

COMBATTIMENTO AGGRESSIVO



EVENTO - COMBATTIMENTO

Giocala per dare a qualsiasi Eroe, Servitore, o Creatura Oscura un bonus +2 **Combat** per un Round di Lotta.

COMBATTIMENTO AGGRESSIVO



EVENTO - COMBATTIMENTO

Giocala per dare a qualsiasi Eroe, Servitore, o Creatura Oscura un bonus +2 **Combat** per un Round di Lotta.

FUGA



EVENTO

Giocala alla fine di un qualsiasi Round di Lotta dello **Scontro Finale** nel quale l'Eroe non è riuscito ad infliggere Ferite all'Oscura Creatura. Tira un D6. Con un risultato di 3+ la Creatura fugge ponendo fine allo Scontro.
- oppure -
Giocala per prevenire tutte le Ferite inflitte ad un Anziano del Villaggio, se è in corso uno **Scontro Finale** riportalo al Villaggio.

FUGA



EVENTO

Giocala alla fine di un qualsiasi Round di Lotta dello **Scontro Finale** nel quale l'Eroe non è riuscito ad infliggere Ferite all'Oscura Creatura. Tira un D6. Con un risultato di 3+ la Creatura fugge ponendo fine allo Scontro.
- oppure -
Giocala per prevenire tutte le Ferite inflitte ad un Anziano del Villaggio, se è in corso uno **Scontro Finale** riportalo al Villaggio.

"SE RIUSCISI A RAGGIUNGERE..."



EVENTO

Giocala per prendere immediatamente un qualsiasi **Oggetto** dalla pila degli scarti di un qualsiasi mazzo.

"Preso!"

"SE RIUSCISI A RAGGIUNGERE..."



EVENTO

Giocala per prendere immediatamente un qualsiasi **Oggetto** dalla pila degli scarti di un qualsiasi mazzo.

"Preso!"

"IO PENSO DI NO!"



EVENTO

Giocala per annullare una carta Evento appena giocata o per cancellare un risultato *Event* sulla Tabella della Creatura Oscura.
- oppure -
Giocala per evitare che il segnalino sulla Tabella dell'Ombra venga spostato.
- oppure -
Giocala per cancellare una carta Lair appena giocata con un risultato di 5+ su un D6.

"IO PENSO DI NO!"



EVENTO

Giocala per annullare una carta Evento appena giocata o per cancellare un risultato *Event* sulla Tabella della Creatura Oscura.
- oppure -
Giocala per evitare che il segnalino sulla Tabella dell'Ombra venga spostato.
- oppure -
Giocala per cancellare una carta Lair appena giocata con un risultato di 5+ su un D6.

"IO PENSO DI NO!"



EVENTO

Giocala per annullare una carta Evento appena giocata o per cancellare un risultato *Event* sulla Tabella della Creatura Oscura.
- oppure -
Giocala per evitare che il segnalino sulla Tabella dell'Ombra venga spostato.
- oppure -
Giocala per cancellare una carta Lair appena giocata con un risultato di 5+ su un D6.

PONENDO DOMANDE



EVENTO

Giocala come Azione nel tuo turno per guadagnare immediatamente un D3 di Investigazione.

"Sei tu, vero? Sei un servo dell'oscurità, vero? Ammettilo!"

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

PONENDO DOMANDE



EVENTO

Giocala come Azione nel tuo turno per guadagnare immediatamente un D3 di Investigazione.

"Sei tu, vero? Sei un servo dell'oscurità, vero? Ammettilo!"

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

SOLTANTO UN GRAFFIO



EVENTO

Gioca questa carta quando un qualsiasi Eroe, Anziano del Villaggio, Anziano Malvagio, o la Creatura Oscura sta per subire una Ferita. Previene quella Ferita.

"Ne ho viste di peggiori!"

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

SOLTANTO UN GRAFFIO



EVENTO

Gioca questa carta quando un qualsiasi Eroe, Anziano del Villaggio, Anziano Malvagio, o la Creatura Oscura sta per subire una Ferita. Previene quella Ferita.

"Ne ho viste di peggiori!"

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

SCACCIATO VIA



EVENTO

Gioca questa carta quando un qualsiasi Eroe (incluso te stesso) subisce una o più Ferite durante una Lotta. Previene tutte le Ferite ma quell'Eroe dovrà scegliere un Oggetto in suo possesso e dovrà scartarlo.

In una lotta per la sopravvivenza, ogni cosa è lecita.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

SCACCIATO VIA



EVENTO

Gioca questa carta quando un qualsiasi Eroe (incluso te stesso) subisce una o più Ferite durante una Lotta. Previene tutte le Ferite ma quell'Eroe dovrà scegliere un Oggetto in suo possesso e dovrà scartarlo.

