

DSCHUNKE

di Michael Schacht – per 3-4 giocatori

QUICK REFERENCE

Traduzione dal tedesco del cartoncino con le Quick Reference fornito nel materiale di gioco

FRONTE

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Fasi di ciascun turno

1. Scoprire la Carta Mercato
2. Azioni (1 delle tre possibili scegliendo uno dei mercanti o gli assistenti)
3. Rifornimento delle Carte Risorsa
4. Offerta delle merci (Carte Risorsa)
5. Spostamento dei mercanti e avanzamento degli assistenti
6. Cambiamento del giocatore iniziale (a sinistra di quello attuale)

RETRO

REGOLE IMPORTANTI

Regole "minime"

Come minimo si ricevono sempre:

- 3 yen se si sceglie l'azione "Vendita delle merci" (mercante giallo);
- 3 yen se si sceglie l'azione "Pescare carte risorsa" (mercante viola).

Bonus a fine partita

Oltre ai bonus eventualmente previsti dalle Carte Speciali, ciascun giocatore riceve:

- 25 yen se su tutte le 5 giunche si trova almeno una cassa visibile del proprio colore;
- oppure (se non si verifica la condizione di sopra):
- 4 yen per ciascuna giunca sulla quale si trova almeno una cassa visibile del proprio colore.