

**DOCTOR MANNING**



**2** Spirit   **5** Cunning   **2** Honor

Ogni volta che stai per ricevere una Ferita, Tira un D6. Se ottieni 4+, previeni quella Ferita.

© 2008 Flying Frog Productions LLC

**LADY HANBROOK**



**3** Spirit   **4** Cunning   **1** Honor

Ignora il primo Colpo a Segno ricevuto durante ogni Round di Lotta.

© 2008 Flying Frog Productions LLC

**LORD HANBROOK**



**4** Spirit   **3** Cunning   **6** Honor

Ottieni +1 Dadi Lotta. In uno Scontro Finale, Lord Hanbrook deve essere ferito due volte per essere Ucciso.

© 2008 Flying Frog Productions LLC

**MAGISTRATE KROFT**



**1** Spirit   **6** Cunning   **4** Honor

Ottieni +2 Dadi Lotta vs. qualsiasi Beast [Bestia], Man [Uomo], o Construct [Costrutto] (+1 vs. tutti).

© 2008 Flying Frog Productions LLC

**REVEREND HARDING**



**6** Spirit   **1** Cunning   **3** Honor

Ottieni +2 Dadi Lotta vs. qualsiasi Vampire [Vampiro], Ghost [Spettro], o Demon [Demone] (+1 vs. tutti).

© 2008 Flying Frog Productions LLC

**SOPHIE, THE MIDWIFE**



**5** Spirit   **2** Cunning   **5** Honor

Può far scartare qualsiasi carta Mystery in gioco o carta Event non appena viene giocata con un risultato di 3+ per ciascuna su un D6.

© 2008 Flying Frog Productions LLC

IL "BUON" DOTTORE



+1

Combat

+1

© 2008 Flying Frog Productions LLC

SIGNORA DELLE TENEBRE



+1

Combat

+1

© 2008 Flying Frog Productions LLC

SIGNORE DELLA FOLIA



+1

Combat

+1

© 2008 Flying Frog Productions LLC

IL GIUSTIZIERE



+1

Combat

+1

© 2008 Flying Frog Productions LLC

IL GRANDE INQUISITORE



+1

Combat

+1

© 2008 Flying Frog Productions LLC

SOPHIE, LA PERFIDA



+1

Combat

+1

© 2008 Flying Frog Productions LLC