In una lotta per la sopravvivenza, ogni cosa è lecita.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

PETTEGOLEZZI E DICERIE



EVENTO

Giocala in qualsiasi momento (eccetto durante una Lotta) per sbirciare i Segreti di un Anziano del Villaggio senza rivelarli. Puoi scegliere uno di quei Segreti e scartarlo pescando (senza guardare) al suo posto un nuovo Segreto.

"Il cognato di mio Cugino ha sentito dire dal suo amico..."

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

PETTEGOLEZZI E DICERIE



EVENTO

Giocala in qualsiasi momento (eccetto durante una Lotta) per sbirciare i Segreti di un Anziano del Villaggio senza rivelarli. Puoi scegliere uno di quei Segreti e scartarlo pescando (senza guardare) al suo posto un nuovo Segreto.

"Il cognato di mio Cugino ha sentito dire dal suo amico..."

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

GUARIGIONE



EVENTO

Giocala in qualsiasi momento (eccetto durante una Lotta) per guarire subito un D6 Ferite ad un Eroe o un D3 Ferite alla Creatura Oscura.

- oppure -

Giocala per prendere immediatamente un qualsiasi Alleato da una qualsiasi pila degli scarti.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

DISCORSO RASSICURANTE



EVENTO

Giocala come Azione mentre ti trovi in una qualsiasi zona del Villaggio per spostare subito il segnalino sulla **Tabella dell'Ombra** un D3 volte in direzione opposta alle Tenebre. Ottieni **2 Investigazione** per ogni spostamento eseguito, poi rimuovi questa carta dal Gioco.

- oppure -

Giocala per cancellare qualsiasi carta Mystery che riporti la dicitura **Hysteria [Isterismo]**.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

DISCORSO RASSICURANTE



EVENTO

Giocala come Azione mentre ti trovi in una qualsiasi zona del Villaggio per spostare subito il segnalino sulla **Tabella dell'Ombra** un D3 volte in direzione opposta alle Tenebre. Ottieni **2 Investigazione** per ogni spostamento eseguito, poi rimuovi questa carta dal Gioco.

- oppure -

Giocala per cancellare qualsiasi carta Mystery che riporti la dicitura **Hysteria [Isterismo]**.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

GESTO ONOREVOLE



EVENTO - ONORE

Giocala per dare ad un qualsiasi Eroe o Anziano del Villaggio un bonus **+2 Honor [Onore]** fino alla fine del turno (o Round di Lotta dello Scontro Finale).

- oppure -

Giocala per prevenire un qualsiasi numero di Ferite che un altro Eroe ha appena subito. Ottieni **2 Investigazione** per ogni Ferita evitata in questo modo.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

GESTO ONOREVOLE



EVENTO - ONORE

Giocala per dare ad un qualsiasi Eroe o Anziano del Villaggio un bonus **+2 Honor [Onore]** fino alla fine del turno (o Round di Lotta dello Scontro Finale).

- oppure -

Giocala per prevenire un qualsiasi numero di Ferite che un altro Eroe ha appena subito. Ottieni **2 Investigazione** per ogni Ferita evitata in questo modo.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

AUTOPSIA



EVENTO - SCIENZA

Giocala come Azione mentre ti trovi al **Doctor's Office** e solo se almeno uno degli Anziani del Villaggio è morto.

Ottieni un **D6 Investigazione**.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

AUTOPSIA



EVENTO - SCIENZA

Giocala come Azione mentre ti trovi al **Doctor's Office** e solo se almeno uno degli Anziani del Villaggio è morto.

Ottieni un **D6 Investigazione**.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

SENSAZIONE INTUITIVA



EVENTO - SPIRITO

Giocala per dare ad un qualsiasi Eroe o Anziano del Villaggio un bonus **+2 Spirit [Spirito]** fino alla fine del turno (o Round di Lotta dello Scontro Finale).

- oppure -

Giocala per sbirciare subito i Segreti di uno degli Anziani del Villaggio senza rivelarli.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

SENSAZIONE INTUITIVA



EVENTO - SPIRITO

Giocala per dare ad un qualsiasi Eroe o Anziano del Villaggio un bonus **+2 Spirit [Spirito]** fino alla fine del turno (o Round di Lotta dello Scontro Finale).

- oppure -

Giocala per sbirciare subito i Segreti di uno degli Anziani del Villaggio senza rivelarli.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

POTREBBE MANCARLO



EVENTO

Giocala per costringere un Eroe, Servitore, o Creatura Oscura a tirare nuovamente tutti i dadi che hanno realizzato un Colpo a Segno durante il Round di Lotta.

- oppure -

Giocala per cancellare qualsiasi carta Mystery che riporti la dicitura **Death [Morte]**.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

