

Condominium

Descrizione Generale

Gioco di carte per 2-6 giocatori. Et : a partire da 8 anni.

Materiale di Gioco

Mazzo di 84 carte suddivise in 12 Carte Azione e 72 Carte VIP.

Obiettivi

In Condominium ciascun giocatore   il proprietario di un Condominio esclusivo ed ha il compito di scegliere gli inquilini VIP da collocare nel proprio Condominio in modo da massimizzare il valore di affitto complessivo.

Il valore dall'affitto pagato da ciascun inquilino VIP dipende:

- dalla disponibilit  economica dell'inquilino stesso (affitto base);
- dal gradimento nei confronti dei vicini (simpatie e antipatie).

Pertanto, per avere il massimo dagli inquilini VIP, occorre scegliere opportunamente i vicini in modo da creare delle relazioni di amicizia e da evitare i litigi.

Il Gioco

Preparazione

Separare le Carte Azione e le Carte VIP in 2 mazzetti. Mescolare i 2 mazzetti e disporli coperti al centro del tavolo. Nominare a caso un giocatore che avr  il ruolo aggiuntivo di "mazziere". Pescare ciascuno 5 Carte VIP e guardarle senza farle vedere agli altri. Questi 5 VIP sono i primi che si candidano per essere inquilini del Condominio.

Svolgimento

Il mazziere pescher  una carta dal mazzo delle Azioni, la legger  ad alta voce e la rovescer  sul tavolo scoperta. Tutti i giocatori (incluso il "mazziere") dovranno eseguire l'azione corrispondente.

Quando tutti i giocatori avranno compiuto l'azione indicata dalla carta, il "mazziere" rovescer  la Carta Azione successiva e cos  via fino all'esaurimento del mazzetto.

Quando sono finite le Carte Azione del mazzetto, il "mazziere" le rimescola tutte, riforma il mazzetto coperto e si ricomincia da capo con la seconda mano.

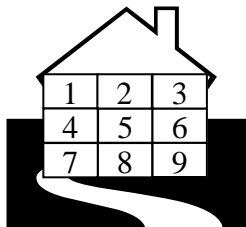
Quando sono finite le Carte Azione per la seconda volta, il "mazziere" le rimescola, riforma il mazzetto coperto e si ricomincia da capo per l'ultima mano, che terminer  quando esce la carta "Condominium".

Vince la partita chi massimizza il valore d'affitto complessivo dell'intero Condominio, cio  chi totalizza il maggior punteggio complessivo considerando tutte le 9 le carte giocate.

Carte Azione

Le 12 Carte Azione sono cos  suddivise:

- Nr. 1 "Scarta 1 carta": uno dei potenziali inquilini non   pi  interessato ad abitare nella zona. Ciascun giocatore deve scartare 1 Carta VIP e metterla scoperta accanto al mazzo delle Carte VIP.
- Nr. 2 "Pesca 1 carta": un nuovo potenziale inquilino si   trasferito in zona. Ciascun giocatore deve pescare 1 Carta VIP nuova dal mazzo.
- Nr. 2 "Passa 1 carta a destra": un potenziale inquilino viene suggerito ad un altro proprietario. Ciascun giocatore deve passare 1 Carta VIP coperta al giocatore immediatamente alla propria destra (prima di guardare quella che gli viene passata dal giocatore a sinistra).
- Nr. 1 "Passa 2 carte a destra": come sopra ma   obbligatorio passare 2 carte al giocatore alla propria destra.
- Nr. 1 "Passa 1 carta al 2  a destra": come sopra ma la carta si passa al secondo giocatore a destra.
- Nr. 2 "Passa 1 carta a sinistra": come sopra ma la carta si passa al giocatore immediatamente alla propria sinistra (prima di guardare quella che gli viene passata dal giocatore a destra).
- Nr. 1 "Passa 2 carte a sinistra": come sopra ma   obbligatorio passare 2 carte al giocatore alla propria sinistra.
- Nr. 1 "Passa 1 carta al 2  a sinistra": come sopra ma la carta si passa al secondo giocatore a sinistra.
- Nr. 1 "Condominium": si deve decidere gli inquilini di 3 appartamenti. Ciascun giocatore deve collocare 3 Carte VIP scoperte nel proprio Condominio a partire dalla prima casella e proseguendo in ordine di numero secondo lo schema riportato di seguito:



Il Condominio si viene a creare sul tavolo con le carte stesse.

Al primo "Condominium" si riempiono i 3 appartamenti dell'ultimo piano (contrassegnati nello schema dai numeri 1, 2 e 3); al secondo "Condominium" si riempiono i 3 appartamenti del piano intermedio (contrassegnati nello schema dai numeri 4, 5 e 6); all'ultimo "Condominium" si riempiono i 3 appartamenti al piano terra (contrassegnati nello schema dai numeri 7, 8 e 9).

