EVENTI ROSSI

EVENTI BLU

Arson
Scegliete una città, non raziata, a caso. Questa verrà raziata e qualsiasi Nobile si trovi al suo interno resterà ucciso.

Cancella Evento

Broken Line
Scegliete casualmente un Nobile e piazzate questa carta su di lui. Qualora egli dovesse morire, la sua carta verrà rimossa dal gioco.

Cancella Evento

Bumper Harvest
Scegliete casualmente 4 città del regno (non oltremare). I rispettivi possessori, ne riceveranno immediatamente la rendita.

City Riots
Scegliete casualmente 3 città controllate. I loro possessori dovranno spendere 1 Fede oppure pagare il doppio della loro rendita o, altrimenti, la città sarà raziata.

Epidemic
Scegliete casualmente 4 città. Ciascun Nobile presente, nelle città scelte, dovrà subire 100 perdite, a meno che il suo possessore non paghi 1 Fede.

Fear of War
Il/I Barone/i con più truppe sul tabellone e tutti i suoi/loro Nobili sul tabellone, riceve/ono 1 Influenza.

Flood
Per il resto ri questo turno, il fiume non potrà essere attraversato. Ogni città che è bagnata dal fiume, senza un Nobile amico dentro di essa, ritornerà neutrale, a meno che il suo possessore non paghi 1 Fede.

Food Shortage
Ogni Barone deve immediatamente pagare il Salario alle truppe presenti nalla sua armata più grossa, indipendentemente dalle abilità del Nobile.

Foreign War
Scegliete, a caso, una nazionalità. Tutti i Mercenari di quella nazionalità rompono le righe e torneranno a casa per combattere la loro guerra (scartateli).

Cancella Evento

Good Trade Winds
Muovete avanti di uno spazio, tutte le flotte commerciali attive. Quindi pescate e risolvete le carte Destino, per qualsiasi flotta che abbia raggiunto lo spazio 3.

Pope Calls for Holy War
Il prossimo Barone che cattura una città di oltremare, riceverà 2 Influenza.

EVENTI VERDI

Assassin
Un Nobile di vostra scelta deve subire, immediatamente, 100 perdite.

Forced March
Muovete un qualsiasi vostro Nobile sul tabellone (anche se stanco). Se tale Nobile non era stanco, non stancatelo.

Increase in Foreign Trade
Immediatamente ricevete l'incasso da ognuna delle vostre città che hanno un porto.

Political Favorite
Ricevete, immediatamente, 4 Voti.

Political Prowess
Potete, immediatamente, spendere 3 Voti per guadagnare 1 Influenza.

Pope Asks for Tithes
Potete, immediatamente, spendere 5 corone per ricevere 1 Influenza.

Reinforcements
Pescate la carta in cima al mazzo dei Mercenari e assegnatela ad uno dei vostri Nobili sul tabellone.

Stirring Speech
Ristorate uno dei vostri Nobili stanchi.

Swift Transport
Potete prendere uno dei vostri Nobili sul tabellone e piazzarlo su un qualsiasi porto. Quindi stancatelo.

Test of Faith
Potete, immediatamente, spendere 1 Fede per guadagnare 1 Influenza.

Witness Miracle
Immediatamente ricevete 3 Fede.