

Das Zepter von Zavandor

Carte Artefatti



Realizzazione a cura di:

Giancarlo 'Dominex' Fioretti

studiocasaimpresa@fastwebnet.it

Reggio Emilia - Ottobre 2005 - V1.01

Note: Per realizzare un mazzo completo delle carte Artefatti, stampare fronte retro le pagine seguenti per tre volte in modo da ottenere un totale di 36 carte.



Nota sul Copyright

Il presente materiale è un'opera amatoriale creata con il solo scopo di aiutare i giocatori che hanno problemi con le lingue straniere, e per tanto non si vuole infrangere alcun copyright, i quali appartengono ai rispettivi proprietari.

40



Specchio Magico

- + Conoscenza: Gratis l'acquisto di 1 pedina (mettila nel pentagono)
- + Gli altri giocatori: devono rimuovere 1 gemma attiva

2

40



Cristallo Protettivo



2

30



Cintura Magica

- + Massimo una Cintura Magica per giocatore



2

20



Pietra Runica

- + Sconto sul Calice di Fuoco: -10
- + Conoscenza: +1 livello

1

20



Palla di Cristallo

- + Sconto sull'Elisir: -5
- + Limite di carte in mano: +3

1

20



Libro degli Incantesimi

- + Sconto sul Mantello del Camuffamento: -15
- + Consentiti

1

100



Talismano

- + Conoscenza: +2 livelli (nello stesso campo o in due differenti)

8

80



Mantello del Camuffamento

- + Conoscenza: Gratis l'acquisto di 1 pedina (mettila nel pentagono)
- + Gli altri giocatori: devono rimuovere 1 gemma attiva
- + Scontato dal Libro degli Incantesimi

5

60



Elisir

- + Scontato dalla Palla di Cristallo
- + Consentiti
- + Ricevi gratis 1

2

80



Calice di Fuoco

- + Scontato dalla Pietra Runica



4

60



Bacchetta Magica

- + Massimo una Bacchetta Magica per giocatore
- + Limite di carte in mano: +3

3

50



Maschera Carismatica

- + Conoscenza: +1 livello
- + Sconto sulle Sentinelle: -20

3

A

A

A

B

B

B

E

E

E

B

U

U