essere Curate al Doctor's Office [Studio del Dottore].

© 2008, Flying Frog Productions LLC

