

David & Goliath

Un gioco di Reinhard Staupe per 3 - 6 piccoli e grossi topi dagli 8 anni in su

Idea

Le carte coi valori più alti sono le più forti, ma spesso sono sconvenienti; le carte di valore basso sono le più deboli, ma possono risultare più opportune.

Ad ogni turno ciascun giocatore gioca una carta. Il giocatore che ha giocato quella di valore più basso riceve quella di valore più alto, colui che ha giocato quella di valore più alto prende tutte le carte rimanenti.

A fine partita i giocatori ricevono punti per le carte che hanno preso alla fine di ciascun turno. Se un giocatore ha una o due carte di un certo colore (per esempio il rosso), guadagna l'esatto valore di ciascuna carta; se invece ha più di due carte di un certo colore guadagna solo 1 punto per ciascuna carta, a prescindere dal valore di ciascuna di esse.

Materiali

- 90 carte (numerate da 1 a 18 in ciascuno dei 5 colori blu, giallo, verde, rosso e viola)
- 12 carte di riserva (3 blu, 3 gialle, 2 verdi, 2 rosse e 2 viola)
- Infine preparate carta e matita (non comprese nella scatola)

Preparazione

A seconda del numero di giocatori si useranno le seguenti carte:

- 3 giocatori: tutte le carte numerate da 1 a 9 (45 carte);
- 4 giocatori: tutte le carte numerate da 1 a 12 (60 carte);
- 5 giocatori: tutte le carte numerate da 1 a 15 (75 carte);
- 6 giocatori: tutte le carte numerate da 1 a 18 (90 carte).

Le carte non utilizzate si ripongono nella scatola.

Nota: le 12 carte di riserva sono state incluse nella scatola per essere utilizzate nel caso venga smarrita o danneggiata qualcuna delle carte numerate; in questo caso sostituite la carta mancante con quella di riserva del relativo colore scrivendovi prima il valore mancante con una matita o un pennarello.

Mescolate le carte in gioco e distribuitene 15 a ciascun giocatore; queste costituiranno la mano di gioco di ciascuno.

Come si gioca

Il gioco si svolge in 15 turni durante i quali ciascun giocatore gioca una carta.

Inizia il giocatore seduto alla sinistra di colui che ha distribuito le carte. Questi sceglie una delle carte dalla propria mano e la gioca scoperta davanti a se. Poi, in senso orario, ogni giocatore deve giocare davanti a se una carta dello stesso colore o, nel caso non abbia carte di quel colore, un'altra a scelta.

Quando tutti hanno giocato la propria carta si determina chi ha giocato la carta più alta e chi ha giocato la carta più bassa.

- La carta più alta è sempre quella col numero più alto, indipendentemente dal colore. Nel caso in cui più giocatori abbiano giocato carte con il numero più alto (di colori differenti), la carta più alta è quella giocata per ultima.
- La carta più bassa è sempre quella col numero più basso, indipendentemente dal colore. Nel caso in cui più giocatori abbiano giocato carte con il numero più basso (di colori differenti), la carta più bassa è quella giocata per ultima.
- Chi ha giocato la carta più bassa prende quella col numero più alto e la pone scoperta sul tavolo a fianco a se.

- Chi ha giocato la carta più alta prende poi tutte le carte rimanenti ponendole scoperte di fianco a se, separate per colore.

Il giocatore che ha giocato la carta più alta inizia il turno successivo nel modo indicato sopra. Si prosegue allo stesso modo fintantoché ciascuno ha giocato tutte le proprie 15 carte.

Durante il gioco le carte che i giocatori conquisteranno alla fine di ciascun turno dovranno essere tenute scoperte, ben visibili e separate per colore.

Esempio

- *Andrea, giocatore iniziale, gioca il 4 verde (gli altri giocatori devono continuare a giocare verde);*
- *Ben gioca il 12 verde;*
- *Clara gioca il 7 verde;*
- *Dennis gioca il 2 rosso (non ha carte verdi);*
- *Emma gioca il 2 verde.*

La carte di Ben è la più alta (12 verde); quella di Emma è la più bassa (il 2 verde).

Emma si prende il 12 verde e la pone scoperta davanti a se; Ben, che ha giocato la più alta, si prende tutte le carte rimanenti e le mette scoperte e separate per colore davanti a se. Ben è anche il giocatore iniziale del prossimo turno.

Fine del gioco

Ogni giocatore guadagna punti per tutte le carte che ha preso durante i 15 turni. Ciascun colore viene conteggiato separatamente.

- se un giocatore ha solo una o due carte di un certo colore riceve in punti il valore indicato su ciascuna di queste carte;
- se un giocatore ha 3 o più carte di un determinato colore riceve 1 punto per ciascuna carta di quel colore;
- se un giocatore non ha nessuna carta di un determinato colore non riceve nessun punto per quel colore.

Infine si sommano i punti che ogni giocatore ha guadagnato per ciascun colore.

Esempio

Dennis, alla fine della partita, ha le seguenti carte davanti a se:

- *rosso: 4 / 10 / 11 = 3 punti*
- *giallo: 8 = 8 punti*
- *verde: 5 / 9 = 14 punti*
- *blu: 2 / 3 / 6 / 10 / 12 = 5 punti*
- *viola: 10 / 12 = 22 punti*

In questa partita Dennis ha guadagnato 52 punti in totale.

Colui che ha totalizzato più punti in totale è il vincitore della partita.

Crediti

Autore: Reinhard Staupe (www.staupe.com)

Illustrazioni: Oliver Freudenreich

Grafica: Oliver Freudenreich, Hans Georg Schneider, Rita Geers

Realizzazione: Thigra Spiele-Agentur (www.tygra.de)

Traduzione in italiano: Guglielmo Cinti (v. 1.0)

© 2008 Pegasus Spiele GmbH, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg, Deutschland
Tutti i diritti riservati.

www.pegasus.de

*La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco; il presente regolamento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco e le carte.
Tutti i diritti sul gioco "David & Goliath" sono detenuti dal legittimo proprietario.*