Dopo che ciascuno avr  collocato i propri 3 inquilini, si calcola il valore dell'affitto complessivo (sommando i punteggi relativi alle carte giocate da ogni giocatore) e lo si segna su un foglietto.

Infine, nuovi potenziali inquilini si trasferiscono in zona e ognuno pesca 2 Carte VIP nuove (eventualmente rimescolando le carte scoperte provenienti dagli scarti precedenti, qualora il mazzo delle Carte VIP fosse esaurito).

Calcolo dell'affitto

Quando esce per la prima volta la carta "Condominium" si giocano 3 Carte VIP e si occupano i 3 appartamenti dell'ultimo piano. Pertanto l'affitto complessivo (punteggio) si calcola sommando:

- gli affitti base delle 3 Carte VIP appena giocate;
- le modifiche all'affitto dovute alle 2 relazioni orizzontali: quella tra la prima carta e la seconda e quella tra la seconda e la terza carta (in entrambi i sensi!).

1

Creato e illustrato da Alessandro Dolcetta – 2007
Alessandro Dolcetta   2007. Tutti i diritti riservati

Nota: quando esce la carta "Condominium" non si deve rimescolare subito il mazzetto delle Carte Azione. Il mazzetto si rimescola solo quando tutte le carte sono state rovesciate.

Carte VIP

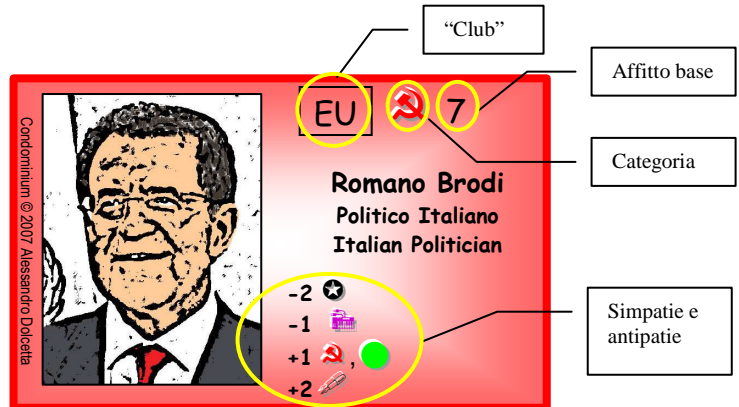
Le Carte VIP sono divise in categorie, ciascuna indicata dai colori della carta e dal simbolo colorato riportato in alto sulla carta stessa:

- nr. 8 Sportivi (piloti di F1, tennisti, pugili): colore giallo, simbolo  
- nr. 8 Calciatori: colore verde, simbolo  
- nr. 6 Attori: colore azzurro, simbolo  
- nr. 6 Attrici: colore rosa, simbolo  
- nr. 8 Artisti (scrittori, modelle, stilisti): colore grigio, simbolo  
- nr. 6 Politici di Destra: colore nero, simbolo  
- nr. 6 Politici di Sinistra: colore rosso, simbolo  
- nr. 6 Musicisti Moderni (cantanti pop, rock, rap, ecc.): colore viola, simbolo  
- nr. 6 Musicisti Classici (cantanti lirici, romantici, ecc.): colore marrone, simbolo  
- nr. 12 Special (diplomatico, allenatore, terrorista, ecc.): colore oro, simbolo  

Ogni Carta VIP   composta dai seguenti elementi:

- un numero in nero che indica il valore di affitto base che il VIP   disposto a pagare nel momento in cui viene collocato nel Condominio (quando diventa un "inquilino");
- un simbolo colorato che indica la categoria di appartenenza;
- una coppia di lettere riquadrata in nero (sigla "Club") che rappresenta la caratterizzazione specifica di quella persona (che si utilizza solo per il calcolo dell'affitto complessivo se si adotta la regola opzionale "Club"). Certi VIP possono non avere la sigla "Club".

In basso invece sono riportate le simpatie e le antipatie del VIP nei confronti delle altre categorie di VIP. Questi punteggi, che vanno da -2 a +2, indicano di quanto si modifica l'affitto pagato dal VIP in funzione dei vicini che si trova accanto (i confinanti). Accanto pu  significare adiacente nello stesso piano oppure esattamente sotto o esattamente sopra. Se il simbolo di una categoria non compare tra le simpatie e antipatie significa che la reazione verso quelle categorie   neutrale (e quindi zero).



