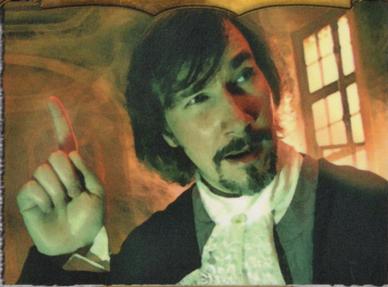


BRILLANTE DEDUZIONE**EVENTO - ASTUZIA**

Giocala per dare ad un qualsiasi Eroe o Anziano del Villaggio un bonus +2 **Cunning [Astuzia]** fino alla fine del turno (o Round di Lotta dello Scontro Finale).

- oppure -

Giocala per sbirciare subito i Segreti di uno degli Anziani del Villaggio senza rivelarli.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

BRILLANTE DEDUZIONE**EVENTO - ASTUZIA**

Giocala per dare ad un qualsiasi Eroe o Anziano del Villaggio un bonus +2 **Cunning [Astuzia]** fino alla fine del turno (o Round di Lotta dello Scontro Finale).

- oppure -

Giocala per sbirciare subito i Segreti di uno degli Anziani del Villaggio senza rivelarli.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

ALBA**EVENTO**

Giocala per scartare qualsiasi carta Event o qualsiasi carta Mystery che riportino la dicitura **RIMANE IN GIOCO** (eccetto durante un Round di Lotta).

- oppure -

Giocala per rimuovere immediatamente tutti i Segnalini Trasformazione causati dalla **Maledizione**.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

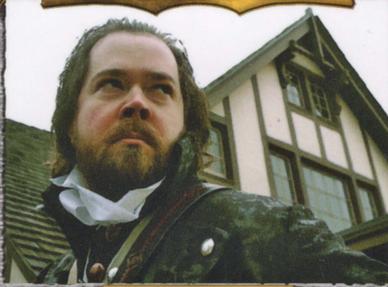
ALBA**EVENTO**

Giocala per scartare qualsiasi carta Event o qualsiasi carta Mystery che riportino la dicitura **RIMANE IN GIOCO** (eccetto durante un Round di Lotta).

- oppure -

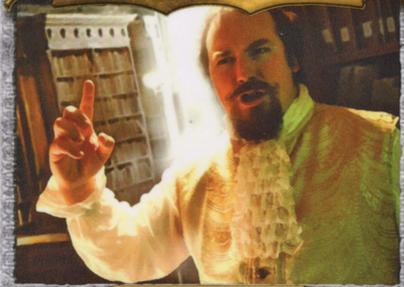
Giocala per rimuovere immediatamente tutti i Segnalini Trasformazione causati dalla **Maledizione**.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

"ME NE OCCUPERO' IO!"**EVENTO**

Gioca questa carta all'inizio di una qualsiasi Lotta che coinvolga un altro Eroe (eccetto uno **Scontro Finale**) per impedire che quella Lotta abbia inizio. Muovi immediatamente nella zona di quell'Eroe e sostituisciti a lui nella Lotta. Ottieni un numero di Dadi Lotta pari al tuo valore di **Honor [Onore]** per tutta la durata dello scontro e ottieni **Investigazione** doppia rispetto alla normale ricompensa.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

"TO DICO..."**EVENTO**

Giocala per cercare nella pila degli scarti del mazzo Event una qualsiasi carta che non riporti la dicitura **GIOCALA SUBITO**. Prendi la carta scelta e aggiungila alla tua mano.

Estremamente preparato su argomenti che spaziano dall'arcano al mondano, Danforth potrebbe parlare per ore fintanto trovi qualcuno disposto ad ascoltarlo. Almeno la metà di ciò che dice è certamente veritiera.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

RESISTENZA**EVENTO****GIOCALA SUBITO**

Gioca questa carta su un qualsiasi Eroe.

**RIMANE IN GIOCO**

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

RESISTENZA**EVENTO****GIOCALA SUBITO**

Gioca questa carta su un qualsiasi Eroe.

**RIMANE IN GIOCO**

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

RESISTENZA**EVENTO****GIOCALA SUBITO**

Gioca questa carta su un qualsiasi Eroe.

**RIMANE IN GIOCO**

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

"SIETE VENUTO PER SALVARGI!"



EVENTO

GIOCALA SUBITO

Accolto con gioia dalla gente del posto, porti speranza a questo villaggio devastato.

