



Il Grande Ratto di Appenzell

# Cheesy Gonzola

Tante nuove delizie per 2-5 topini del castello di Appenzell da 8 anni in sù

U° u- k@Q



Io sono Il Grande Ratto di Appenzell

1 topo "Cheesy Gonzola"



5 nastri da cappello per il sombrero di "Cheesy Gonzola"



1 torre "Tre-Pezzi-Di-Formaggio" da ripiegare e incollare.

3 tessere speciali



"Cheesy Gonzola"



"Botola Segreta della Dispensa"



"Grande-Bula-Formaggio"



4 topi grigi

Il gioco per 5 giocatori:

Con questa espansione, ora puoi giocare a "Burg Appenzell" anche con 5 giocatori. Ti serviranno i 4 topi grigi e la torre "Tre-Pezzi-Di-Formaggio".

Nota: se 4 giocatori hanno già collezionato lo stesso tipo di formaggio, quella specifica varietà di formaggio non sarà più disponibile per il quinto giocatore.

Con i materiali di questa espansione e il gioco "Burg Appenzell", potrai giocare le seguenti varianti e combinazioni in qualsiasi modo tu voglia:

- "Cheesy Gonzola"
- "Torre Tre-Pezzi-Di-Formaggio"
- "Grande-Bula-Formaggio"
- "Dispensa"

Le regole sono nella pagina seguente.

Tanto per chiarire...: Hai abbastanza spazio in questa scatola per riporre tutti i pezzi di "Burg Appenzell" e "Cheesy Gonzola"



## CHEESY GONZOLA

- è il grande ratto che può allearsi con chiunque
- può fare grandi passi e correre sopra i tetti
- non cade mai nelle trappole per topi

### PREPARAZIONE

Poni la tessera "Cheesy Gonzola" nel mezzo del castello e posiziona "Cheesy Gonzola" sopra di essa.

Copri tutte le altre stanze con i tetti.

Durante l'azione di "Muovere il pavimento", puoi sempre scegliere tra due tessere. All'inizio del gioco, se possibile queste tessere dovrebbero essere neutrali (senza formaggi o buchi).

Dai a ogni giocatore un nastro da cappello del suo colore.

### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

#### Cheesy con il nastro sul cappello

Se il tuo topo finisce sulla tessera "Cheesy Gonzola", colloca il tuo nastro su Cheesy. Nel caso in cui Cheesy ne avesse già un'altro, riconsegnalo al suo proprietario. Se Cheesy indossa il tuo nastro puoi eseguire azioni con lui - come fosse un tuo topo.

#### Azione "Esplorare con Cheesy"

Cheesy può anche scoprire i tetti che non sono vicini alla sua casella, con i suoi super-sensi è in grado di esplorare i tetti adiacenti alla sua stanza. Ogni esplorazione conta come una azione.

#### Azione "Correre con Cheesy"

Cheesy può:

- Correre sui tetti (ma non fermarsi su di essi)
- Correre sopra i buchi (e perfino fermarsi "su" di essi)
- Saltare gratis sopra le caselle quando corre

1 azione è:

- Ogni passo su una casella libera nella stessa stanza
- Ogni passo su una casella libera in una stanza vicina
- Entrare in un tetto

#### Cheesy e la trappola per topi

Cheesy non può cadere nelle trappole - il suo grande sombrero si incastra e lo protegge. Per muovere la fila con Cheesy all'interno della trappola, sollevalo temporaneamente.

#### Cheesy colleziona i pezzi di formaggio per te

Se Cheesy indossa il tuo nastro da cappello, puoi utilizzarlo - come uno dei tuoi topi - per collezionare formaggio.



Io Son qui! E potrai finire su questa tessera solo se la sposterai da sotto a me



Ora sono qui per il giocatore rosso.



Posso scoprire questi tetti.



In solo 2 passi raggiungo il formaggio.



## TORRE TRE-PEZZI-DI-FORMAGGIO

- E' una torre mobile
- Può essere usata (come qualsiasi altra torre) per entrare nel castello
- In ogni caso, è necessaria per il gioco a cinque-giocatori

Ti serve:



### PREPARAZIONE

Come nel gioco base, ogni giocatore mette un topo in una torre - eccetto l'ultimo giocatore; quest'ultimo inserirà la torre 'Tre-Pezzi-Di-Formaggio' con il suo topo all'interno in una qualsiasi posizione sulle mura del castello, ma non nelle posizioni ai quattro angoli che sono occupate dalle torri di guardia.

### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

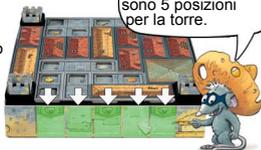
I giocatori possono usare la torre 'Tre-Pezzi-Di-Formaggio' come entrata al castello. Se la torre 'Tre-Pezzi-Di-Formaggio' blocca una fila di caselle, queste non si potranno muovere.

Su ogni lato, ci sono 5 posizioni per la torre.

#### Azione "Muovere la Torre"

Puoi spostare la torre 'Tre-Pezzi-Di-Formaggio' (che abbia o meno un topo tuo o di altri al suo interno) in un'altra posizione sulle mura del castello, ma non nelle posizioni ai quattro angoli dove sono le torri di guardia.

Ogni spostamento della torre 'Tre-Pezzi-Di-Formaggio' conta una azione. Durante le tue 4 azioni per turno, puoi scegliere di effettuare l'azione "Muovere la Torre" tante volte quanto desideri.



## 'GRANDE-BULA-FORMAGGIO'

- Permette spostamenti gratuiti aggiuntivi del pavimento

Ti serve:



### PREPARAZIONE

Colloca la tessera 'Grande-Bula-Formaggio' nel castello. Durante il corso del gioco, per effettuare l'azione di 'Muovere il Pavimento' potrai sempre scegliere tra due tessere scorrevoli. All'inizio del gioco, se possibile queste tessere scorrevoli dovrebbero essere neutrali (senza formaggi o buchi).

### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Se durante il tuo turno uno dei tuoi topi si trova sulla tessera 'Grande-Bula-Formaggio', puoi 'Muovere il Pavimento' una volta in più. Tutto questo non costa nessuna azione.

Se durante il tuo turno un altro dei tuoi topi si trovasse sulla tessera 'Grande-Bula-Formaggio', potrai conseguentemente, effettuare ancora l'azione 'Muovere il Pavimento' senza nessun costo azione aggiuntivo.

## DISPENSA

- E' un posto che sta fuori dal castello
- Possiede una sola entrata/uscita: la 'Botola Segreta della Dispensa'
- Contiene le 4 tessere scorrevoli che non sono nel castello in quel momento
- Spesso contiene una riserva di deliziosi formaggi, molto facili da collezionare.

Ti serve:



### PREPARAZIONE

Ti servono tutte le tessere scorrevoli del gioco base e dell'espansione. Poni le 4 tessere (possibilmente neutrali) rimaste fuori dalla preparazione iniziale, in fila vicino al castello. Queste 4 tessere sono la 'Dispensa'.



### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

#### Azione "Correre" (Dispensa)

Un topo può correre:

- Dalla botola segreta ad una casella libera della Dispensa
  - All'interno della Dispensa da una casella ad un'altra non occupata
  - Dalla Dispensa tornare nel castello attraverso la botola segreta se non è occupata
- Questi movimenti costano 1 azione ciascuno.

Un massimo di 3 topi può stare nella Dispensa.

Fino a quando la botola segreta è occupata, nessun topo può entrare o uscire dalla Dispensa. Nella Dispensa, le tessere con i buchi sono considerate tessere neutrali.

#### Azione "Muovere il Pavimento" (Dispensa)

Scegli una tessera scorrevole dalla Dispensa e rimpiazzala con quella che cade dopo lo spostamento. Se c'è un topo sulla tessera che hai scelto, muovilo in una tessera libera della Dispensa.

Io raggiungo la dispensa in 2 passi



## FINE DELLA PARTITA

Il gioco finisce come "Burg Appenzell".  
Ti raccomando, comunque, per le partite con 2,3 o 4 giocatori di collezionare come obiettivo almeno 5 pezzi di formaggio differenti



Published by Zoch GmbH, Copyright 2008  
Authors: Hans-Peter Schliemann  
and Bernhard Weber  
Illustrations & Layout: Victor Boden  
Traduzione Italiana: Mauro Cheli

Distribution Switzerland: Carletto AG,  
Einsiedlerstr. 31A, CH- 8820 Wädenswil