



Civilization: The Boardgame – Carte strategia

versione italiana

v1.1 (07/02/2006) a cura di Stefano Coletta

Carte

Carte da utilizzare con il regolamento allegato “CtB-Strategy_Rules_ITA.pdf”.

Storico modifiche

v1.1 del 07/02/2006 a cura di Stefano Coletta

- Traduzione in italiano delle carte originali
- Regolamento per l'utilizzo delle carte completamente riscritto
- Nuova copertina delle carte (presa da “Civilization: nuove regole di Fabrizio Aspesi”)

v1.0 <?/?/?/2003 a cura di Anonimo

Contatti





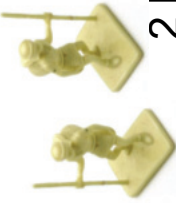




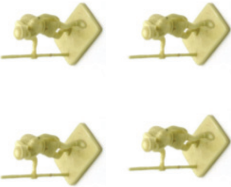



Per domande, suggerimenti o altro potete contattarmi a questi indirizzi:










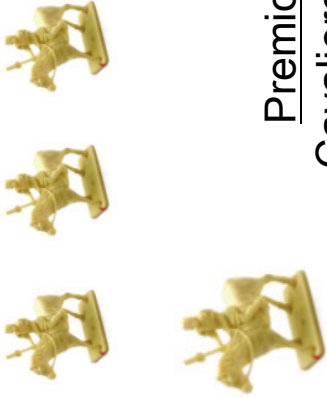






Web

<http://www.mindcreations.com/projects/civilization>

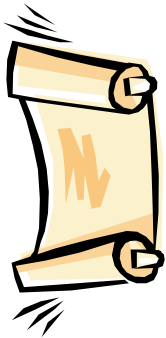
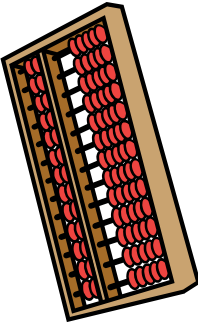
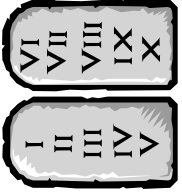




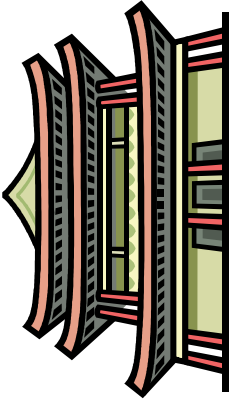




Contact

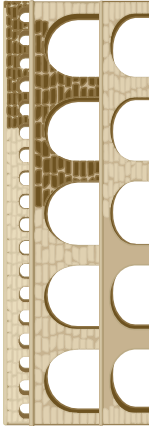
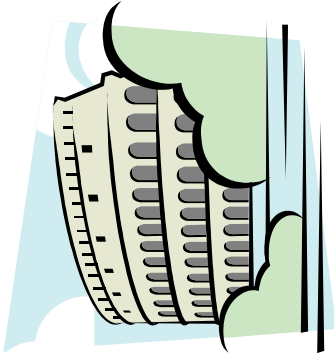






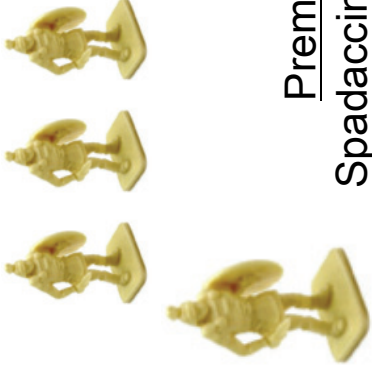






<http://www.mindcreations.com/about/contact/>




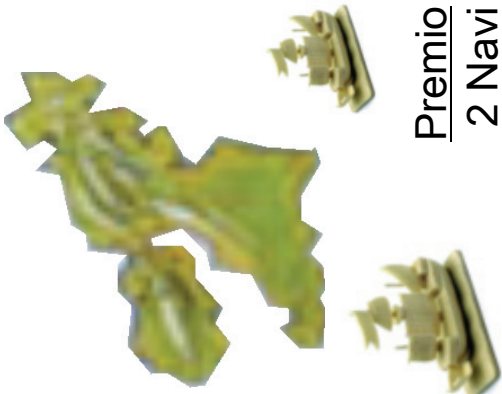






<u>Obiettivo</u> Sconfiggi qualsiasi armata Antica 	<u>Obiettivo</u> Popola 5 territori 	<u>Obiettivo</u> Domina Australia 	<u>Obiettivo</u> Popola Baffin o Panay 
<u>Premio</u> Assimila l'armata	<u>Premio</u> 2 Esploratori 	<u>Premio</u> 2 Galee 	<u>Premio</u> Galea 
<u>Obiettivo</u> Stabilisci commercio con 2 civiltà 	<u>Obiettivo</u> Esplora e sostituisci “Nessun incontro” 	<u>Obiettivo</u> Popola 4 territori 	<u>Obiettivo</u> Esplora e sostituisci “Nessun incontro” 
<u>Premio</u> Risorsa Spezie 	<u>Premio</u> Segnalino Ferro 	<u>Premio</u> Esploratore 	<u>Premio</u> Segnalino Carbone

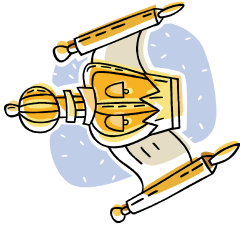











<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Acquista la prima tecnologia dell'Era</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Popola 3 territori</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Cattura un villaggio</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Costruisci la prima meraviglia dell'Era</p> 
<p><u>Premio</u></p> <p>1 Tecnologia gratis</p> 	<p><u>Premio</u></p> <p>Esploratore</p> 	<p><u>Premio</u></p> <p>Miglioria</p> 	<p><u>Premio</u></p> <p>Miglioria</p> 
<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Stabilisci un villaggio in medio oriente</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Acquista 3 cavalieri e ne prendi 1 gratis</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Esplora e sostituisci "Nessun incontro"</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Costruisci 4 villaggi in Africa</p> 
<p><u>Premio</u></p> <p>Risorsa Petrolio</p> 	<p><u>Premio</u></p> <p>Cavaliere</p> 	<p><u>Premio</u></p> <p>Segnalino Metalli</p> 	<p><u>Premio</u></p> <p>Risorsa Gemme</p> 











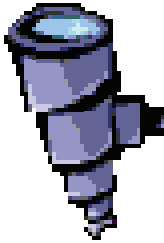





<u>Obiettivo</u> Nega le piaghe 	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi un'armata avanzata dell'Era Antica 	<u>Obiettivo</u> Scopri una civiltà minore (Vincita automatica) 	<u>Obiettivo</u> Trovi 20 in un Tesoro 
Pesca un'altra carta 	<u>Premio</u> Assimilazione 	Pesca un'altra carta 	Pesca un'altra carta
<u>Obiettivo</u> Fai transitare una civiltà e prendi il pedaggio di 20 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Cavalcare 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Lavorazione del ferro 	<u>Obiettivo</u> Esplora e sostituisci "Nessuno incontro" con un villaggio gratis 
Pesca un'altra carta 	<u>Premio</u> Risorsa Cavalli 	<u>Premio</u> Risorsa Ferro 	<u>Premio</u> Villaggio gratis 

<u>Obiettivo</u> Sviluppa Filosofia / Letteratura 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Matematica 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Codice delle leggi e nega Rivolte 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Moneta 
<u>Premio</u> Biblioteca 	<u>Premio</u> Un'altra Catapulta 	Pesca un'altra carta	<u>Premio</u> +20 
<u>Obiettivo</u> Sviluppa Misticismo 	<u>Obiettivo</u> Sbarca su Greenland e scopri una civiltà 	<u>Obiettivo</u> Sbarca su Nippon e scopri una Civiltà 	<u>Obiettivo</u> Stabilisci un villaggio in “Nessun incontro” 
<u>Premio</u> Tempio 	<u>Premio</u> Villaggio gratis	<u>Premio</u> Villaggio gratis	<u>Premio</u> Villaggio gratis










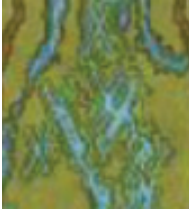






<u>Obiettivo</u> Sviluppa Costruzione 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Costruzione 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Cartografia 	<u>Obiettivo</u> Nega le piaghe 
 <u>Premio</u> Aquedotto	 <u>Premio</u> Colosseo	 <u>Premio</u> Galea aggiuntiva	Pesca un'altra carta 
<u>Obiettivo</u> Acquista 3 Spadaccini e ne prendi 1 gratis 	<u>Obiettivo</u> Stabilisci Villaggio di minatori nelle Montagne 	<u>Obiettivo</u> Stabilisci Villaggio nel Deserto con l'irrigazione 	<u>Obiettivo</u> Deforesta la Giungla (con esploratore, necessari 2 turni) 
<u>Premio</u> Spadaccino	<u>Premio</u> 10 monete per turno 	<u>Premio</u> Città gratis in deserto 	<u>Premio</u> 20 monete per 2 turni 