Otteni immediatamente **Investigazione** per un ammontare pari al tuo valore di **Honor [Onore]**.

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

MILIZIA



EVENTO - MILIZIA

GIOCALA SUBITO

Posiziona un segnalino Milizia in una qualsiasi zona denominata sul tabellone (limite di una Milizia per zona).

"State in guardia uomini. Osservate e segnalate qualsiasi cosa... innaturale."

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

MILIZIA



EVENTO - MILIZIA

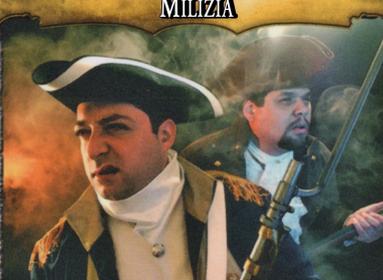
GIOCALA SUBITO

Posiziona un segnalino Milizia in una qualsiasi zona denominata sul tabellone (limite di una Milizia per zona).

"State in guardia uomini. Osservate e segnalate qualsiasi cosa... innaturale."

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

MILIZIA



EVENTO - MILIZIA

GIOCALA SUBITO

Posiziona un segnalino Milizia in una qualsiasi zona denominata sul tabellone (limite di una Milizia per zona).

"State in guardia uomini. Osservate e segnalate qualsiasi cosa... innaturale."

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

MILIZIA



EVENTO - MILIZIA

GIOCALA SUBITO

Posiziona un segnalino Milizia in una qualsiasi zona denominata sul tabellone (limite di una Milizia per zona).

"State in guardia uomini. Osservate e segnalate qualsiasi cosa... innaturale."

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

MANDATO DEL MAGISTRATO



EVENTO

GIOCALA SUBITO

Gioca questa carta su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe può ora trasportare una carta aggiuntiva proveniente da **Olde Woods [Vecchia Boscaglia]** o da **Abandoned Keep [Rocca Abbandonata]**.

RIMANE IN GIOCO

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

MANDATO DEL MAGISTRATO



EVENTO

GIOCALA SUBITO

Gioca questa carta su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe può ora trasportare una carta aggiuntiva proveniente da **Olde Woods [Vecchia Boscaglia]** o da **Abandoned Keep [Rocca Abbandonata]**.

RIMANE IN GIOCO

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

INVITO ALLA FESTA



EVENTO

GIOCALA SUBITO

Gioca questa carta su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe può ora trasportare una carta aggiuntiva proveniente da **The Manor [Il Maniero]** o da **Windmill [Mulino a Vento]**.

RIMANE IN GIOCO

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

INVITO ALLA FESTA



EVENTO

GIOCALA SUBITO

Gioca questa carta su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe può ora trasportare una carta aggiuntiva proveniente da **The Manor [Il Maniero]** o da **Windmill [Mulino a Vento]**.

RIMANE IN GIOCO

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

DUELLO D'ONORE



EVENTO - ONORE - LOTTA

GIOCALA SUBITO

Sei stato sfidato a duello da uno degli abitanti del posto. Fai un Test Honor 5+ [Onore] e guadagna 2 Investigazione per ogni risultato di 5+. Se fallisci, ricevi subito un D3 Ferite.

"Ne ho avuto abbastanza di stranieri nel nostro villaggio... Tu hai portato questa diavoleria su di noi e ora la pagherai!"

© 2008 Flying Frog Productions, LLC

LA FORZA DEL CORAGGIO



EVENTO - ONORE

GIOCALA SUBITO

Giocala su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe guadagna subito un segnalino +1 Honor [Onore].



© 2008 Flying Frog Productions, LLC

LA FORZA DI VOLONTA'



EVENTO - ASTUZIA

GIOCALA SUBITO

Giocala su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe guadagna subito un segnalino +1 Cunning [Astuzia].



© 2008 Flying Frog Productions, LLC

LA FORZA D'ANIMO



EVENTO - SPIRITO

GIOCALA SUBITO

Giocala su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe guadagna subito un segnalino +1 Spirit [Spirito].



© 2008 Flying Frog Productions, LLC

FURIA DELLA BATTAGLIA



EVENTO - COMBATTIMENTO

GIOCALA SUBITO

Giocala su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe guadagna subito un segnalino +1 Combat [Combattimento].



© 2008 Flying Frog Productions, LLC

