

KEYLETH PALADINO ELFO

La tua missione di proteggere la tua terra ti ha condotto a Firestorm Peak, la fonte di una corruzione innaturale che sta infestando l'area circostante.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
17	8	6	4 HP

MANI GUARITRICI: Quando tu o un altro Eroe sulla tua tessera usate un Healing Surge, quell'Eroe recupera 1HP in più.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

Imposizione delle Mani

- 1 Poteri di Utilità da Paladino
- 2 Poteri a Volontà da Paladino
- 1 Potere Giornaliero da Paladino

1st LEVEL



KEYLETH PALADINO ELFO

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Paladino.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
18	10	6	5 HP

MANI GUARITRICI: Quando tu o un altro Eroe sulla tua tessera usate un Healing Surge, quell'Eroe recupera 1HP in più.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL



QUINN CHIERICO UMANO

Nato e cresciuto nel villaggio di Longbridge, cerchi di fermare la marea del male che senza tregua attacca la tua casa.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
16	8	5	4 HP

GRAZIA SALVIFICA: Quando tu o un qualsiasi Eroe sulla tua tessera recupera 1HP o più, quell'Eroe può anche porre fine a una Condizione che lo affligge in quel momento.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

Immo di Guarigione

- 1 Poteri di Utilità da Chierico
- 2 Poteri a Volontà da Chierico
- 1 Potere Giornaliero da Chierico

1st LEVEL



QUINN CHIERICO UMANO

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Chierico.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
17	10	5	5 HP

GRAZIA SALVIFICA: Quando tu o un qualsiasi Eroe sulla tua tessera recupera 1HP o più, quell'Eroe può anche porre fine a una Condizione che lo affligge in quel momento.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL



TARAK

LADRO MEZZORCO

Le trappole e i pericoli di Firestorm Peak ti presentano una sfida a cui non puoi resistere.



CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
14	8	6	4 HP

RECUPERO BRUTALE: Quando tu o un qualsiasi Eroe sulla tua tessera ottenete un 20 naturale, puoi ricaricare (gira la carta) il Potere Assalto Furioso.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

Assalto Furioso

1 Potere di Utilità da Ladro

2 Poteri a Volontà da Ladro

1 Potere Giornaliero da Ladro

1st LEVEL

TARAK

LADRO MEZZORCO

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Ladro.



CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
15	10	6	5 HP

RECUPERO BRUTALE: Quando tu o un qualsiasi Eroe sulla tua tessera ottenete un 20 naturale, puoi ricaricare (gira la carta) il Potere Assalto Furioso.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL

VISTRA

GUERRIERO NANO

Sei arrivata a Firestorm Peak per distruggere Ashardalon e ristabilire la tua dimora ancestrale.



CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
17	8	5	4 HP

STOMACO DI FERRO: Ottieni un bonus di +5 ai tiri per terminare una condizione Avvelenato su di te.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

Resistenza Nanica

1 Potere di Utilità da Guerriero

2 Poteri a Volontà da Guerriero

1 Potere Giornaliero da Guerriero

1st LEVEL

VISTRA

GUERRIERO NANO

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Guerriero.



CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
18	10	5	5 HP

STOMACO DI FERRO: Ottieni un bonus di +5 ai tiri per terminare una condizione Avvelenato su di te.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL

HESKAN

MAGO DRAGONIDE

Cerchi la magia e la conoscenza nascoste sotto Firestorm Peak - e affronterai ogni mostro per ottenerle.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
14	6	6	3 HP

MANO DEL MAGO: Puoi aprire qualsiasi porta sulla tessera in cui si trova il tuo Eroe, non solo quelle adiacenti.

POTERI: Puoi usare le seguenti Carte Potere:

Soffio di Fuoco

1 Potere di Utilità da Mago

2 Poteri a Volontà da Mago

1 Potere Giornaliero da Mago

1st LEVEL



HESKAN

MAGO DRAGONIDE

Quando sali di livello, incrementa i tuoi HP di 2, la tua CA di 1, il tuo valore surge di 1, e aggiungi un Potere Giornaliero da Mago.

CA	HP	VELOCITÀ	VALORE SURGE
15	8	6	4 HP

MANO DEL MAGO: Puoi aprire qualsiasi porta sulla tessera in cui si trova il tuo Eroe, non solo quelle adiacenti.

COLPO CRITICO: Quando attacchi e tiri un 20 naturale, infliggi +1 di danno.

2nd LEVEL