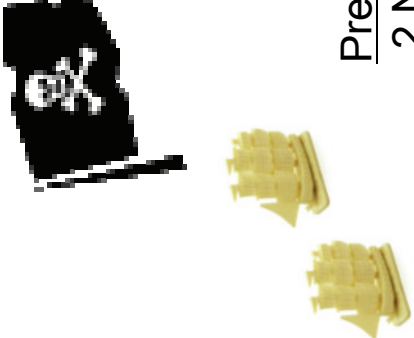
<u>Obiettivo</u> Sconfiggi 2 unità Medievali durante un'invasione  <u>Premio</u> Assimila 1 unità	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi 3 unità Medievali durante un'invasione  <u>Premio</u> Assimila tutte le unità	<u>Obiettivo</u> Ritirata in un villaggio (1)  <u>Premio</u> Ingrandimento villaggio a cittadina	<u>Obiettivo</u> Comanda Britannia  <u>Premio</u> 2 Navi
<u>Obiettivo</u> Stabilisci un insediamento in  <u>Premio</u> Risorsa Vino 	<u>Obiettivo</u> Controlla Java   <u>Premio</u> Miglioria	<u>Obiettivo</u> Controlla Aleutia e assorbi civiltà minore  <u>Premio</u> 3 unità di terra	<u>Obiettivo</u> Controlla Gran Chaco e assorbi civiltà minore  <u>Premio</u> 3 unità di terra


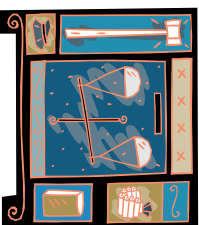













<u>Obiettivo</u> Sviluppa Istruzione   <u>Premio</u> 1 tecnologia gratis	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Ingegneria  <u>Premio</u> Ingrandisci un villaggio in cittadina	<u>Obiettivo</u> Cattura un Villaggio   <u>Premio</u> Miglioria	<u>Obiettivo</u> Controlla Yunnan   <u>Premio</u> Risorsa Spezie
<u>Obiettivo</u> Scopri Metalli  <u>Premio</u> Risorsa Metalli Rari	<u>Obiettivo</u> Scopri Carbone  <u>Premio</u> Risorsa Carbone	<u>Obiettivo</u> Scopri Gemme  <u>Premio</u> Risorsa Gemme	<u>Obiettivo</u> Controlla Indus   <u>Premio</u> Risorsa Spezie

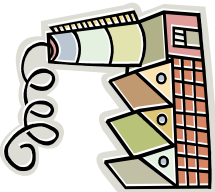







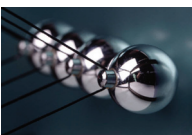


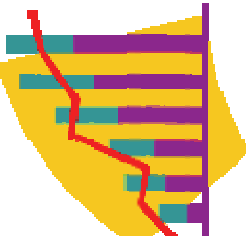

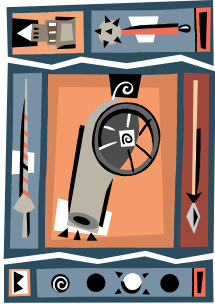



<u>Obiettivo</u> Nega le piaghe 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Chimica 	<u>Obiettivo</u> Scopri una civiltà minore 	<u>Obiettivo</u> Scopri Tesoro 
Pesca un'altra carta 	<u>Premio</u> Miglioria 	<u>Premio</u> Città 	<u>Premio</u> +20 
<u>Obiettivo</u> Sviluppa Feudalesimo 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Cavalleria 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Astronomia 	<u>Obiettivo</u> Stabilisci un villaggio in “Nessun incontro” 
<u>Premio</u> Miglioria Castello 	<u>Premio</u> Cavaliere aggiuntivo 	<u>Premio</u> Caravella 	<u>Premio</u> Miglioria 

