

## **Cold war (Cia vs Kgb)**

### **Spiegazione simboli carte gruppo**

👁 *media*: guarda la prima carta del mazzo gruppo: puoi scartarla o reclutarla o lasciarla a faccia in giù sulla pila gruppi

☆ *politica*: cambia di fazione una carta gruppo, mantenendola nello stesso stato. Con lo spostamento non si può far “sballare” la stabilità dell’avversario, ma con lo spostamento di una carta gruppo dalla fazione avversaria si può far “sballare” la propria stabilità

§ *economica*: cambia di stato una carta gruppo propria o dell’avversario:

da pronta → a mobilitata (senza attivarne l’effetto), da mobilitata → a pronta

^ *Militare*: distrugge una carta gruppo propria o dell’avversario. La carta militare non si può autodistruggere.

### **Spiegazione agenti**

1. Master spy: se è presente il segnalino dell’avversario sull’obiettivo, colui che ha giocatola grande spia prende immediatamente l’obiettivo. Se presente il proprio segnalino l’avversario prende l’obiettivo
2. Deputy director: nessun effetto. L’agente non può ne andare in licenza ne essere eliminato
3. Double agent: nella fase successiva di pianificazione si può mandare in licenza un agente avversario o obbligare l’avversario a giocare con l’agente scoperto
4. Analyst: nella successiva fase di pianificazione guarda le prime tre carte gruppo e rimettile nell’ordine preferito

5. Assassin: se è presente il proprio segnalino sull’obiettivo, elimina la spia avversaria. Inoltre, se ancora presente, l’obiettivo corrente va messo in fondo al mazzo obiettivi.

6. Director: se è presente il proprio segnalino su l’obiettivo, il giocatore prende l’obiettivo in fondo alla pila degli obiettivi

### **Spiegazione eventi (se usati ricordati di sottrarre al tuo punteggio il valore della carta)**

- Summit meeting *Influenza* scarta questo obiettivo per scoprire l’identità dell’agente avversario
- Live benefit *Influenza* invece di reclutare, attivare o passare scarta questo obiettivo per reclutare il gruppo sulla cima della pila degli scarti
- Nobel peace prize *cessate il fuoco* se si causano disordini civili, scarta questo evento per prevenire l’eliminazione del tuo agente segreto. Questo ritorna in gioco come in licenza.
- Space race *Distensione* Scarta questo obiettivo per guardare le prime tre carte obiettivo e metterli nell’ordine preferito.
- Olympic games *Distensione* scarta questo obiettivo per far ritornare un agente eliminato in gioco. Questo ritorna come in licenza.
- Nuclear escalation *Influenza* invece di reclutare, attivare o passare, scarta questo obiettivo per scartare tutte le carte gruppo militari in gioco