

STARCRAFT – CARTE EVENTO – Fase I

Fase I

ADVANCED RECONNAISSANCE

(RICOGNIZIONE AVANZATA)

Piazzala nella tua area di gioco.

Scartala all'inizio di una battaglia:

Il tuo avversario deve giocare le proprie carte Combattimento per primo nella battaglia, e deve piazzarle tutte a faccia in su.

AGGRESSIVE STRATEGY

(STRATEGIA AGGRESSIVA)

STRATEGIA

Piazzala nella tua area di gioco.

Il tuo limite per le carte Combattimento in mano è aumentato di 1. Inoltre puoi pescare 1 carta Combattimento aggiuntiva, ogni volta che dai inizio ad una battaglia.

Devi scartare questa carta, se esegui un'altra carta Evento Strategia.

BASE CONSTRUCTION

(COSTRUZIONE DI UNA BASE)

Acquistate, immediatamente, un edificio o un modulo con lo sconto di 1 risorsa.

DEFENSIVE STRATEGY

(STRATEGIA DIFENSIVA)

STRATEGIA

Piazzala nella tua area di gioco.

Ogni volta che un avversario inizia una battaglia contro di te, puoi pescare 2 carte Combattimento aggiuntive.

Devi scartare questa carta, se esegui un'altra carta Evento *Strategia*.

EMERGENCY REROUTING

(MANOVRA DI EMERGENZA)

Muovi fino a 2 dei tuoi trasporti su una qualsiasi altra rotta di navigazione

OPPURE

Ottieni 1 trasporto gratuito su *qualsiasi* percorso di navigazione.

FLAWLESS DEFENSE PLAN

(PIANO DI DIFESA SENZA DIFETTI)

Piazzala nella tua area di gioco.

Scartala all'inizio di una battaglia:

In questa battaglia, tu ricevi +2 alla salute in ogni schermaglia.

STARCRAFT – CARTE EVENTO – Fase I

NAVIGATION ERROR

(ERRORE DI NAVIGAZIONE)

Scegli una qualsiasi terminazione di una rotta di navigazione Asse-Z. Scambia la sua posizione con quella di una qualsiasi altra rotta di navigazione Asse-Z. Eventuali trasporti su questi percorsi verranno spostati anch'essi.

Le due terminazioni di uno stessa rotta di navigazione Asse-Z non possono essere messe sullo stesso pianeta.

PREEMTIVE ACTION

(AZIONE PREVENTIVA)

Piazzala nella tua area di gioco.

Scartala all'inizio di una fase di Pianificazione:

Piazzate uno dei vostri ordini su un qualsiasi pianeta (secondo le normali regole di piazzamento). Quindi puoi comunque piazzare altri 4 ordini durante questa fase di Pianificazione.

REFINERY BOMBARDMENT

(BOMBARDAMENTO ALLA RAFFINERIA)

Scegli un'area che contiene risorse. Se la risorsa è parzialmente esaurita, esauriscila del tutto. Altrimenti diventerà parzialmente esaurita.

RETREAT

(RITIRATA)

Piazzala nella tua area di gioco.

Scartala all'inizio di una battaglia:

La battaglia è annullata e nessuna carta verrà pescata. Muovi tutte le tue unità nell'area in

un'area amica o vuota sullo stesso pianeta. Le unità in eccesso oltre il limite, verranno distrutte.

SCOUTING PARTY

(GRUPPO DI SCOUT)

Ricevi subito le seguenti unità in un'area amica o vuota:

2 Marines gratuiti

OPPURE

2 Zerglings gratuiti

OPPURE

1 Zealot gratis

TECHNOLOGICAL ADVANCE

(AVANZAMENTO TECNOLOGICO)

Acquista subito un avanzamento tecnologico di tua scelta con lo sconto di 1 risorsa.

Puoi scegliere di aggiungere una delle carte acquistate direttamente alla tua mano.

