DIAMANTEN JOE E' UN ANZIANO ESPERTO NEL SOPRAVVIVERE PER LUNGHI PERIODI NEL NIAGARA.
DISPREZZATO DALLA SOCIETA', PAZZO COME UN CAVALLO, AMA GUARDARE LE COSE BELLE CHE SI POSSONO INCONTRARE NEL FIUME.

MATERIALE:

LA CANOA DI D.J.

SET UP:

D.J . PARTECIPA COME BATTELLO NEUTRO. COMINCIA DIRETTAMENTE SUL PRIMO DISCO DEL FIUME A LATO DEL PONTILE.

GIOCO:

DOPO CHE TUTTI I GIOCATORI HANNO ESEGUITO LE LORO MOSSE E MOSSO IL FIUME COME DA REGOLAMENTO D.J. CARICA, SE POSSIBILE, UNA GEMMA SULLA SUA CANOA DALLA MINIERA. EGLI CARICA SEMPRE UNA GEMMA DEL COLORE DELLA MINIERA , SE SONO DISPONIBILI GEMME DI UN DIVERSO COLORE ALLORA NON CARICA NULLA

SE LA CANOA NON E' IN CORRISPONDENZA DI UNA MINIERA, O GIA' CONTIENE UNA GEMMA ALLORA NON SUCCEDE NIENTE.
D.J. NON SCARICA MAI IN UNA MINIERA.

MOVIMENTO D.J.:

DOPO CHE D.J. HA CARICATO, D.J. MUOVE DI TANTI SPAZI QUANTI IL NUMERO DI PAGAIE CHE HA GIOCATO IL PRIMO GIOCATORE. SE IL PRIMO GIOCATORE HA GIOCATO UNA NUVOLA D.J. NON SI SPOSTA.
D.J. PRIMA SI MUOVE CONTROCORRENTE, APPENA GIUNGE ALL'INIZIO DEL FIUME EGLI CAMBIA DIREZIONE E INCOMINCIA IL MOVIMENTO A VALLE FINO A ESAURIRE I

“MOVIMENTI PUNTI PAGAIA”. SE INCROCIA LA BIFORCAZIONE PRENDE LA STRADA DI DESTRA.
D.J. NON SBARCA MAI SULLA SPIAGGIA.
EGLI PUO’ CADERE DALLA CASCATA. SE CIO’ ACCADE D.J. RICOMINCIA IL GIOCO DAL PRIMO DISCO DEL FIUME A LATO DEL PONTILE, COME ALL’INIZIO DEL GIOCO E SE POSSIEDE UNA GEMMA A BORDO, QUEST’ULTIMA E’ RIPOSTA NELLA MINIERA CORRISPONDENTE.

INCONTRARE D.J.:
SE NEL TUO TURNO ALL’INIZIO O ALLA FINE DEL TUO MOVIMENTO TIENI UNA CANOA NELLO STESSO DISCO DI D,J, EGLI PUO’ ESSERE MOLTO GENEROSO:

- SE LA TUA CANOA E’ VUOTA PUOI PRENDERE LA GEMMA DALLA CANOA DI D.J.
- SE LA TUA CANOA E’ PIENA PUOI SCAMBIARE LA GEMMA CON D.J.
- SE LA CANOA DI D.J. E’ VUOTA PUOI DAGLI LA TUA GEMMA
- PUOI SCEGLIERE DI NON FAR NULLA

LE AZIONI SONO FACOLOTATIVE E NON COSTANO PUNTI PAGAIA. IN ACCORDO CON LE REGOLE STANDARD DEL GIOCO QUESTE AZIONI NON POSSONO ESSERE ESEGUITE MENTRE STA PASSANDO D.J.
TU DEVI AVER FINITO IL TUO TURNO O INIZIATO IL TUO MOVIMENTO SULLO STESSO DISCO DI D.J. SOLO POI PUOI DECIDERE DI FARE L’AZIONE.
NON HA IMPORTANZA SE SI SALE O SI SCENDE IL FIUME.

D.J. SPERA CHE VOI COMBATTIATE TRA VOI PER LE GEMME. EGLI VUOLE SOLO PESCARE, SCHERNIRE GLI ORSI E BARBUGLIARE CON SE STESSO.

TUTTI I DIRITTI SONO PROPRIETA’ ESCLUSIVA DELL’AUTORE E DEGLI EDITORI.
IL PRESENTE REGOLAMENTO TRADOTTO E’ DA CONSIDERARSI COME UN SUPPORTO NON UFFICIALE PER I GIOCATORI ITALIANI. L’AUTORE E GLI EDITORI NON HANNO NESSUNA RESPONSABILITA’ PER EVENTUALI ERRORI O IMPRECISIONI NELLA PRESEMTE TRADUZIONE
TRADUZIONE A CURA DI PICCININI SILVIO