



Petizione dell'imperatore (Solo gioco avanzato)

Valore regalo		
2	Riassegnare proprietario dell'imbarcazione	Muovere 2 imbarcazioni in un porto differente
3	Sostituire studente nell'esame Imperiale	Sostituire uno studente avversario con un tuo segnalino
4	Scambiare ufficiali	Invertire un ufficiale che hai corrotto con un ufficiale di anzianità inferiore o equivalente (7 è il valore inferiore), portandosi dietro ogni segnalino su di essi. Entrambi gli ufficiali devono essere in ministeri non ancora risolti.
5	Redistribuire armate	Muovere 1 armata in uno spazio su di una tessera terra straniera non ancora conquistata
6	Sostituire influenza	Sostituisci 1 segnalino non garantito in un ministero irrisolto con un segnalino garantito di qualsiasi giocatore



Pagamento

Prendere 4 carte Confucius



Regalo

Prendere liberamente un regalo fra i tuoi regali non acquistati



Azione extra

Compiere un'azione extra di uno spazio azione, senza usare cubi azione



Corruzione in Bingbu

Ufficiali non corrotti diventano non garantiti



Corruzione in Gongbu

○



Corruzione in Hubu

Pagare costo su ufficiale = sostituire segnalino non garantito
ufficiale **Hubu** corrotto = meno 1)

Corruzione in qualsiasi ministero

Obblighi del regalo non si applicano



Reclutare un'armata

Piazza liberamente una delle tue armate nelle colonie militari



Imperatore insultato

1 armata su questa carta = 2 VP

Sequenza di gioco

Preparazione

Turni:

- Fase Conteggio dei regali
- Fase Scelta del capo dei ministri
- Fase Azioni

Fase Corte

- Costruire la muraglia cinese
- Esame imperiale
- Risoluzione dei ministri
- Invasioni

Fase Fine del turno

- Piazzare più tessere ufficiale
- Scartare carte Confucius
- Restituire cubi azione ai giocatori
- Invasioni

Termine della partita

Come cancellare regali

Puoi cancellare un regalo in uno dei modi seguenti:

1. Consegnare un regalo di valore superiore
2. Usare l'azione per trasferire influenza in un ministero irrisolto a favore del donatore
3. Pagare 2 carte Confucius Extra (per un totale di tre) per supportare uno studente nell'esame Imperiale
4. Temporaneamente assegnare influenza al donatore durante la risoluzione dei ministeri

Confucius Aiuto Giocatore

Azioni (vedere anche retro)

		Corrompere ufficiale	Pagare costo su ufficiale = segnalino non garantito	Ufficiale Hubu corrotto = meno 1
		Garantire ufficiale	Pagare costo su ufficiale = convertire segnalino non garantito in garantito	
		Eleggere uno studente	Pagare 2 = segnalino su spazio esame Imperiale	Non nel turno 1 Solo se è disponibile uno spazio studente vuoto
		Forzare un esame Imperiale	Pagare 2 = forzare un esame imperiale	Non nel turno 1
		Acquistare imbarcazioni	1 (1) = 1 imbarcazione 3 (2) = 2 imbarcazioni 6 (4) = 3 imbarcazioni 10 (7) = 4 imbarcazioni	Ufficiale corrotto Gongbu = costo fra parentesi
		Iniziare un viaggio	1 licenza per imbarcazione 5 imbarcazioni = viaggio completo	1° Giocatore = segnalino VP Tutti i viaggi = Carta ricompensa dell'imperatore
		Reclutare un'armata	6 (4) licenze = armata in colonia militare	Ufficiale corrotto Bingbu = costo fra parentesi
		Invadere una terra straniera	Pagare costo su tessera Terra straniera = muovere armata da colonia militare a spazio libero su tessera	
		Comprare un regalo	Pagare il costo sul regalo = rendere il regalo disponibile	
		Consegnare un regalo	Consegnarlo ad un giocatore = regalo attivo	Obblighi del ricevente
		Rendite commerciali	Pagare max. 4 = 1 carta Confucius per moneta pagata + 1 carta aggiuntiva	Una volta per turno
		Rendite tasse	Prendere 2 carte Confucius	
Special		Favore dell'imperatore	Qualsiasi azione in spazio azione	
		Trasferire influenza	Rimuovere un ufficiale = cancellare un regalo	
		Nessuna azione	Non fare nulla	

Traduzione italiana NON UFFICIALE a cura di polloviparo V1.0



Regali consegnati e ricevuti	Cubi azione attivi
0	3
1 o 2	4
3 o più	5