



Le Fasi di un Turno di Gioco

1. Giocare Carte Evento (opzionale)

- ☼ Al primo turno nessuna carta evento è giocata (permesso nel Gioco Avanzato)
- ☼ Al massimo 1 carta per giocatore - nota i simboli sulla carta!
- ☼ 3 giocatori: solo durante i turni dispari

2. Incassare il Reddito dal Commercio di Spezie

- ☼ A partire dal primo turno di gioco

3. Preparare il Tabellone

- ☼ 3 giocatori: solo durante i turni dispari (vedere regole per i dettagli)

4. Offerte ed Azioni

- ☼ Comprare 1 carovana di spezie piccola (450/550 monete oro)
- ☼ Comprare 1 carovana di spezie grande (750/900 monete oro)
- ☼ Migliorare il tuo aspetto (350 monete oro)
- ☼ Migliorare il tuo status (300-1500 monete oro)
- ☼ Comprare una sezione palazzo (500 monete oro)
- ☼ Comprare un cammello (150 monete oro)
- ☼ Incassare 150 monete oro (vedere le regole per i requisiti)

5. Acquistare Carte Evento (opzionale)

- ☼ 3 giocatori: solo durante i turni pari

6. La Principessa sceglie il suo sceicco

- ☼ In armonia con le sue preferenze

7. Mantenimento

- ☼ Pagare 50 monete oro per ogni principessa

8. Il Giocatore Iniziale Cambia

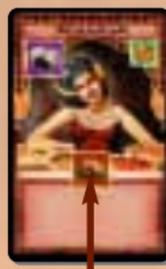
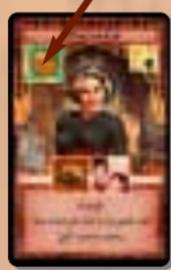


Aspetto

Status

Palazzo

Oro



Intelligenza

Conduzione della casa

Cucina

Corteggiamento

Prima
Preferenza



Seconda
Preferenza



Il Giocatore
sceglie
fra due
abilità

Barra Palazzo
(Da utilizzare solo nel Gioco Avanzato)

-1.0

-0.5

0

0.5

1.0

1.5

