

## Fasi di Gioco

- 1 Posizionamento degli indicatori di controllo (cubetti in legno)  
max 1 per area - max 5 in tutto
- 2 Risolvere il controllo delle aree
- 3 Assegnare 1 punto vittoria all'Imperatore
- 4 Ribellione
- 5 Assegnazione delle nuove carte  
(10 punti influenza - 2 punti esercito + bonus)

by Valerio Sabi - 2002

	Palazzo	Tempio	Fortezza	Risala	Villaggio
Punti Influenza	2	3	—	1	—
Punti Esercito	1	—	2	1	—
Punti Vittoria	3	2	1	1	1

## Ribellione

Il Ribelle +2 punti esercito per ogni villaggio  
L'Imperatore +2 punti esercito per ogni palazzo

## Calcolo Punti Vittoria

Tabella a lato  
+ gettoni vittoria  
+ 2 punti aree con drago  
+ 3 punti vittoria per il maggior controllo di aree contigue