<u>Obiettivo</u> Condividi segreti di costruzione navale (Condividi uno spazio con un altro galeone per un turno. Entrambe le civiltà ottengono il premio)  <u>Premio</u> 2 Galeoni	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi Soldato (Man-at-Arms)  <u>Premio</u> Assimilazione	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi Cavaliere  <u>Premio</u> Assimilazione	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Banca   <u>Premio</u> +50
<u>Obiettivo</u> Sviluppa Navigazione  <u>Premio</u> Galeone 	<u>Obiettivo</u> Stabilisci una rotta di commercio oltreoceano  <u>Premio</u> Galeone	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Stampa   <u>Premio</u> Miglioria	<u>Obiettivo</u> Stabilisci un villaggio in “Nessun incontro”   <u>Premio</u> Miglioria





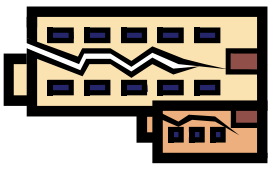


<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Causa Piaghe (Esibire su un insieme di giocatori che permettono ad un esploratore di passare attraverso le proprie regioni)</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Sconfiggi Trabucco</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Cattura un Villaggio</p> 	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Causa Piaghe (Esibire su un insieme di giocatori che permettono ad un esploratore di passare attraverso le proprie regioni)</p> 
<p>Pesca un'altra carta</p>	<p><u>Premio</u> Assimilazione</p> 	<p><u>Premio</u> Miglioria</p>	<p>Pesca un'altra carta</p>
<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Acquista 3 fanti e ne prendi 1 gratis</p>  	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Stabilisci Villaggio di minatori nelle Montagne</p>  	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Stabilisci Villaggio nel Deserto con l'irrigazione</p>  	<p><u>Obiettivo</u></p> <p>Deforesta la Giungla (con esploratore, necessari 2 turni)</p>     
<p><u>Premio</u> Soldato</p>	<p><u>Premio</u> 10 monete per turno</p>	<p><u>Premio</u> Città gratis in deserto</p>	<p><u>Premio</u> 20 monete per 2 turni</p>



<u>Obiettivo</u> Sconfiggi 2 armate che ti invadono  <u>Premio</u> Assimila 1 unità	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi 3 armate che ti invadono  <u>Premio</u> Assimila 3 unità	<u>Obiettivo</u> Ritirata in cittadina  <u>Premio</u> Ingrandisci una cittadina in città	<u>Obiettivo</u> Prendi con la forza una nave nello stessa area (Distruggi carico e unità)  <u>Premio</u> L'altra nave è tua
<u>Obiettivo</u> Acquista 2 fanti e ne prendi 1 gratis  <u>Premio</u> Soldato (Man-At-Arms)	<u>Obiettivo</u> Stabilisci città (3) su 3 continenti distinti (no isole)  <u>Premio</u> 2 Migliorie	<u>Obiettivo</u> Stabilisci città (3) su 4 territori separati dal mare (isole incluse) <u>Premio</u> 3 Ingrandimenti Villaggio → Cittadina Cittadina → Città	<u>Obiettivo</u> Affonda una nave (e guadagna unità)  <u>Premio</u> 2 Navi

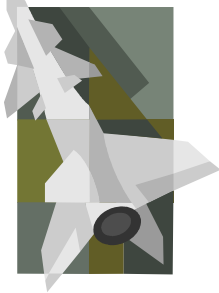

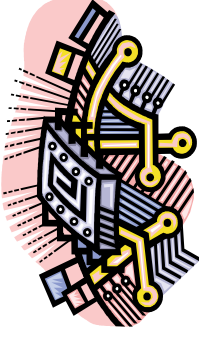



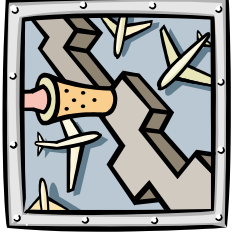









<u>Obiettivo</u> Sviluppa Medicina 	<u>Premio</u> Ottieni un secondo Ospedale	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Governò legislativo 	<u>Premio</u> Ingrandisci una cittadina in città	<u>Obiettivo</u> Cattura una cittadina 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Forza vapore 
<u>Obiettivo</u> Pianta le vigne   	<u>Premio</u> Risorsa Vino	<u>Obiettivo</u> Scopri il Carbone   	<u>Premio</u> Risorsa Carbone	<u>Obiettivo</u> Trova una colonia pirata su un'isola qualunque  	<u>Premio</u> Ingrandimento cittadina a città
<u>Obiettivo</u> Ritirata in una cittadina (2)	<u>Premio</u> Due corazzate	<u>Obiettivo</u> Cattura una cittadina 	<u>Premio</u> Miglioria 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Forza vapore 	<u>Premio</u> Ingrandisci una cittadina in città









