

ATTACCARE 5



ATTACCARE 5



ATTACCARE 6



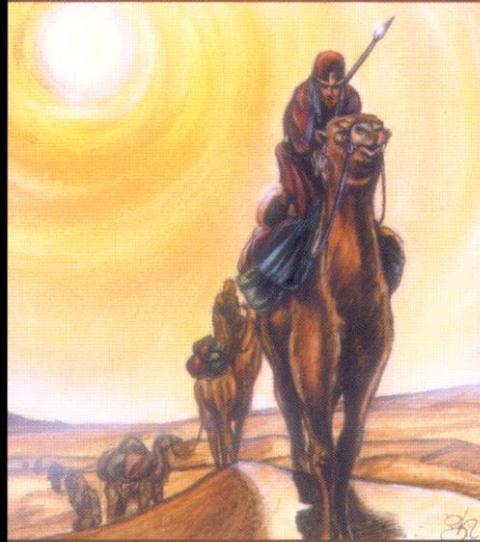
ATTACCARE 6



ATTACCARE 7

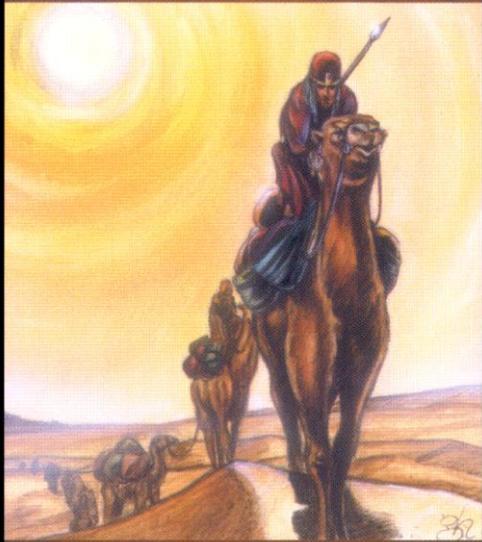


COMMERCiare



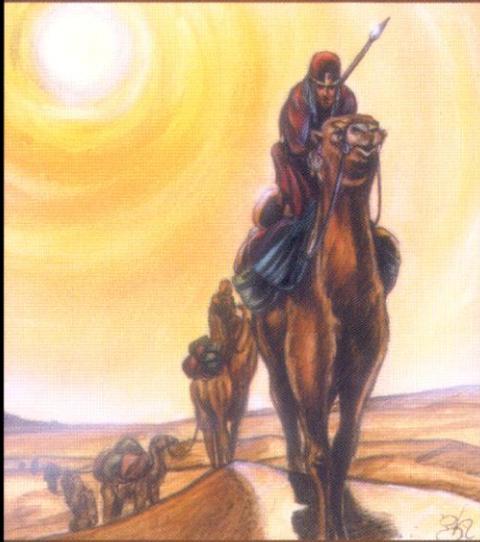
Costo - 1 risorsa qualsiasi

COMMERCiare



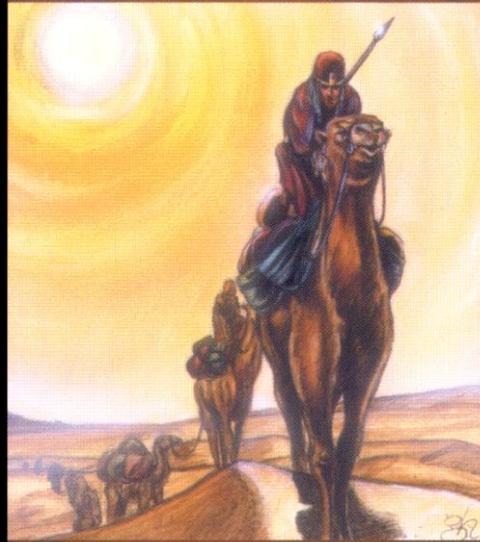
Costo - 1 risorsa qualsiasi

COMMERCiare



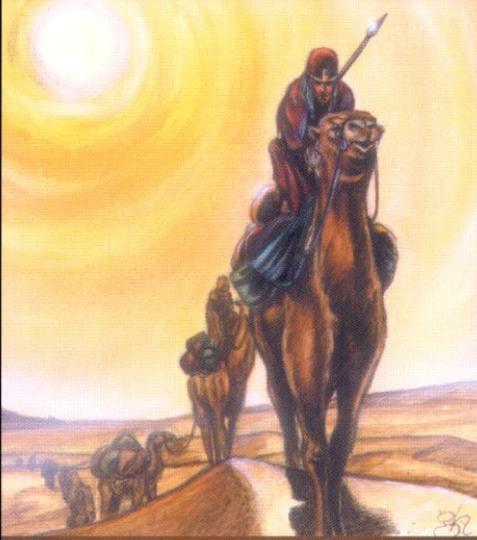
