

Coloni di Catan – Quick reference

Vince il giocatore che per primo arriva a 10 punti.

I punti si sommano così: 1p. per ogni Colonia, 2p. per ogni Città, somma dei punti delle Carte Speciali, 2p Strada piu' lunga, 2 p. Cavaliere piu' potente.

Esempio: 3 Colonie, 2 Città , 1p da Carta Speciale, Strada piu' lunga -> $3 + 4 + 1 + 2 = 10$

Non si può costruire subito la Città: edificare prima la Colonia, poi evolverla in città

Non si possono edificare Colonie in due vertici adiacenti: saltare almeno un vertice

Fase di commercio: si può scambiare solo con il giocatore di turno (quello che ha lanciato i dadi).

Non sono ammessi commerci 'anomali': ad esempio, non si può regalare l'ottava carta per non rischiare con il numero 7, non si possono cedere due beni per ricevere lo stesso bene (es cedere un grano e un legno per ricevere un legno)

NB è ammesso cedere un grano e un legno per un minerale.

Il giocatore di turno può cambiare 4 carte uguali con una a suo piacimento

Le Carte Speciali vanno giocate nel turno successivo a quello in cui si acquistano

Una Carta Speciale può essere giocata a piacimento o all'inizio o alla fine del turno, comunque non piu' di una per turno.

NB in generale: all'inizio del turno (ovvero prima del lancio dei dadi) si gioca il Cavaliere per eliminarlo da un proprio campo, per avere piu' possibilità al lancio dei dadi, alla fine del turno (ovvero dopo il lancio dei dadi) si gioca il Cavaliere per pescare la Carta che serve da un giocatore individuato (vedo chi riceve il minerale e provo a pescarglielo), così come la carta Monopolio e la carta Scoperta.

La Strada piu' lunga si interrompe se in un vertice della strada un altro giocatore costruisce una propria colonia:

ad esempio, un giocatore ha la Strada piu' lunga con 5 tratti di strada, del tipo Colonia-Strada-Strada-Colonia-Strada-Strada-Strada,

un avversario costruisce prima dell'ultimo tratto di strada una propria colonia (del tipo Colonia-Strada-Strada-Colonia-Strada-Strada-ColoniaAvversario-Strada),

allora la strada diventa di 4 tratti di strada, e il titolo di "Strada piu' lunga" viene riassegnato ad un altro giocatore che ne ha diritto (oppure ritirato se nessuno è idoneo).

Quando esce il numero 7:

a) tutti i giocatori che hanno oltre 7 carte devono dimezzare il loro numero di carte all'intero inferiore (da 8 a 4, da 9 a 4, da 10 a 5,...) scartandole a loro piacere.

b) spostare il brigante in un nuovo posto a piacere, e pescare una carta da uno dei giocatori che ha Colonie o Città sui vertici dell'esagono.

Nella versione 3-4giocatori solo al giocatore che è di turno è consentito costruire/convertire le carte risorse che ha in mano;

nell'espansione 5-6 giocatori, dopo a che ha terminato il turno il giocatore, e prima che inizi il successivo, tutti possono costruire/convertire le carte risorse.