



Politici

 3 Vt

- Per diventare **Cardinale** e' necessario scartare un cubetto rosso (o nero)



Nobili

 2 Vt

- Per diventare **Cardinale** e' necessario scartare un cubetto nero (o rosso)

- Un giocatore che acquisisce un Nobile puo' scartarlo subito per incassare dalla banca **20 Ducati**



Badesse

 1 Vt

- I cubetti Badesse possono essere spesi per avanzare nella ricerca del **Cantico delle Creature**

- I cubetti Badesse possono essere spesi per studiare nella prestigiosa **Universita' di Bologna**



Amanuensi



- Il giocatore che si trova in uno spazio **abbazia** puo', prima o dopo l'azione di movimento, **convertire in PV tutti i cubetti verdi**.

- Il giocatore che si trova in uno spazio **abbazia** puo', prima o dopo l'azione di movimento, **convertire in conoscenza tutti i cubetti verdi**. Ogni cubetto verde vale **3 punti conoscenza**.