Costo - 1 risorsa qualsiasi

COMMERCiare



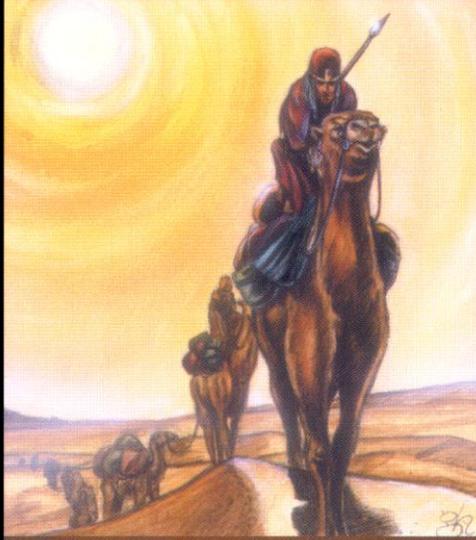
Costo - 1 risorsa qualsiasi

# COMMERCiare



Costo - 1 risorsa qualsiasi

# COMMERCiare



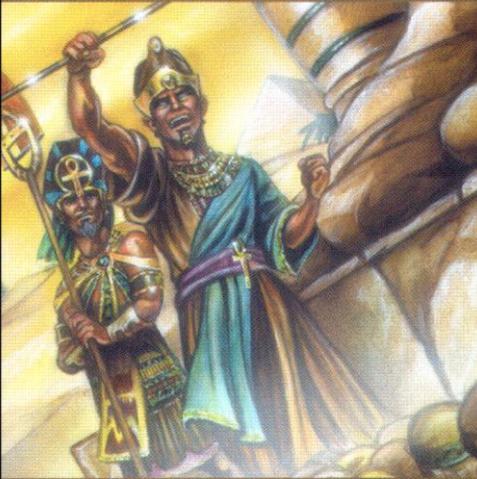
Costo - 1 risorsa qualsiasi

# NUOVA ERA



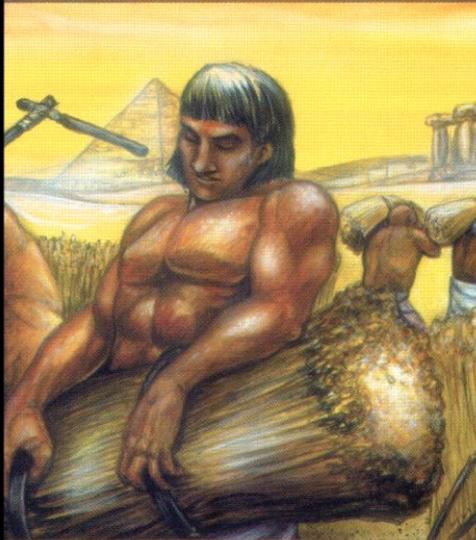
Era Classica - 3 di ogni risorsa  
Era Eroica - 4 di ogni risorsa  
Era Mitica - 5 di ogni risorsa

# NUOVA ERA



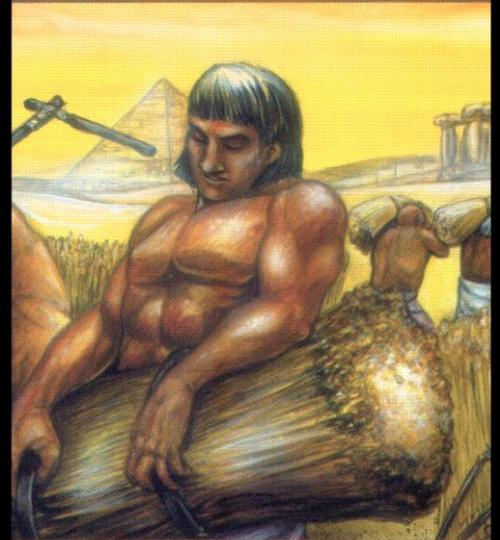
Era Classica - 3 di ogni risorsa  
Era Eroica - 4 di ogni risorsa  
Era Mitica - 5 di ogni risorsa

# RACCOGLIERE



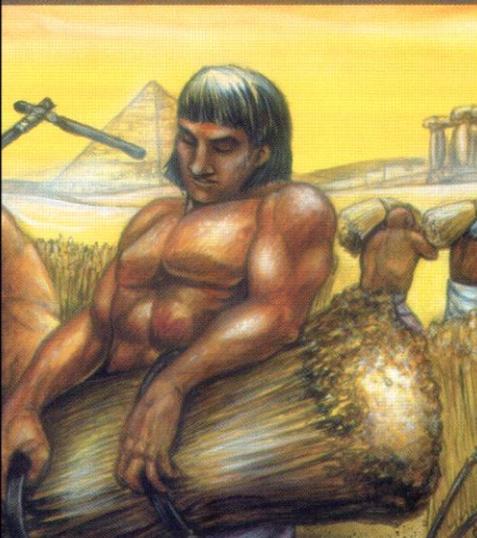
Tutte le risorse

# RACCOGLIERE



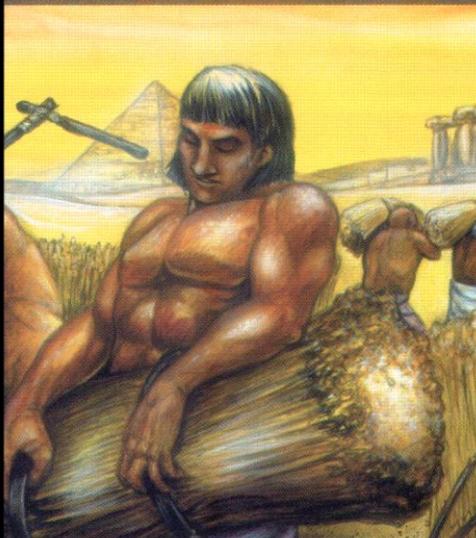
Tutte le risorse

# RACCOGLIERE



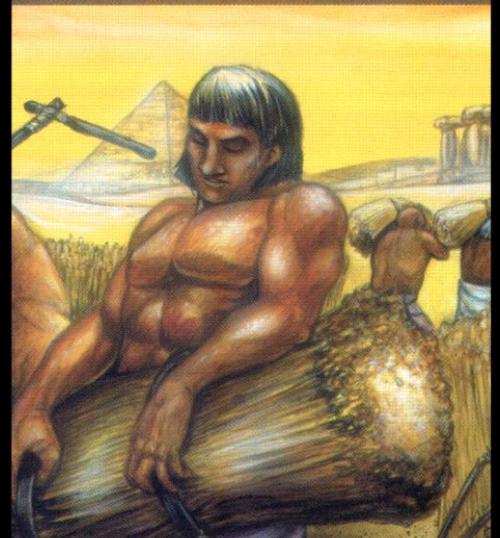
Tutte le risorse

# RACCOGLIERE



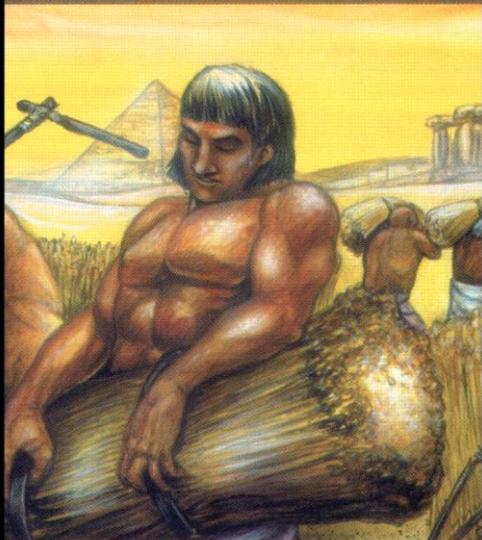
Tutte le risorse

# RACCOGLIERE



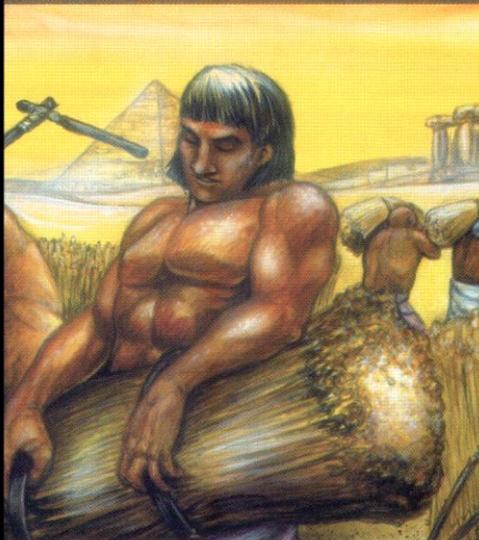
Tutte le risorse

RACCOGLIERE



Tutte le risorse

RACCOGLIERE



Tutte le risorse

RECLUTARE 3



RECLUTARE 3



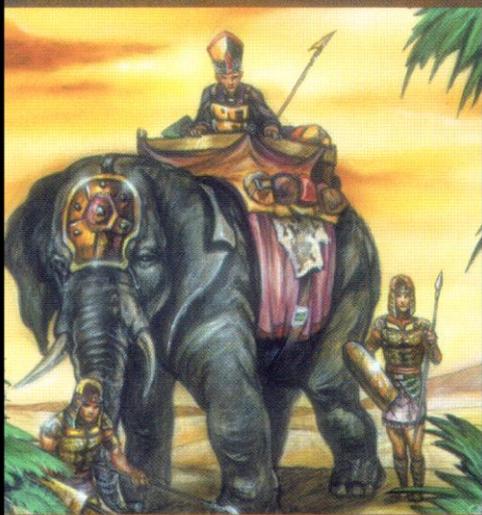
RECLUTARE 4



RECLUTARE 5

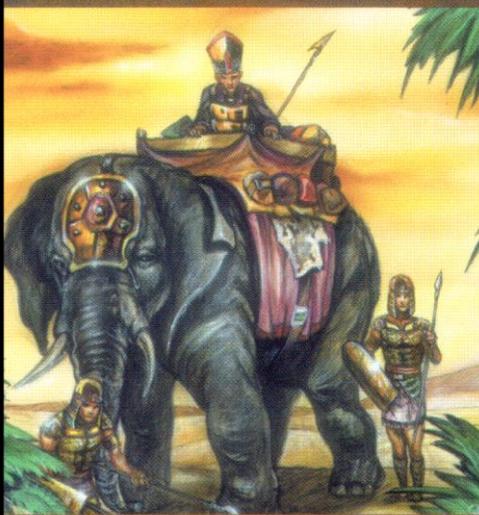


