

DRAGON'S GOLD - L'OR DES DRAGONS – L'ORO DEL DRAGO

TRADUZIONE DELLE CARTE

- **Amulet of chaos - Pietre d'embrouille - Pietra dell'imbroglio** *Giocate questa carta quando un altro giocatore vuole derubarvi. Siete voi che scegliete il gettone che vi viene rubato.*
- **Fireball - Boule de Feu - Palla di Fuoco** *Giocate questa carta quando posate un mago. Il vostro mago ha un valore di 4. Se il drago non è ucciso, potete lasciare questa carta a fianco della carta avventuriero affinché tale bonus non venga dimenticato.*
- **Glove of holding - Gant captateur - Guanto catturante** *Giocate questa carta quando pescate un'altra carta oggetto magico in seguito alla spartizione di un tesoro. Pescate 3 carte anziché una.*
- **Invisible hand - Main invisible - Mano invisibile** *Mantenete segreta questa carta. Voi potete, discretamente, appropriarvi dei gettoni sulle carte Drago. Potete rubarne uno alla volta. Se siete sorpresi in flagrante, rivelate questa carta, che viene allora scartata. Conserverete i gettoni che avete rubato fino a questo punto, ma non potete più rubarne degli altri.*
- **Long arms - Bras long - Braccio lungo** *Giocate questa carta dopo la spartizione d'un tesoro alla quale non avete preso parte. Se il vostro ladro è a faccia in su davanti a voi, potete rubare, a caso, un gettone da dietro lo schermo di uno dei giocatori che hanno preso parte alla divisione del tesoro.*
- **Market bell - Clochette d'urgence - Campana del mercato** *Giocate questa carta tra i turni di due giocatori. Una fiera eccezionale ha luogo immediatamente.*
- **Mirror of exchanging - Miroir d'échange - Specchio di scambio** *Giocate questa carta tra i turni di due giocatori. Scambiate 3 gettoni del tesoro conosciuto di un drago con 3 gettoni del tesoro conosciuto di un altro drago.*
- **Powder of levitation - Poudre d'inversion - Polvere di levitazione** *Giocate questa carta tra i turni di due giocatori. Scambiate di posto 2 draghi, a condizione che nessuno dei due si ritrovi con degli avventurieri sufficientemente potenti da ucciderlo.*
- **Powder of renewal - Poudre de renouveau - Polvere di rinnovamento** *Giocate questa carta prima che incominci la spartizione d'un tesoro. Scegliete un certo numero di gettoni del tesoro. Questi gettoni sono rimessi nel sacco in tessuto e sostituiti da altrettanti, pescati a caso.*
- **Powder of weakness - Poudre de faiblesse - Polvere di debolezza** *Giocate questa carta quando un altro giocatore posa un avventuriero che permetta di uccidere un drago uguagliando la sua potenza. La potenza del drago è aumentata di 1. Lasciate questa carta a fianco del drago come promemoria.*
- **Ring of confusion - Anneau de confusion - Anello di confusione** *Giocate questa carta quando dei giocatori hanno concluso un accordo per la spartizione di un tesoro, alla quale avete preso parte o no. Scambiate le parti di altri due giocatori.*
- **Ring of recall - Anneau de rappel - Anello di rimembranza** *Giocate questa carta all'inizio del vostro turno. Girate immediatamente tutti i vostri avventurieri che sono a faccia in giù.*
- **Spyglass of seeing - Loupe de discernement - Lente d'ingrandimento** *Giocate questa carta prima che incominci la spartizione d'un tesoro. Pescate 5 gettoni nel sacco in tessuto e sceglitene 2 che aggiungerete al tesoro. Rimettete gli altri 3 nel sacco.*
- **Stinking cloud - Nuage repulsif - Nube repellente** *Giocate questa carta quando un altro giocatore posa un avventuriero. Il giocatore riprende il suo avventuriero e lo deve giocare su un altro drago.*
- **Sword +1 - Épée +1 - Spada +1** *Giocate questa carta quando posate un avventuriero. Aggiungete 1 al valore della carta avventuriero che avete giocato. Se il drago non è ucciso, potete lasciare questa carta a fianco della carta avventuriero affinché tale bonus non venga dimenticato.*
- **Vacuum tube - Tube aspirant - Tubo aspirante** *Giocate questa carta tra i turni di due giocatori. Scambiate 2 gettoni del tesoro noto di un drago con quelli del tesoro noto di un altro drago.*
- **Velvet glove - Gant de velours - Guanto di velluto** *Giocate questa carta quando il vostro ladro prende un gettone da dietro lo schermo di un avversario. Rubate, a caso, 2 gettoni invece di uno.*