

Comuni

Faq aggiornate al 29/12/2008

Premessa: si sono riscontrate un paio di regole scritte in modo fuorviante sul regolamento in italiano e anche qualche difformità tra i regolamenti nelle diverse lingue.

Ci scusiamo per l'inconveniente e ci auguriamo che gli eventuali dubbi sorti siano fugati da queste pagine.

Se ce ne fossero ancora ci fareste cosa gradita comunicandoceli all'indirizzo info@acchittocca.it

Buon gioco.

Acchittocca

1) Nel calcolo del punteggio finale, si tiene conto del valore dell'edificio minore o della tipologia con minor punteggio?

Si prende un bonus pari al valore della tipologia nella quale si hanno meno punti.

Se un giocatore non possiede edifici di tutti e quattro i tipi non riceve alcun Punto Vittoria.

Per esempio: un giocatore ha un edificio economico di livello 4 (10 Punti Vittoria), un edificio militare di livello 3 (6 Punti Vittoria), un edificio religioso di livello 3 e uno di livello 1 (6+1 = 7 Punti Vittoria) e un edificio culturale di livello 2 e uno di livello 1 (3+1 = 4 Punti Vittoria); il valore della tipologia nella quale ha meno Punti Vittoria è quindi 4 e riceve perciò a fine partita altri 4 Punti Vittoria.

2) Se i due giocatori che hanno contribuito con più truppe a una lega durante un'invasione hanno entrambi preso dei segnalini saccheggio durante la stessa invasione, nessuno prende i Segnalini Eroismo?

No, qualcun altro può prendere i Segnalini Eroismo. Questa regola non è formulata correttamente nel regolamento; ecco la versione giusta:

- "Partecipano all'assegnazione dei segnalini eroismo soltanto i giocatori che non hanno subito alcun danno durante l'invasione in corso (rimuovete quindi dal tabellone i soldati posti sulle figure delle città danneggiate).
- Fra i giocatori che non hanno subito danni i due che hanno contribuito con il maggior numero di soldati alla Lega hanno diritto a prendere i Segnalini Eroismo.
- Fra questi due giocatori colui che ha contribuito con più soldati alla Lega ha diritto a prendere il Segnalino Eroismo di valore più elevato. L'altro giocatore ha diritto al Segnalino Eroismo meno elevato.
- Nei casi di parità il giocatore con meno punti vittoria ha la priorità. Nei casi di ulteriore parità il giocatore con numero di Comune minore (indicato sullo schermo) ha priorità.
- In nessun caso un giocatore che abbia preso Punti Saccheggio durante l'invasione in corso può prendere un Segnalino Eroismo.
- In nessun caso un giocatore che non abbia contribuito con alcun soldato alla Lega può prendere un Segnalino Eroismo."

Per esempio: durante l'invasione del Papa Firenze mette 3 truppe nella Lega, Bologna 2, Milano 2, Modena nessuna; alla fine dell'invasione Firenze risulta l'unica ad aver preso segnalini saccheggio; quindi le sue 3 truppe vengono rimosse dal tabellone (dove erano state poste sull'immagine della città di Firenze); Modena non può partecipare all'assegnazione dei Segnalini Eroismo non avendo partecipato alla lega e quindi questi vengono assegnati a Bologna e Milano (in particolare quello con valore 3 va alla città tra le due con meno punti vittoria e quello di valore

1 alla città con più punti; in caso di parità di punti vittoria Bologna prevarrebbe avendo un numero d'ordine più basso, cioè 4 contro il 5 di Milano).

3) Se un giocatore ha un notabile davanti a sé e un altro giocatore costruisce edifici nella tipologia di quel notabile in modo da avere gli stessi punti del giocatore che lo possiede, il notabile resta a chi già ce l'ha o viene rimesso nella riserva a disposizione del primo che otterrà la maggioranza di punti nella tipologia?

Una volta preso il notabile resta al giocatore che già ce l'ha finché qualcuno non lo superi in punti nella tipologia relativa. In caso di pareggio, quindi, resta al giocatore che lo aveva prima.

4) Se un giocatore ha un notabile e costruisce un edificio di quarto livello nella tipologia relativa, non c'è più modo di toglierli il notabile?

Il notabile passerebbe al giocatore che riuscisse a superare in punti nella tipologia del notabile quelli realizzati da chi ce l'ha (10 per un edificio di 4° livello).

Basterebbe ad esempio costruire un edificio di 4° livello e uno di 1° (11 punti) per prendere il notabile o anche due edifici di 3° livello (12 punti).

5) Il numero su una carta edificio indica il livello dell'edificio?

No, il numero cioè il valore di una carta indica soltanto fino a che livello quella carta progetto può essere posta, senza aggiungere artigiani, in un edificio o in un tratto di mura. Dopo che quella carta è stata costruita, ponendola in un edificio o in un tratto di mura il numero scritto su di essa non ha più alcun interesse.

Il livello dell'edificio o di un tratto di mura è semplicemente dato dalla quantità di carte che lo formano (da 1 a 4).

6) Giocando un artigiano per effettuare una fase di costruzione aggiuntiva, si può costruire solo un edificio o un tratto di mura o entrambi?

Entrambi.

7) Si dice che per le mura si può usare qualsiasi carta progetto, ma anche in qualsiasi combinazione di tipologie?

Sì, quando una carta progetto viene trasformata in mura perde qualsiasi utilità la tipologia che aveva (diventa tipologia "mura" in sostanza); il valore della carta è invece utile per valutare se si può costruire a un certo livello gratuitamente o se è necessario alzarne il valore spendendo degli artigiani.

8) Quando si mettono le truppe sulle mura della propria città bisogna cominciare a riempirle partendo dal basso o dall'alto?

Si piazzano le truppe come si vuole, nel modo più conveniente, quindi cominciando dall'alto. L'importante è che ci sia sempre solo un soldato su ogni carta (livello di) mura.

Per esempio: se si ha un tratto di mura di 4° livello, cioè composto da 4 carte e ci si vogliono piazzare sopra 2 truppe, si metteranno sulla carta posta al livello 4 e su quella al livello 3 ottenendo 9 punti di difesa (1+1+4+3).

9) L'ultimo turno del giocatore che ha fatto partire la quarta invasione (Imperatore) viene giocato completamente o, come al solito, l'invasione viene nella fase 3, cioè prima della costruzione?

L'ultimo turno è un'eccezione. Il giocatore svolge tutte le azioni (comprese eventuali costruzioni, assegnazioni di notabili e rimozioni di danni delle invasioni) prima dello svolgimento dell'invasione (che è l'atto finale del gioco).

10) Si può procedere all'acquisizione delle rendite ogni volta che si vuole durante la fase 1 del proprio turno, anche se non si hanno edifici attivati, e quindi prendere solo le rendite base del comune e eventualmente quelle dei notabili?

Si.

11) Se finisce qualche riserva di cubetti rendita o se finiscono i punti saccheggio non si prendono più?

Le rendite non si prendono se non sono disponibili.
I segnalini saccheggio vanno considerati infiniti.