ESPLORARE



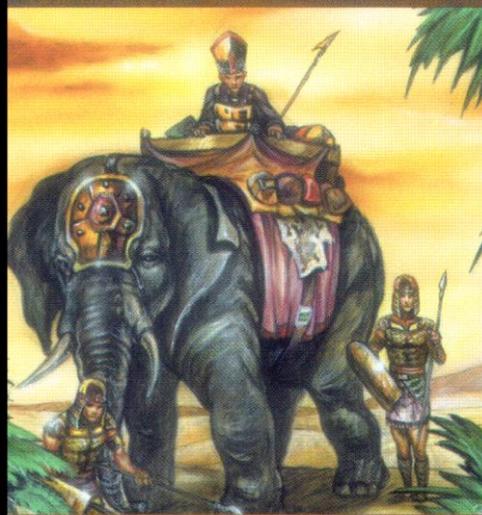
pesca lo stesso numero di tessere rispetto al numero di giocatori

ESPLORARE



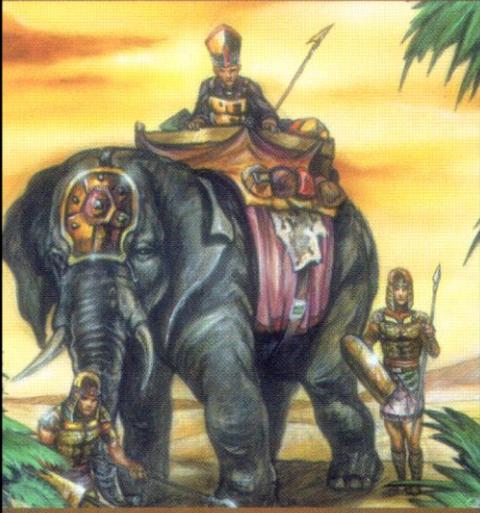
pesca lo stesso numero di tessere rispetto al numero di giocatori

ESPLORARE



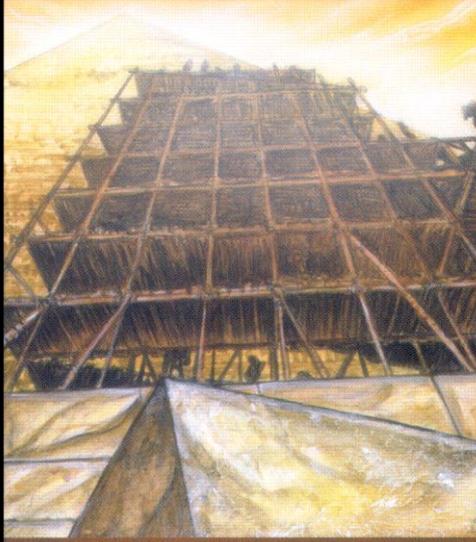
pesca 2 tessere in più rispetto al numero di giocatori