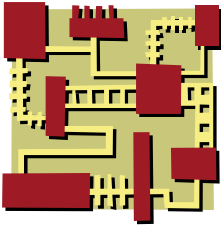


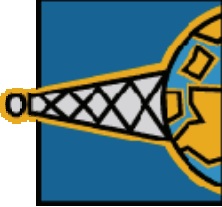



<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa</div> <div>Industrializzazione</div> <div></div> <div></div> <div>Premio</div> <div>Due artiglierie</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa</div> <div>Nazionalismo</div> <div></div> <div></div> <div>Premio</div> <div>Capitale</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa</div> <div>Cavalleria</div> <div></div> <div></div> <div>Premio</div> <div>Due Cavalieri</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa</div> <div>Polvere da sparo</div> <div></div> <div></div> <div>Premio</div> <div>Due fanti</div>
<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa</div> <div>Fisica</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div>Premio</div> <div>Miglioria</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa</div> <div>Economia</div> <div></div> <div></div> <div>Premio</div> <div>Borsa valori</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa</div> <div>Metallurgia</div> <div></div> <div></div> <div>Premio</div> <div>Due cannoni</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Stabilisci un villaggio in “Nessun incontro”</div> <div></div> <div></div> <div>Premio</div> <div>Miglioria</div>


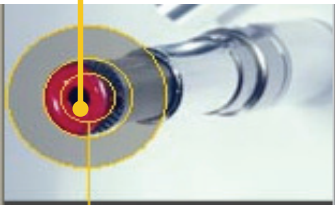




<u>Obiettivo</u> Soccorso a civiltà straniera   <u>Premio</u> 6 unità	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi un cavaliere   <u>Premio</u> Assimilazione	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi artiglieria o cannone   <u>Premio</u> Assimilazione	<u>Obiettivo</u> Stabilisci monopolio di 5° livello   <u>Premio</u> +60
<u>Obiettivo</u> Sviluppa Metallurgia   <u>Premio</u> Fregata	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi un fante   <u>Premio</u> Assimilazione	<u>Obiettivo</u> Soccorso a civiltà straniera   <u>Premio</u> 6 unità	<u>Obiettivo</u> Stabilisci monopolio di 4° livello    <u>Premio</u> +40

<u>Obiettivo</u> Sconfiggi 2 armate Moderne durante un'invasione  <u>Premio</u> Assimila 1 unità	<u>Obiettivo</u> Sconfiggi 3 armate Moderne durante un'invasione  <u>Premio</u> Assimila 2 unità	<u>Obiettivo</u> Ritirata in una cittadina (2)  <u>Premio</u> Ingrandimento cittadina a città	<u>Obiettivo</u> Affonda qualsiasi nave  <u>Premio</u> Nave gratis
<u>Obiettivo</u> Nega Rivolte  Pesca un'altra carta	<u>Obiettivo</u> Stabilisci città (3) su 3 continenti distinti (no isole)  <u>Premio</u> 2 Migliorie	<u>Obiettivo</u> Stabilisci città (3) su 4 territori separati dal mare (isole incluse) <u>Premio</u> 3 Ingrandimenti Villaggio → Cittadina Cittadina → Città	<u>Obiettivo</u> Affonda qualsiasi nave  <u>Premio</u> Nave gratis

<u>Obiettivo</u> Sviluppa Volo 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Fusione 	<u>Obiettivo</u> Cattura una città di 3° livello 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Computer 
<u>Premio</u> Altro Biplano	<u>Premio</u> Reattore a fusione 	<u>Premio</u> 2 Migliorie 	<u>Premio</u> Internet 
<u>Obiettivo</u> Sviluppa Robotica 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Combustione 	<u>Obiettivo</u> Trova un covo di briganti in qualsiasi isola 	<u>Obiettivo</u> Sviluppa Genetica 
<u>Premio</u> Altra fanteria mecc.	<u>Premio</u> Autostrada 	<u>Premio</u> 1 nave e 2 unità fanteria	<u>Premio</u> Centro medico

