

Coco Crazy

Obiettivo del gioco: raccogliere 1 scimmia di ciascuno dei sei colori diversi. Se si gioca con 7 o 8 giocatori, è necessario raccogliere solo 5 diverse scimmie.

Impostazioni iniziali: Riempire ogni noce di cocco con tutte le scimmie di un unico colore (tutte le scimmie verdi vanno in una noce di cocco, tutte quelle di colore giallo in un'altra, ecc.) Mescolate le noci di cocco, in modo che nessuno sappia quale colore di scimmia è contenuto nelle noci di cocco, e mettetele sul tavolo. Ora uno per turno si guarda dentro una delle noci di cocco, di modo che ogni giocatore conosca il contenuto di una singola noce.

Scelta giocatore iniziale: Inizia il giocatore che imita meglio una scimmia.

Turno di gioco: In ordine di turno, ogni giocatore tira i dadi e esegue l'azione corrispondente. Si continua fino a quando un giocatore ha sei diverse scimmie colorate di fronte a lui / lei.

Le diverse azioni sono:

Occhi: Tutti i giocatori prendono ciascuno una noce di cocco, nello stesso momento e guardano all'interno (può diventare caotico con 7-8 giocatori). Le noci di cocco vengono poi rimesse nel posto da dove sono state prese.

Freccia rotonda: A partire dal giocatore che ha lanciato i dadi, ogni giocatore scambia due noci di cocco (in ordine di turno).

Freccia con un quadrato nero: Il giocatore che ha lanciato i dadi ruota il tavolo da gioco di 90 gradi in una o nell'altra direzione.

Punto di domanda (?): Il giocatore che ha tirato il dado sceglie una noce di cocco e sceglie un colore. Poi guarda dentro la noce di cocco senza mostrare il contenuto agli altri giocatori. Se ha indovinato correttamente il colore, prende una delle scimmie (a condizione che egli non disponga già di una scimmia di quel colore).

Faccetta di Scimmia: Il giocatore che ha lanciato il dado può sia scambiare due noci di cocco, che guardare dentro una noce o fare una supposizione (come se avesse tirato un punto di domanda).

Per rendere il gioco un pò più difficile, si suggerisce che i giocatori non possano scegliere lo stesso colore che è stato chiamato nella mano precedente (punto di domanda).