ESPLORARE

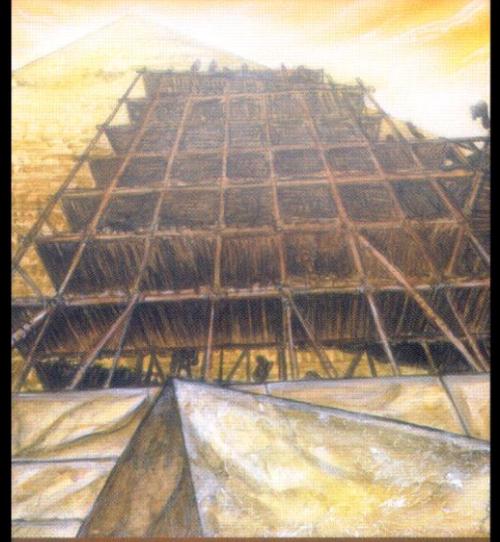


pesca 2 tessere in più rispetto al numero di giocatori

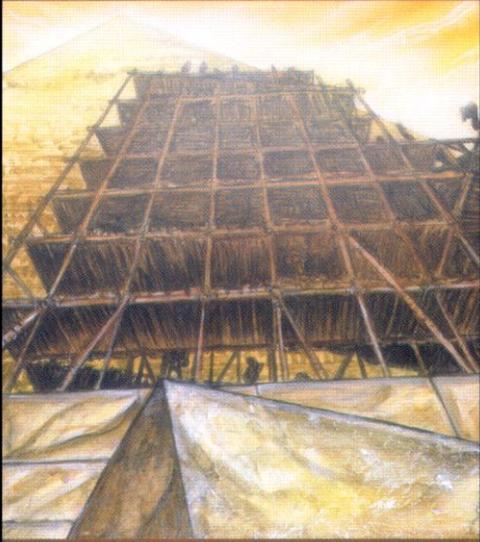
COSTRUIRE ②



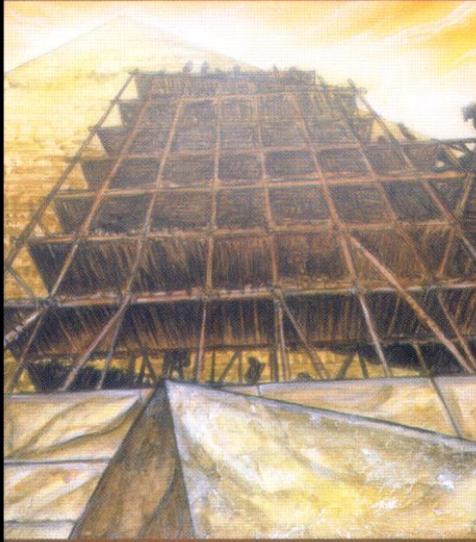
COSTRUIRE ②



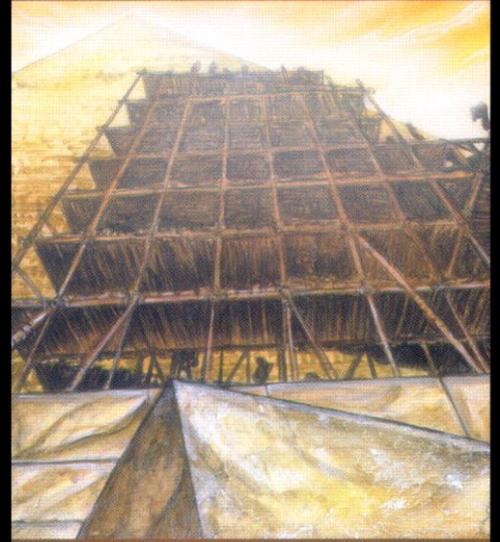
COSTRUIRE ③



COSTRUIRE ③



COSTRUIRE ④



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI

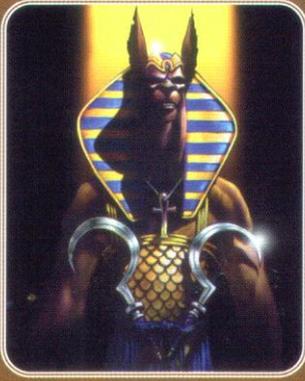


EGITTO

RANDOMI



## RECLUTARE 4



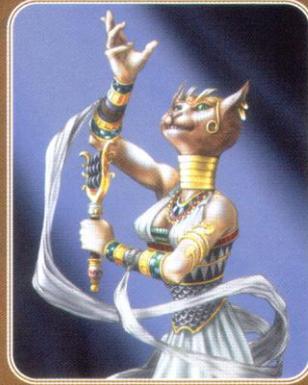
**ANUBIS**

"Mummificazione"

Puoi commerciare unità mortali con le mummie (1 per 1, fino a 3 mummie).



## RECLUTARE 6



**BAST**

"Fertilità"

Tutti i mortali reclutati con questa carta costano un cibo.