Quindi mescola la tua pila degli scarti nel tuo mazzo di Combattimento.

VERSATILE STRATEGY

(STRATEGIA VERSATILE)

STRATEGIA

Piazzala nella tua area di gioco.

Potrai eseguire 2 carte Evento (invece di 1) durante ognuna delle prossime fasi di Regrouping.

Devi scartare questa carta, se esegui un'altra carta Evento *Strategia*.

STARCRAFT – CARTE EVENTO – Fase II

Fase II

ADAPTIVE STRATEGY

(STRATEGIA ADATTABILE)

STRATEGIA

Piazzala nella tua area di gioco.

Quando giochi una carta Combattimento direttamente dal tuo mazzo, puoi pescarne 2, guardarle, e sceglierne 1 da giocare ed 1 da scartare.

Devi scartare questa carta, se esegui un'altra carta Evento *Strategia*.

AIR SUPPORT

(SUPPORTO AEREO)

Ricevi, immediatamente, le seguenti unità in un'area amica o vuota:

1 Wraith gratuito

OPPURE

1 Mutalisk gratuito

OPPURE

1 Scout gratuito

BRILLANT ENGINEERING

(ALTA INGEGNERIA)

Ricevi, subito, un edificio o un modulo gratuitamente.

FLAWLESS ATTACK PLAN

(PIANO DI ATTACCO SENZA DIFETTI)

Piazzala nella tua area di gioco.

Scartala all'inizio di una battaglia:

In questa battaglia, tu ricevi un +2 all'attacco in ogni schermaglia.

INDUSTRIAL STRATEGY

(STRATEGIA INDUSTRIALE)

STRATEGIA

Piazzala nella tua area di gioco.

All'inizio di ogni fase Regrouping:

Puoi spendere 1 minerale e 1 gas per ricevere 1 punto di Conquista.

Devi scartare questa carta, se esegui un'altra carta Evento *Strategia*.

INVASION PREPARATION

(PREPARATIVI DI INVASIONE)

Ricevi, subito, 1 trasporto gratuito in due diversi percorsi di navigazione

OPPURE

Ricevi 1 Wraith, o 1 Scout o 1 Mutalisk, gratuitamente, in un'area amica.

PROGRESSIVE STRATEGY

(STRATEGIA PROGRESSIVA)

STRATEGIA

Piazzala nella tua area di gioco.

All'inizio di ogni fase Regrouping:

Puoi pescare la carta in cima al mazzo degli Eventi.

Devi scartare questa carta, se esegui un'altra carta Evento *Strategia*.

STARCRAFT – CARTE EVENTO – Fase II

REFINERY SABOTAGE

(SABOTAGGIO ALLA RAFFINERIA)

Seleziona fino a due aree che producono risorse. In ognuna delle due aree, se la risorsa è parzialmente esaurita, esauriscila del tutto. Altrimenti diventerà parzialmente esaurita.

REINFORCEMENTS

(RINFORZI)

Ricevi, subito, le seguenti unità in un'area amica o vuota.

1 Marine gratuito e
1 Siege Tank gratuito

OPPURE

1 Hydralisk gratuita e
1 Ultralisk gratuita

OPPURE

1 Zealot gratuito e
1 Reaver gratuito

RETREAT

(RITIRATA)

Piazzala nella tua area di gioco.

Scartala all'inizio di una battaglia:

La battaglia è annullata e nessuna carta sarà pescata. Muovi tutte le tue unità nell'area in un'area amica o vuota sullo stesso pianeta. Le unità in eccesso oltre il limite, verranno distrutte.

RICH VEIN

(RICCO GIACIMENTO)

Ricevi, subito, 2 operai gratuiti e piazzali nell'area Worker Pool. Puoi, inoltre, rimuovere un segnalino di miniera "parzialmente esaurita" da una risorsa di tua scelta. (Se fai questo gira

anche la corrispondente carta risorsa).

