
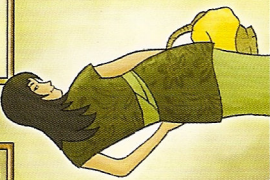


IMBONITTORE 行商



Riempi tutte le tue bancarelle 𠄎 con gli ortaggi. **OPPURE** vendi da 1 a 3 ortaggi da una tua bancarella 𠄎 al tuo negozio (al prezzo del negozio). Puoi guadagnare al massimo 3 。

DOMESTICA 女仆



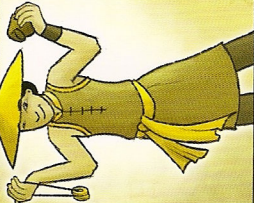
A tutte le tue bancarelle 𠄎, dove scambi 2 ortaggi per riceverne 1, in questa fase delle azioni puoi scambiarli 1:1.

BRACCIANTE 短工



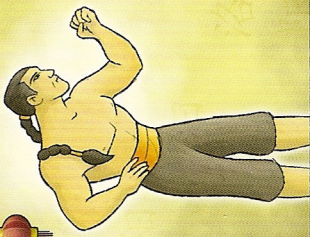
Da ognuno dei tuoi campi T, che contengono almeno 4 ortaggi puoi raccoglierne 2. **OPPURE** per i campi T che semini durante questa fase delle azioni ricevi un ortaggio aggiuntivo.

MERCANTE 说客



Una sola volta nel tuo turno puoi comprare 2 ortaggi dello stesso tipo dal tuo negozio al prezzo di uno. (Combinato con l'acquirente, prendi i due ortaggi dalla riserva invece che dal negozio).

CAPOMASTRO 工头



Prendi un aiutante 𠄎 subito dopo dopo che è stato scaricato (da te o da un altro giocatore).

FORMITORE 供货商




Spedisce ad un cliente abituale di un altro giocatore e prende i proventi della vendita. Se fai l'ultima spedizione di questo cliente, devi pagare al proprietario del cliente 2 。

TRUFFATORE 骗子




Scambia questo aiutante 𠄎 per un aiutante appartenente ad un altro giocatore che ha già completato la sua fase delle azioni in questo round. (Il truffatore va a questo giocatore)
 Gioco in Solitario
 Scarica questo aiutante 𠄎 e pescane uno dall'offerta.

CONTABILE 帐房




Decidi se ogni spazio all'interno del tuo negozio deve essere occupato dall'ortaggio indicato o no. (Aggiungi o rimuovi ortaggi a tua scelta). In aggiunta scegli un tipo di ortaggio. Per ogni tuo campo T/ 𠄎, dove questo ortaggio è stato piantato, ricevi 1 。

AMBULANTE 男販




Scambi 1 ortaggio alla bancarella ♣ di un altro giocatore.
Se fai questa azione durante il round 8 paghi a quel giocatore 1 ◻ mentre se sei nel round 9, 2 ◻.

AMBULANTE 男販




Scambi 1 ortaggio alla bancarella ♣ di un altro giocatore.
Se fai questa azione durante il round 8 paghi a quel giocatore 1 ◻ mentre se sei nel round 9, 2 ◻.

LATIFONDIISTA 地主




Invece di prendere 1 carta dalla tua mano ed una carta dal cortile, in questa fase delle carte puoi prendere
1 carta dalla tua mano
3 carte dal cortile.
(Se prendi il Capomastro puoi scartarlo e riprendere immediatamente il latifondista)
Gioco in solitario:
Puoi prendere 4 carte dall'offerta.

ACQUIRENTE 买主



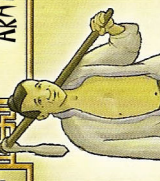
Compri un ortaggio dalla riserva (non dal negozio).
L'ortaggio costa 2 ◻ in meno del costo nel negozio

COMMESSA 女买家



Puoi girare tutti i tuoi segnalini di soddisfazione dal lato di colore blu
OPPURE
Durante la presente fase delle azioni per ogni spedizione, tutti i tuoi clienti occasionali ♣ pagano un bonus di +2 ◻ indipendentemente dal numero dei clienti abituali che hai

ARATORE 农民




Togli tutti gli ortaggi presenti in uno dei tuoi campi 7 che ne contiene almeno 2 e ponili nella riserva, non puoi toglierli dal tuo campo personale ♣. Puoi riseminare questo campo prendendo un ortaggio dal tuo carro.
OPPURE
Puoi eseguire la mietitura di ognuno dei tuoi campi 7 che contengono 1 ortaggio almeno. (Non puoi mietere il tuo campo personale ♣).

FUNZIONARIO 官吏



In questa fase delle azioni, l'azione di comprare un pacchetto da 2 carte azione, per te non ha alcun costo.

FATTORINO 信使



In questa fase delle azioni, puoi fare due spedizioni di alcuni o tutti i tuoi clienti abituali ♣.
Riempi di due ortaggi ognuno dei due spazi dei tuoi clienti abituali

FITTAVOLO
佃户



Paghi 3  e scegli 1 campo dal mazzo dei tuoi campi privati  (senza alterarne l'ordine).
OPPURE
Prendi un campo vuoto dalla tua area di gioco e ponilo sotto il mazzo dei tuoi campi privati  e scegli un'altro campo dallo stesso mazzo (senza alterarne l'ordine)

AMBULANTE
男販



Scambi 1 ortaggio alla bancarella  di un altro giocatore.
Se fai questa azione durante il round 8 paghi a quel giocatore 1  mentre se sei nel round 9, 2 .

RECLUTATORE
皮条



Scambia uno dei tuoi clienti occasionali  con un cliente occasionale di un altro giocatore. (Le carte che vengono scoperte, sono piazzate nella tua area di gioco)
OPPURE
Compri da un altro giocatore per 2  un cliente occasionale . Devi servirlo immediatamente

AUTONOMO
独立人



Prendi un ortaggio da un campo  di un'altro giocatore e paga al proprietario 1 . Il campo deve contenere almeno 4 ortaggi e non può essere il campo personale .
Gioco in solitario:
Paga 1  per 1 grano, 1 zucca, 1 rapa

COMMERCIANTE
商人



Puoi comprare uno dei due vegetali che devi spedire ad almeno due dei tuoi clienti abituali  in questo round.
Puoi comprare entrambe gli ortaggi pagando 1 .
(Per esempio: hai i tuoi clienti abituali che richiedono grano/gano, zucca/cavolo e zucca/porri. Puoi comprare un grano ed una zucca per 1 .)

MERCIVENDOLA
女販



Scambia una delle delle tue bancarelle  con quella di un altro giocatore e le riempi entrambe. (Le carte sotto le bancarelle scambiate che vengono scoperte sono posizionate nell'appropriata area di gioco).