<p><u>Obiettivo</u> Sviluppa Volo spaziale</p>  <p><u>Premio</u> 2 Missili Cruise</p> 	<p><u>Obiettivo</u> Sviluppa Miniaturizzazione</p>  <p><u>Premio</u> Ulteriore Carro armato (Modern Armor)</p> 	<p><u>Obiettivo</u> Sviluppa Superconduttori</p>  <p><u>Premio</u> Ulteriore Aereo invisibile (Stealth)</p> 	<p><u>Obiettivo</u> Sviluppa Volo avanzato</p>  <p><u>Premio</u> Aeroporto</p> 
<p><u>Obiettivo</u> Sviluppa Volo avanzato</p>  <p><u>Premio</u> Portaerei</p> 	<p><u>Obiettivo</u> Sviluppa Fissione</p>  <p><u>Premio</u> Centrale nucleare</p> 	<p><u>Obiettivo</u> Sviluppa Elettricità</p>  <p><u>Premio</u> Ulteriore Mitragliere</p> 	<p><u>Obiettivo</u> Sviluppa Metodo scientifico</p>  <p><u>Premio</u> Laboratorio ricerca</p> 

<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa Missilistica</div> <div></div> <div>Premio Ulteriore Lancia missili</div> <div></div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa Missilistica</div> <div></div> <div>Premio Jet</div> <div></div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa Plastica</div> <div></div> <div>Premio Ulteriore Centro commerciale</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Stabilisci un monopolio di 5° livello</div> <div>  </div> <div>Premio +60</div>
<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa Elettronica</div> <div></div> <div>Premio Miglioria</div> <div></div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sconfiggi una unità di fanteria</div> <div></div> <div>Premio Assimilazione</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Sviluppa Radio/TV</div> <div></div> <div>Premio Stazione TV</div>	<div>Obiettivo</div> <div>Stabilisci un monopolio di 4° livello</div> <div>  </div> <div>Premio +40</div>

<p><u>Spionaggio</u></p> <p>Doppio Agente Pentra nella Capitale di un'altra civiltà (Le spie si muovono indisturbate in territorio nemico se 1D6<6 . Tirare ad ogni spostamento).</p> <p>Premio D6X10 \$ e 1 tecnologia gratis</p> 	<p><u>Spionaggio</u></p> <p>Penetra nella Capitale di un'altra civiltà (La spia si muove indisturbata in territorio nemico se 1D6<6 . Tirare ad ogni spostamento).</p>    <p>Premio Miglioria</p>	<p><u>Spionaggio</u></p> <p>Penetra in una Capitale oltreoceano (La spia si muove indisturbata in territorio nemico se 1D6<6 . Tirare ad ogni spostamento).</p>   <p>Premio D6X25 \$</p>	<p><u>Spionaggio</u></p> <p>Assassinio unità avanzata</p>   <p>Premio D6X20 \$</p>
<p><u>Spionaggio</u></p> <p>Missione di contro spionaggio</p> <p>Counter ESPIONAGE</p> <p>Pesca un'altra carta</p> 	<p><u>Spionaggio</u></p> <p>Missione di contro spionaggio</p>   <p>Pesca un'altra carta</p>	<p><u>Spionaggio</u></p> <p>Penetra in una Capitale oltreoceano (La spia si muove indisturbata in territorio nemico se 1D6<6 . Tirare ad ogni spostamento).</p>   <p>Premio D6X25 \$</p>	<p><u>Spionaggio</u></p> <p>Penetra in una Capitale oltreoceano (La spia si muove indisturbata in territorio nemico se 1D6<6 . Tirare ad ogni spostamento).</p>   <p>Premio D6X25 \$</p>

SID MEIER'S
CIVILIZATION:
THE BOARDGAME

STRATEGY

SID MEIER'S
CIVILIZATION:
THE BOARDGAME

STRATEGY

SID MEIER'S
CIVILIZATION:
THE BOARDGAME

STRATEGY

SID MEIER'S
CIVILIZATION:
THE BOARDGAME

STRATEGY

SID MEIER'S
CIVILIZATION:
THE BOARDGAME

STRATEGY

SID MEIER'S
CIVILIZATION:
THE BOARDGAME

STRATEGY

SID MEIER'S
CIVILIZATION:
THE BOARDGAME

STRATEGY

SID MEIER'S
CIVILIZATION:
THE BOARDGAME

STRATEGY