

Das Zepter von Zavandor

Tessere Sentinelle



Realizzazione a cura di:

Giancarlo 'Dominex' Fioretti

studiocasaimpresa@fastwebnet.it

Reggio Emilia - Ottobre 2005 - V1.0

Attenzione! Queste tessere sono leggermente accresciute rispetto alle dimensioni originali poiché le ho appositamente realizzate per essere stampate su carta adesiva e poi applicate direttamente sulle originali. In questo modo non si correrà il rischio che si vedano dei margini o addirittura delle parti bianche. Ricordatevi di proteggere la stampa con una pellicola adesiva trasparente.



Nota sul Copyright

Il presente materiale è un'opera amatoriale creata con il solo scopo di aiutare i giocatori che hanno problemi con le lingue straniere, e per tanto non si vuole infrangere alcun copyright, i quali appartengono ai rispettivi proprietari.

120

Volpe

2 Punti Vittoria per ogni Zaffiro attivo del Giocatore, con un massimo di Bonus di 12 Punti Vittoria.

120

Rospo

2 Punti Vittoria per ogni Pietra Runica, Cristallo Protettivo, Libro degli Incantesimi ed Elisir del Giocatore.

120

Unicorno

1 Punto Vittoria per ogni Diamante attivo del Giocatore, con un massimo di Bonus di 11 Punti Vittoria.

120

Gatto

2 Punti Vittoria per ogni Opale attivo del Giocatore, con un massimo di Bonus di 12 Punti Vittoria.

120

Scarabeo

1 Punto Vittoria per ogni Smeraldo attivo del Giocatore, con un massimo di Bonus di 11 Punti Vittoria.

120

Corvo

2 Punti Vittoria per ogni Palla di Cristallo, Maschera Carismatica, Cintura Magica e Bacchetta Magica del Giocatore.

120

Salamandra

2 Punti Vittoria per ogni Rubino attivo del Giocatore, con un massimo di Bonus di 10 Punti Vittoria.

120

Fenice

2 Punti Vittoria per ogni tipo di Gemme attive del Giocatore, con un massimo di Bonus di 10 Punti Vittoria.

120

Gufo

2 Punti Vittoria per ogni culmine di Conoscenza raggiunto, con un massimo di Bonus di 12 Punti Vittoria.