

CARTE AZIONE

CARTE BLOCCO

CARTE BONUS

A WAY OUT. UNA VIA D' USCITA. Durante il tuo turno la porta del garage è aperta.

FREEDOM'S GATE. PORTA DELLA LIBERTA'. Durante il tuo turno il cancello del cimitero è aperto.

PANIC. PANICO. Quando spaventi la gente, gioca questa carta per guadagnare 3 mosse aggiuntive.

QUICK, IN HERE ! RAPIDAMENTE, DENTRO ! Puoi muovere una persona spaventata di 1 spazio ignorando le normali regole del movimento (ad eccezione delle porte bloccate e delle porte che danno all'esterno).

RATTLE THE CHAINS. SCOMBINARE LE CATENE. Inchiava o schiava fino a 2 porte in una stanza.

SURPRISE ! SORPRESA ! Puoi usare la tua fase di piazzamento dei mostri per mettere un mostro direttamente in una stanza dove ci sono delle persone.

TERROR. TERRORE. Giocare questa carta su una persona e conta che questa persona è spaventata da un mostro supplementare.

THEY'RE EVERYWHERE ! SONO OVUNQUE ! Durante la tua fase di piazzamento dei mostri puoi piazzare un mostro extra.

VISION OF DEATH. VISIONE DELLA MORTE. Se lo spettro della morte impaurisce una persona, gioca questa carta immediatamente per incrementare il livello di terrore di 1.

A CHARM AGAINST GHOSTS. FASCINO CONTRO I FANTASMI. Rimuovi tutti i fantasmi dalla casa e ridalli ai rispettivi proprietari.

BRIGHT LIGHTS ! LUCI ABBAGLIANTI ! Scegli una stanza. Tutti i mostri, eccetto i gatti sono rimossi da questa e ridati ai rispettivi proprietari.

I'VE GOT A KEY! HO UNA CHIAVE ! Inchiava o schiava una o più porte di una stanza dove ci sono delle persone.

PROTECTED FROM POLTERGEISTS. PROTETTI DAI POLTERGEIST. Rimuovi tutti i poltergeist dalla casa e ridalli ai rispettivi proprietari.

READY FOR THE GOBLIN'S TRICKS. PRONTI PER I TRUCCHI DEI GOBLIN. Rimuovi tutti i goblin dalla casa e ridalli ai rispettivi proprietari.

RETURN TO THE SHADOWS. RITORNO ALLE TENEBRE. Rimuovi tutti i mostri dalla casa.

REVIVE. FAR RIVIVERE. Rimuovi le persone sotto spavento da un' altro giocatore e mettile in una stanza dove non ci sono mostri.

ROAM THE HALLS. VAGARE PER I CORRIDOI. Muovi un mostro in una stanza adiacente. Non puoi ignorare le porte bloccate.

RUN AWAY ! CORRI LONTANO ! Muovi tutte le persone in una stanza fino a 2 stanze. Non possono muovere attraverso porte bloccate.

SHOO ! Rimuovi tutti i gatti e i pipistrelli dalla casa e ridalli ai rispettivi proprietari.

SPECTRAL BANISHMENT. ASTA SPETTRALE. Rimuovi tutti gli spettri dalla casa e ridalli ai rispettivi proprietari.

DEN OF EVIL. NASCONDIGLIO DEL DIAVOLO. Se il tuo goblin è usato da un'altro giocatore per impaurire qualcuno o qualsiasi altro tuo mostro è usato per spaventare nel ripostiglio, gioca questa carta per 1 punto bonus. Le persone in movimento si fermano immediatamente.

DESCENT INTO HELL. DISCESA ALL'INFERNO. Se il tuo gatto è usato da un'altro giocatore per impaurire qualcuno o qualsiasi altro tuo mostro è usato per spaventare nel sotterraneo, gioca questa carta per 1 punto bonus. Le persone in movimento si fermano immediatamente.

FINAL RESTING PLACE. SOSTA FINALE. Se il tuo fantasma è usato da un'altro giocatore per impaurire qualcuno o qualsiasi altro tuo mostro è usato per spaventare nel cimitero, gioca questa carta per 1 punto bonus. Le persone in movimento si fermano immediatamente.

INFERNAL TOOLS. ATTREZZI INFERNALI. Se il tuo poltergeist è usato da un'altro giocatore per impaurire qualcuno o qualsiasi altro tuo mostro è usato per spaventare nel garage, gioca questa carta per 1 punto bonus. Le persone in movimento si fermano immediatamente.

LOST FOREVER. PERSI PER SEMPRE. Se il tuo spettro è usato da un'altro giocatore per impaurire qualcuno o qualsiasi altro tuo mostro è usato per spaventare nella stanza segreta, gioca questa carta per 1 punto bonus. Le persone in movimento si fermano immediatamente.

MIDNIGHT IN THE GARDEN OF GOO. MEZZANOTTE NEL GIARDINO. Se il tuo pipistrello è usato da un'altro giocatore per impaurire qualcuno o qualsiasi altro tuo mostro è usato per spaventare nel giardino, gioca questa carta per 1 punto bonus. Le persone in movimento si fermano immediatamente.

SLEEP OF THE DEAD. SONNO DEI MORTI. Se il tuo spettro è usato da un'altro giocatore per impaurire qualcuno o qualsiasi altro tuo mostro è usato per spaventare in camera da letto, gioca questa carta per 1 punto bonus. Le persone in movimento si fermano immediatamente.