SABOTEUR

(SABOTAGGIO)

Scegli una carta Evento dall'area di gioco di un tuo avversario ed eliminala dal gioco.

SPECIALIZED STRATEGY

(STRATEGIA SPECIALIZZATA)

STRATEGIA

Piazzala nella tua area di gioco.

All'inizio di ogni fase Regrouping:

Scegli fino a 2 carte Combattimento dalla tua pila di scarto o dal mazzo e aggiungile alla tua mano.

Devi scartare questa carta, se esegui un'altra carta Evento Strategia.

STELLAR MAELSTROM

(VORTICE STELLARE)

Scegli, subito, un percorso di navigazione. Ogni trasporto lì presente, sarà distrutto.

UNEXPECTED ACTION

(AZIONE INATTESA)

Piazzala nella tua area di gioco.

Scartala alla fine della fase di Pianificazione:

Piazza uno dei tuoi ordini su un qualsiasi pianeta (secondo le normali regole). Questo sarà il tuo quinto ordine piazzate in questa fase.

STARCRAFT – CARTE EVENTO – Fase III

Fase III

ACCELERATED PROGRESS

(PROGRESSO ACCELERATO)

Pesca la carta in cima al mazzo degli Eventi, ed eseguila immediatamente.

DOUBLE TIME

(DOPPIO TEMPO)

Piazzala nella tua area di gioco.

Immediatamente prima di eseguire uno dei tuoi ordini:

Puoi scartare questa carta per rimuovere tutti gli operai dalle tue carte Risorsa e piazzarli nella tua Worker Pool area.

FLAGSHIP

(NAVE AMMIRAGLIA)

Ricevi, subito, le seguenti unità in un'area amica o vuota.

1 Battlecruiser gratuito

OPPURE

1 Guardian gratuito e

1 Scourge gratuito

OPPURE

1 Carrier gratuita

INFORMANT

(INFORMATORE)

Prendi, subito, una carta Evento che si trovi nell'area di gioco di un tuo avversario, ed eseguila subito (mettila nella tua area di gioco).

MATERIAL SHORTAGE

(PENURIA DI MATERIE PRIME)

Scegli fino a 3 aree che producono risorse. In ciascuna di esse, se le risorse sono parzialmente esaurite, allora esse si esauriranno del tutto. Se, al contrario, non sono parzialmente esaurite, allora esauriscile parzialmente.

STALLING TACTIC

(TATTICA DI STALLO)

Ricevi 1 punto Conquista e mescola questa carta nel mazzo delle carte Evento.

SURPRISE ASSAULT

(ASSALTO A SORPRESA)

Scegli subito un'area. Puoi muovere fino a 2 delle tue unità dall'area scelta ad un'area vuota o amica di qualsiasi pianeta. Le unità oltre il limite verranno distrutte.

TECHNOLOGICAL BREAKTHROUGH

(SPINTA TECNOLOGICA)

Ricevi, subito e gratuitamente una tecnologia di tua scelta.

Puoi scegliere di aggiungere qualsiasi carta della tecnologia appena acquistata alla tua mano.

Quindi, mescola la pila degli scarti con il mazzo di Combattimento.

STARCRAFT – CARTE EVENTO – Fase III

THE END DRAWS NEAR

(LA FINE SI AVVICINA)

Devi immediatamente eseguire questa carta e piazzarla nell'area di gioco comune. Quindi puoi guadagnare 1 punto di Conquista O eseguire un'altra carta evento.

Se 2 o più carte come questa si trovano nell'area di gioco comune alla fine della fase Play Event Cards, il gioco ha termine.

UNCONVENTIONAL STRATEGY

(STRATEGIA ADATTABILE)

STRATEGIA

Piazzala nella tua area di gioco.

Puoi usare ognuno dei tuoi Ordini Speciali in ciascuna Planning Phase (indipendentemente da quanti moduli Ricerca & Sviluppo possiedi).

Devi scartare questa carta, se esegui un'altra carta Evento Strategia.