

# TWILIGHT IMPERIUM 3 – EFFETTI DEI DOMINI (Opzione Soli Distanti)

## **Biohazard (il simbolo del rischio biologico)** **Rischio Biologico**

L'ambiente ostile di questo pianeta richiede la terraformazione. La Prima Forza di Terra che sbarca qua è sempre eliminata finché questo gettone rimane. Il primo giocatore a invadere con successo questo pianeta rimuove il contatore.

## **Radiation (il simbolo della radiazione)**

### **Radiazioni**

Il pianeta contiene livelli inaspettatamente alti di radiazioni. Eliminare tutte le Forze di Terra dello sbarco iniziale, quindi rimuovere questo contatore.

## **Hostile Locals (un mirino ed un numero da 1 a 3)**

### **Locali Ostili**

La popolazione locale non viene sottomessa. Il numero indicato di Forze di Terra locali combattono contro ogni invasore (un altro giocatore tira i loro dadi di combattimento). Se il tentativo di invasione fallisce, i locali ritornano alla loro forza iniziale. Non possono essere bombardati. Scartare dopo un'invasione con successo.

## **Lazax Survivors (una figura umana stilizzata)** **Sopravvissuti di Lazax**

Una scoperta di un'antica profezia. Puoi prendere questo gettone per ricevere 3 voti aggiuntivi per tutti i futuri Ordini del Giorno Politici (vedi effetti aggiuntivi nel regolamento).

## **Settlers (una bandiera)**

### **Coloni**

Tutte le Forze di Terra ritornano sulle navi. Tirare un dado. Con un risultato di 6 o più, posiziona due Forze di Terra gratuite sul pianeta, prendendole dai tuoi rinforzi. Con un tiro da 1 a 5 determina un avversario casuale. Quell'avversario posiziona due Forze di Terra gratuite sul pianeta, prendendole dai suoi rinforzi. Quindi scartare questo contatore.

## **Wormhole Discovery (un tunnel spaziale con Alfa o Beta)**

### **Scoperta di un Tunnel Spaziale**

Un nuovo tunnel spaziale è stato scoperto nel sistema vicino a questo pianeta. Posiziona il contatore al centro del sistema per indicare la presenza del tunnel. Questo tunnel si collega con i relativi tunnel (alfa o beta), seguendo le normali regole dei tunnel spaziali.

## **Technological Society (un atomo)**

### **Società Tecnologica**

Il giocatore alla tua sinistra deve cercare tra le carte del tuo mazzo Tecnologico e darti una tecnologia gratuita per la quale hai i prerequisiti. Quindi scarta questo contatore.

## **Natural Wealth (Beni di Commercio ed un numero)**

### **Risorse Naturali**

Questo pianeta ha risorse immediatamente disponibili. Ricevi il numero indicato di Beni di Commercio, se possibile. Quindi scarta questo contatore.

## **Industrial Society (due ingranaggi)**

### **Società Industriale**

Una popolazione amichevole ed industriale ti dà il benvenuto. Puoi immediatamente posizionare una Base Spaziale gratuita sul pianeta. La Carta Pianeta di questo pianeta non viene scaricata quando la ricevi. Scarta questo contatore.

## **Peaceful Annexation (un pianeta)**

### **Annessione Pacifica**

Il processo di sbarco procede senza incidenti. Scarta questo contatore.