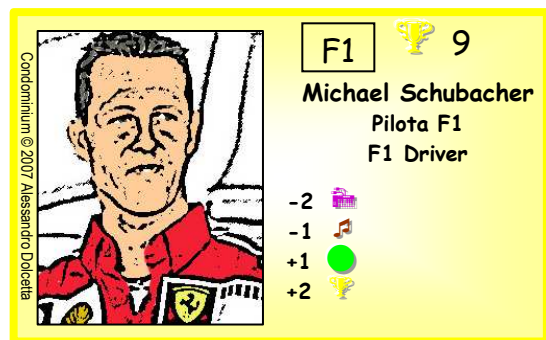
Alcune Carte VIP, hanno anche in alto a destra questo simbolo   che indica una ragazza particolarmente carina e serve solo con alcune carte Special.

Esempio:

Michael Schubacher   uno Sportivo ( ), in particolare   un Pilota di F1, che   disposto a pagare un affitto base di 9 punti se collocato all'interno del Condominio. Gli Sportivi reagiscono con -2 se sono accanto a Musicisti Moderni ( ), con -1 se sono accanto a Musicisti Classici ( ), con +1 se sono accanto a Calciatori ( ), con +2 se sono accanto ad altri Sportivi ( ), e reagiscono in modo neutrale verso tutte le altre categorie. Se Michael Schubacher accanto si ritrova un Musicista Moderno, l'affitto che   disposto a pagare scende di 2 e pertanto diventa 7.

Se sotto si ritrova per  un Calciatore, l'affitto pagato salir  ancora di 1 e pertanto diventer  $9 - 2 + 1 = 8$.

Se, infine, sull'altro lato si ritrova un altro Sportivo l'affitto complessivo sar  $9 - 2 + 1 + 2 = 10$.



Le carte di categoria Special riportano sulla carta stessa gli effetti specifici, che sono diversi da carta a carta. In generale esse hanno un affitto base esattamente come le altre carte e, in mancanza di indicazioni specifiche riportate sulla carta stessa, tutti i confinanti reagiscono verso di loro in modo neutro. Certe carte Special consentono di avere reazioni anche tra inquilini non confinanti.

Se una Carta VIP si trova in posizione d'angolo (appartamenti 1, 3, 7 e 9) potr  avere solo 2 confinanti che modificano il punteggio; se si trova nelle posizioni pari (appartamenti 2, 4, 6 e 8) avr  3 confinanti; se si trova nella posizione centrale (appartamento 5) avr  4 confinanti.

Esempio 1:

BR 7
Cofù
 Calciatore Brasiliano
 Brazil Football Team
 -2
 -1
 +1
 +2

EU 8
Tony Blair
 Politico Inglese
 British Politician
 -2
 -1
 +1
 +2

9
Shakina
 Cantante Latina
 Latin Singer
 -2
 -1
 +1
 +2

L'affitto totale (della prima mano) è:

- somma affitti base persone: $7 + 8 + 9 = 24$;
- somma relazioni:
 - +1 Calciatori vs Politici Sinistra, +1 Politici Sinistra vs Calciatori (relazione reciproca tra Cofù e Tony Blair) = +2;
 - -1 Politici Sinistra vs Musicisti Moderni, +1 Musicisti Moderni vs Politici Sinistra (relazione reciproca tra Tony Blair e Shakina) = 0;
- **Totale affitto = $24 + 2 = 26$.**

Quando esce la carta "Condominium" nella seconda mano, il calcolo si complica in quanto, riempiendosi i 3 appartamenti del piano intermedio, occorre tener conto delle relazioni anche in senso verticale. L'affitto totale (della seconda mano composta da 6 appartamenti) sarà calcolato sommando:

- l'affitto totale della prima mano;
- gli affitti base delle 3 Carte VIP appena giocate;
- le modifiche all'affitto dovute alle 2 relazioni orizzontali tra le 3 carte appena giocate: quella tra la prima carta e la seconda e quella tra la seconda e la terza carta (in entrambi i sensi);
- le modifiche all'affitto dovute alle 3 relazioni verticali tra ciascuna carta giocata in questa mano e la corrispondente già giocata al piano di sopra (in entrambi i sensi).

Esempio 2:

BR 7
Cofù
 Calciatore Brasiliano
 Brazil Football Team
 -2
 -1
 +1
 +2

EU 8
Tony Blair
 Politico Inglese
 British Politician
 -2
 -1
 +1
 +2

9
Shakina
 Cantante Latina
 Latin Singer
 -2
 -1
 +1
 +2

AC 6
Catherine Beta-Jones
 Attrice d'Azione
 Action-Movie Actress
 -1
 +1
 +2

SC 10
J. K. Bowling
 Scrittrice Magica
 Magic Writer
 -2
 -1
 +1

SC 10
Dan Drown
 Scrittore Famoso
 Famous Writer
 -2
 -1
 +1

L'affitto totale (punteggio) della seconda mano è quindi:

