

ALLISA RANGER UMANO

Sei una maestra dell'arco e della spada, dai sensi acuti e dalle forti capacità. Sei determinata a fermare il male che si annida a Castle Ravenloft.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
15	8	6	4 HP

ESPLORATRICE: Sei una maestra esploratrice. Durante la tua Fase Esplorazione, puoi esplorare un bordo inesplorato della tua tessera, anche se non vi sei adiacente.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

- 1 Potere di Utilità da Ranger
- 2 Poteri a Volontà da Ranger
- 1 Potere Giornaliero da Ranger

1st LEVEL



ALLISA RANGER UMANO

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Ranger.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
16	10	6	5 HP

ESPLORATRICE: Sei una maestra esploratrice. Durante la tua Fase Esplorazione, puoi esplorare un bordo inesplorato della tua tessera, anche se non vi sei adiacente.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL



ARJHAN GUERRIERO DRAGONIDE

Sei un possente guerriero, nato da un clan di umanoidi draconici. Non hai mai perso una battaglia e sei nelle rovine di Castle Ravenloft per cacciare il male che vi si annida.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
17	10	5	5 HP

DIFENSORE: Proteggi i tuoi amici. Se un altro Eroe si trova nella tua stessa tessera, quell'Eroe ottiene un bonus di +1 alla sua Classe Armatura.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

- Soffio del Drago*
- 1 Potere di Utilità da Guerriero
- 2 Poteri a Volontà da Guerriero
- 1 Potere Giornaliero da Guerriero

1st LEVEL



ARJHAN GUERRIERO DRAGONIDE

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Guerriero.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
18	12	5	6 HP

DIFENSORE: Proteggi i tuoi amici. Se un altro Eroe si trova nella tua stessa tessera, quell'Eroe ottiene un bonus di +1 alla sua Classe Armatura.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL



IMMERIL MAGO ELADRIN

Sei un potente incantatore proveniente dalle magiche terre di Feywild. Sei alla ricerca della conoscenza arcana e dei magici tesori tra le rovine di Castle Ravenloft.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
14	6	6	3 HP

ERUDITO: Conosci i segreti dei Mostri. Se un altro Eroe si trova nella tua stessa tessera, ottiene un bonus di +1 ai suoi tiri per colpire.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

Passo fatato

- 1 Potere di Utilità da Mago
- 2 Poteri a Volontà da Mago
- 1 Potere Giornaliero da Mago

1st LEVEL



IMMERIL MAGO ELADRIN

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Mago.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
15	8	6	4 HP

ERUDITO: Conosci i segreti dei Mostri. Se un altro Eroe si trova nella tua stessa tessera, ottiene un bonus di +1 ai suoi tiri per colpire.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL



KAT LADRO UMANO

Sei astuta e furtiva, una maestra degli attacchi improvvisi e della fuga. Ridi in faccia al pericolo e sei venuta a Castle Ravenloft per soddisfare la tua curiosità e la tua brama di tesori.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
14	8	6	4 HP

ESPERTA DI TRAPPOLE: Sei un'esperta nel trovare e rimuovere Trappole. Ottieni un bonus di +5 ai tiri per rimuovere le trappole.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

Attacco Furtivo

- 1 Potere di Utilità da Ladro
- 2 Poteri a Volontà da Ladro
- 1 Potere Giornaliero da Ladro

1st LEVEL



KAT LADRO UMANO

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Ladro.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
15	10	6	5 HP

ESPERTA DI TRAPPOLE: Sei un'esperta nel trovare e rimuovere Trappole. Ottieni un bonus di +5 ai tiri per rimuovere le trappole.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL



THORGRIM CHIERICO NANO

*Sei un campione degli Dei nanici,
inviato a sradicare il male nelle
profondità di Castle Ravenloft.*



CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
16	8	5	4 HP

AIUTO: Conosci tecniche di guarigione. Alla fine della tua Fase Eroe, se non hai attaccato, un altro Eroe nella tua stessa tessera recupera 1 HP.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

Parola Guaritrice

- 1 Potere di Utilità da Chierico
- 2 Poteri a Volontà da Chierico
- 1 Potere Giornaliero da Chierico

1st LEVEL

THORGRIM CHIERICO NANO

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Chierico.



CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
17	10	5	5 HP

AIUTO: Conosci tecniche di guarigione. Alla fine della tua Fase Eroe, se non hai attaccato, un altro Eroe nella tua stessa tessera recupera 1 HP.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL