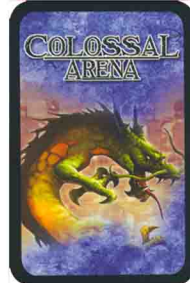




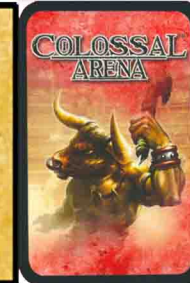

**MAGISTER**

ARBITRO "MAGISTER"  
Il giocatore che ha effettuato una scommessa segreta sulla creatura che indicherete dovrà rivelarla



REINER KNIZIA'S

# COLOSSAL ARENA

**PREFECT**

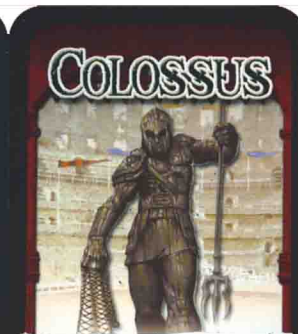
ARBITRO "PREFECT"  
Potete scegliere una carta combattimento e prenderla in mano

Traduzione a cura di Franchija



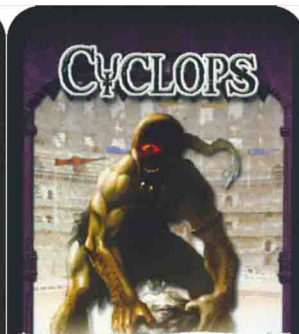
**AMAZON**

ESPLORARE  
Potete scegliere di pescare 3 carte dal mazzo di gioco e aggiungerle alla vostra mano



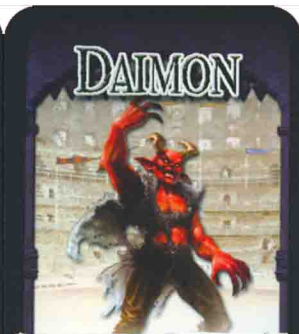
**COLOSSUS**

RESISTENZA  
Potete recuperare uno dei vostri segnalini scommessa



**CYCLOPS**

COLPO STORDEnte  
Pescate a caso metà delle carte che un giocatore ha in mano e ponetele a faccia in giù di fronte a lui



**DAIMON**

RICCHEZZA  
Potete piazzare una scommessa su una creatura in una qualsiasi linea di combattimento



**GORGON**

SQUARDO PIETRIFICANTE  
Potete costringere un altro giocatore a darvi una carta combattimento della creatura che volete



**ETFIN**

TESTE MULTIPLE  
Potete immediatamente giocare una seconda carta come se aveste una fase 2 addizionale



**MAGUS**

PREVEGGENZA  
Potete scartare le carte combattimento che rappresentano creature sopravvissute



**SERAPHIM**

RICHIAMO SQUILLANTE  
Potete scegliere una creatura che è stata eliminata e attivare il suo potere speciale



**TITAN**

RUBARE  
Pescate 3 carte dalla mano di un giocatore e prendetene una a vostra scelta



**TROLL**

RIGENERAZIONE  
Potete prendere in mano una carta Troll da una linea di combattimento precedente



**UNICORN**

TELETRASPORTO  
Potete scambiare la posizione di due carte visibili che rappresentino la stessa creatura



**WYRM**

SOFFIO DI FUOCO  
Potete scartare una carta da una qualsiasi altra creatura nell'attuale linea di combattimento



**SERPENT**

SPETTATORE  
Annulla momentaneamente i poteri della creatura su cui viene giocata