## NUOVA ERA

Era Classica - 3 di ogni risorsa

Era Eroica - 4 di ogni risorsa

Era Mitica - 5 di ogni risorsa



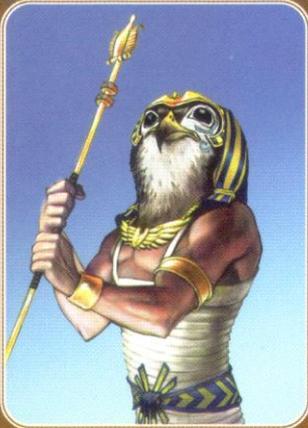
**HATHOR**

"Scienze di Locuste"

Elimina una tessera che produce cibo dal tabellone di un altro.



## COSTRUIRE 3



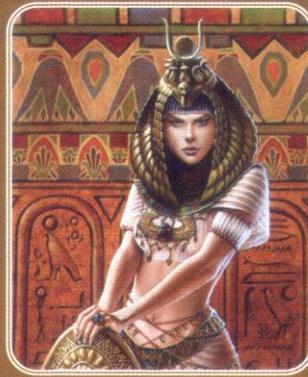
**HORUS**

"Vendetta"

Distuggi un palazzo qualsiasi.



## ATTACCARE 7



**ISIDE**

"Protezione"

La tua prima unità eliminata in questa battaglia viene resuscitata e ritorna in battaglia.



## COSTRUIRE 3



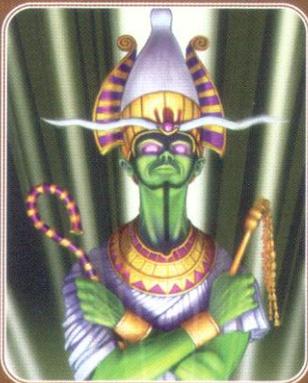
**NEPHTHYS**

"Il più grande Egitto"

Tutti i palazzi acquistati con questa carta costano 2 risorse in meno del solito (eccetto le case).



## RECLUTARE 4



**OSIRIDE**

"Eroge dell'Egitto"

Guadagna un eroe della tua era corrente (a meno che tu non sia nell'era arcaica).



## ATTACCARE

Preseca 2 tessere in più rispetto al numero di giocatori



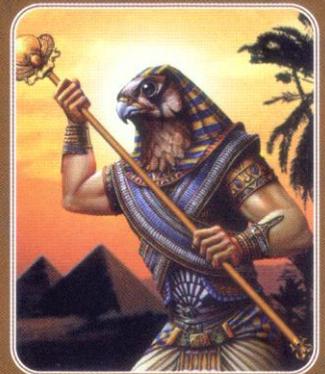
**PTAH**

"Creazione"

Scegli 2 tessere prima che qualsiasi altro giocatore abbia scelto.



## RACCOGLIERE



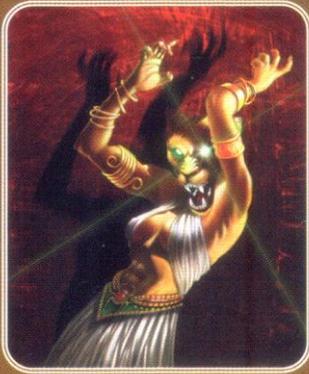
**RA**

"Piovvia"

Raccogli +2 cibi per tessera cibo



# ATTACCARE 6



**SEKHMET**  
"Guerra"

Puoi avere fino a 8 unità in battaglia contro le 6 del tuo avversario.



# NUOVA ERA

Era Classica - 3 di ogni risorsa  
Era Eroica - 4 di ogni risorsa  
Era Mitica - 5 di ogni risorsa



**SET**  
"Chaos"

Commercia/scambia una delle tue tessere produzione con una dello stesso tipo di terreno dal tabellone di un avversario.

# ATTACCARE 6



**THOTH**  
"Saggezza"

Puoi fare una quarta azione questo turno

(Gioca una quarta carta dopo che tutti gli altri giocatori hanno giocato la loro terza carta).

EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI



EGITTO

RANDOMI