- affitto del piano di sopra = affitto totale prima mano = **26**
- somma affitti base dei 3 VIP nuovi: $6 + 10 + 10 = 26$;
- somma relazioni orizzontali:
 - -1 Attrici vs Artisti, +1 Artisti vs Attrici (relazione reciproca tra Catherine Beta-Jones e J.K. Bowling) = 0;
 - +1 Artisti vs Artisti, +1 Artisti vs Artisti (relazione reciproca tra J.K. Bowling e Dan Drown) = +2;
- somma relazioni verticali:
 - +2 Attrici vs Calciatori, +2 Calciatori vs Attrici (relazione reciproca tra Catherine Beta-Jones e Cofù) = +4;
 - 0 Artisti vs Politici Sinistra, +2 Politici Sinistra vs Artisti (relazione reciproca tra J.K. Bowling e Tony Blair) = +2;
 - -2 Artisti vs Musicisti Moderni, 0 Musicisti Moderni vs Artisti (relazione reciproca tra Dan Drown e Shakina) = -2;
- **Totale affitto = $26 + 26 + 2 + 4 + 2 - 2 = 58$.**

Ad esempio:

- Tony Blair è un europeo in quanto accanto al punteggio della carta ha la sigla "Club" EU;
- Cofù è un brasiliano in quanto accanto al punteggio della carta ha la sigla "Club" BR;
- Dan Drown è uno scrittore in quanto accanto al punteggio della carta ha la sigla "Club" SC.

Se in una stessa mano, o in mani diverse, si colloca nello stesso Condominio due Carte VIP (anche non confinanti) con la stessa sigla "Club", si forma un Club e pertanto si guadagna un bonus supplementare di 2 punti d'affitto che vengono sommati nella mano in cui si colloca la seconda carta con la stessa sigla "Club".

Se si riescono a collocare, nella stessa mano o in mani successive, ulteriori carte la cui sigla "Club" è già presente nel Condominio, il Club si allarga e si somma un punto in più d'affitto per ogni nuova carta collocata.

In uno stesso Condominio si possono creare più Club.

Ad es:

- Calciatori italiani (IT) con Alessandro Del Piero e Francesco Botti per un totale di 2 punti;
- Attori d'azione (AC) con Pierce Brosnan e Catherine Beta-Jones per un totale di altri 2 punti.

Regole per giocare in due

Se si è in 2 giocatori, per rendere il gioco più appassionante, occorre simulare la presenza di altri 2 giocatori "virtuali" secondo le seguenti regole:

- in fase di **Preparazione**, formare, accanto al mazzo principale delle carte VIP, alla destra di ciascun giocatore, un mazzetto coperto di altre 5 carte VIP che rappresenteranno gli altri 2 giocatori "virtuali";
- in fase di **Gioco**:
 - **Scarta 1 carta**: oltre a scartare una delle proprie carte VIP, scartare la prima Carta VIP dalla cima di ciascun mazzetto dei giocatori "virtuali";
 - **Pesca 1 carta**: oltre a pescare una nuova carta VIP dal mazzo principale, prelevarne una anche per ciascuno dei giocatori "virtuali" e depositarla coperta in cima al rispettivo mazzetto;
 - **Passa 1 carta (o 2 carte) a destra**: depositare coperta una (o due) delle proprie carte VIP sotto il mazzetto del giocatore "virtuale" alla propria destra e, successivamente, prelevarne una (o due) dalla cima del mazzetto del giocatore "virtuale" alla propria sinistra;
 - **Passa 1 carta (o 2 carte) a sinistra**: depositare coperta una (o due) delle proprie carte VIP sotto il mazzetto del giocatore "virtuale" alla propria sinistra e, successivamente, prelevarne una (o due) dalla cima del mazzetto del giocatore "virtuale" alla propria destra;
 - **Passa 1 carta al 2° a destra/sinistra**: passare una carta al giocatore (reale) che sta di fronte, prima di guardare quella in arrivo dal medesimo;
 - **Condominium**: nessuna modifica al regolamento. Ovviamente, i 2 giocatori "virtuali" non faranno nulla all'uscita di questa carta.

Attenzione che alcune carte speciali possono cambiare l'intera struttura dei punteggi anche di mani precedenti. In questi casi occorre ricalcolare da capo l'intero punteggio del giocatore mano per mano.

Il gioco termina quando il Condominio è completo e vince chi ha l'affitto complessivo maggiore. Pertanto il calcolo dell'affitto totale nella prima e nella seconda mano serve solo a semplificare il calcolo finale e a dare l'idea ai giocatori di come sta andando la situazione, ma ai fini della vittoria conta solo l'affitto complessivo all'ultima mano (quando il Condominio è completo).

Regola opzionale "Club"

All'inizio della partita si può decidere se giocare con o senza questa regola aggiuntiva.

La maggior parte delle Carte VIP ha una sigla riquadrata in nero (sigla "Club") che rappresenta la caratterizzazione specifica di quella persona.