

Preparazione

1 – Dai ad ogni giocatore:

- 2 **sciabole**
- 1 **gioiello bianco**
- 20 **ducati**

NOTA BENE: *tutti i componenti devono essere sempre ben visibile agli altri giocatori*

2 – Metti nella riserva le rimanenze di Sciabole, Ducati e Gioielli (i gioielli bianchi valgono 1, i verdi 5 e i rossi 10)

3 – Dividi le 8 **carte vascello** dalle 56 **carte isola**.

NB: Ci sono 7 carte isola per ciascuno degli 8 colori. Le 7 carte sono uguali per ogni colore.

4 – **Riponi nella scatola tutte le isole di 3/2/1 colore quando giochi in 2/3/4 giocatori.**

5 – Mischia le rimanenti carte isola e fanne un mazzo coperto mettendo in fondo al mazzo le carte vascello.

6 – Pesca 7 carte dal mazzo e posizionane 6 nell'esposizione e 1 sulla scrivania di Occhio Solitario.

7 – Inizia il giocatore più giovane e si continua in senso orario finché non viene scoperta la prima nave vascello (vedi 5.)

Turno di gioco

1. Compra una carta isola

OBBLIGATORIO

- a) Compra una delle 6 carte isola esposte pagandone il costo indicato in basso
 - Se non hai sufficienti ducati devi vendere gioielli (rimettendoli nella riserva) a 3 ducati o scartare isole a 5 ducati. Le isole scartate non entrano più in gioco.
- b) Posiziona la carta isola in una pila dello stesso colore facendo in modo che i tesori delle carte siano sempre visibili o crea una nuova pila
- c) Prendi tutte le sciabole, ducati e/o gioielli indicati da tutte le carte di quella pila.

NB: le carte vascello possono essere messe in qualsiasi pila e valgono le stesse regole delle carte isola. **Ciascuna pila può contenere massimo 7 carte.**

2. Saccheggia una carta isola dalla scrivania di Occhio Solitario

FACOLTATIVO

- a) Puoi prendere una carta Isola dalla scrivania di Occhio solitario **pagando 3 sciabole** (4 se sulla carta è disegnata una sciabola)
- b) Segui le istruzioni 1a e 1b

3. Sposta le carte isola

OBBLIGATORIO

- a) Devi aggiungere una carta alla scrivania di Occhio Solitario se ci sono meno di 6 carte.

4. Rifornisci l'esposizione

OBBLIGATORIO

- Aggiungi una o due carte all'esposizione in modo da averne sempre 6.

5. Fine del Gioco

L'ultimo turno di gioco è indicato dalla prima carta vascello messa nell'esposizione. Finisci il turno in modo che tutti i giocatori abbiano giocato un uguale numero di turni e inizia il turno finale.

Turno finale: posiziona tutte le carte dell'esposizione sulla scrivania di Occhio Solitario e nel turno finale puoi ancora rubare una carta dalla scrivania usando 3 o 4 sciabole (v. 2a) e posizionandola nella colonna appropriata.

Scambia 1 Sciabola = 3 Ducati

5 Ducati = 1 Gioiello

Calcola i forzieri separatamente per ciascun colore e determina il posizionamento, quindi assegna 7 gioielli al primo, 4 al secondo e 1 al terzo

- In caso di pareggio tutti ricevono lo stesso numero di gioielli, ma il giocatore successivo scala di una posizione.
- Se non hai forzieri non ricevi gioielli bonus.
- Se sei l'unico ad avere forzieri guadagni solo 7 gioielli bonus

6. **VARIANTE:** In base al numero di isole di colori diversi ottieni più o meno gioielli:

Colori:	3	4	5	6	7	8
Gioielli:	3	6	10	15	21	28

7. **Vince chi ha più gioielli!**