

Das Zepter von Zaxandor

FASI DI GIOCO:

- 1 DETERMINAZIONE DELL' ORDINE DI GIOCO E RIMPIAZZO DEGLI ARTEFATTI;

Controllo della maggioranza di PV tra i giocatori. In caso di pareggio vince per il primo giocatore chi ha più PV in gemme attive.

Se ci sono meno artefatti scoperti di quanto sono i giocatori, scoprirne altrettanti.

- 2 GUADAGNARE ENERGIA MAGICA;

In ordine, ogni giocatore guadagna un certo numero di energia magica e carte energia, secondo lo schema:

Opali attivi	Unità di polvere magica
1	2
2	5
3	10
4	10+2
5	10+5
Etc.	Etc.

Poi 1 carta energia per ogni pietra del colore corrispondente attiva.

Se in questa fase si posseggono almeno 4 pietre uguali, allora il giocatore dovrà prendere la carta concentrato energia, più un unità di 2 polvere magica.

- 3 AZIONI DEI GIOCATORI (IN ORDINE DI GIOCO);

Il giocatore attivo, e solo lui esegue tutte le azione che desidera, tranne nelle aste nelle quali partecipano tutti i giocatori.

- 3a Incanto e Disincanto delle gemme;

Il giocatore attivo può Incantare = Comprare e Disincantare, o Vendere le gemme per le quali è abilitato.

- 3b Aumentare la conoscenza;

Il giocatore attivo può, entrare o aumentare di 1 livello in un campo della conoscenza.

- 3c Asta per gli Artefatti o le Sentinelle;

Il giocatore attivo può mettere all' asta una carta Artefatto od un Sentinella.

- 4 CONTEGGIO PUNTI VITTORIA, CONTROLLO DELLE CONDIZIONI DI VITTORIA E DEL LIMITE DELLE CARTE;

Controllo del limite delle carte in mano:

Energia (polvere e carte)	Equivale a
OGNI CARTA STANDARD (ZAFFIRO, SMERALDO, DIAMANTE E RUBINO)	1 CARTA LIMITE
UNITÀ POLVERE MAGICA DA 2	1 CARTA LIMITE
UNITÀ POLVERE MAGICA DA 5	2 CARTE LIMITE
UNITÀ POLVERE MAGICA DA 10	3 CARTE LIMITE
CARTA UNITÀ ENERGIA CONCENTRATA	3 CARTE LIMITE

In questa fase, tutti i giocatori controllano i loro PV:

Oggetto	Punti Vittoria
OGNI OPALE E ZAFFIRO ATTIVO	1 PV
OGNI SMERALDO O DIAMANTE ATTIVO	2 PV
OGNI RUBINO ATTIVO	3 PV
OGNI 4° LIVELLO RAGGIUNTO DELLE CONOSCENZE	2 PV
OGNI ARTEFATTO	COME STAMPATO SULLA CARTA
OGNI SENTINELLA	5 PV + IL BONUS