

Cold War (CIA vs. KGB) – Fasi di gioco

1) Incarico

- a. Pesca un nuovo obiettivo
- b. Assegna segnalino Equilibrio a ultimo giocatore
- c. Mescola mazzo gruppi
 - i. Usa abilità dell'Analista, se puoi

2) Pianificazione

- a. Scegli in segreto Agente X per il turno in corso
 - i. Usa abilità del Doppio Agente, se puoi
- b. Rimetti Agenti in licenza nel Quartier Generale

3) Scontro per l'influenza

- a. Il giocatore con il segnalino Equilibrio sceglie chi inizia
- b. I giocatori si alternano a scegliere una delle azioni seguenti, finché entrambi passano:
 - i. Recluta gruppo, se gruppi sono meno della popolazione dell'obiettivo
 - ii. Attiva un gruppo pronto (giralo in stato mobilitato e usa il potere)
 - iii. Passa (DEVI avere almeno un gruppo)

4) Cessate il fuoco

- a. Piazza segnalino dominio come segue:
 - i. Giocatore più vicino al valore di stabilità, ma senza superarlo
 - ii. Se pari, vedere icone predisposizione
- b. Risolvi disordini civili (ogni giocatore che eccede la stabilità dell'obiettivo)
 - i. Rimuovi immediatamente Agente X dal gioco
 - ii. Avversario reclama obiettivo immediatamente

5) Rapporto della missione

- a. Risolvi ordini per agenti non rimossi dai disordini civili in ordine iniziativa (da 1 a 6)
- b. Dopo risoluzione ordini, se obiettivo ancora disponibile per essere reclamato, è reclamato dal giocatore che ha segnalino dominio

6) Distensione

- a. Manda gli Agenti X di entrambi i giocatori in licenza (se non sono eliminati dal gioco)
 - i. Usa abilità del Vicedirettore, se puoi
- b. Aggiorna punteggio
- c. Se un solo giocatore ha 100 PV il gioco finisce, altrimenti si torna al punto 1)