TOMMY GUN

EQUIPAGGIAMENTO - ARMA A DISTANZA - PISTOLA

COMBAT +4

"... e Eddie ... Cercate di essere delicato."
"Nessun problema."

©2011 Flying Frog Productions, LLC

RIVOLTELLA

EQUIPAGGIAMENTO - ARMA A DISTANZA - PISTOLA

COMBAT +2

"Non viaggio mai senza lei."

©2011 Flying Frog Productions, LLC

STIVALI

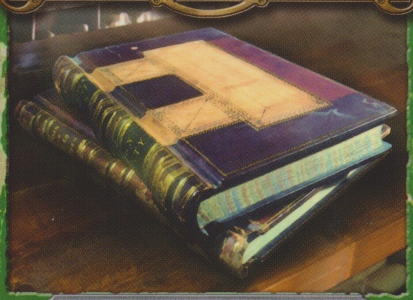
EQUIPAGGIAMENTO - ABITI - STIVALI

AGILITY +1

"Con un buon paio di stivali,
si può andare ovunque."

©2011 Flying Frog Productions, LLC

LIBRI DI RIFERIMENTO



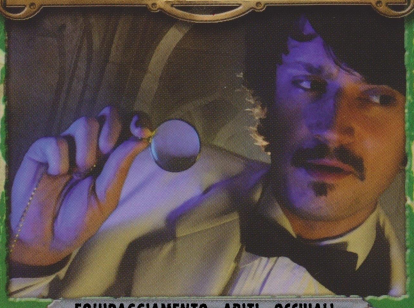
EQUIPAGGIAMENTO - DOCUMENTO - CONOSCENZA

LORE +1

"Lo so che è qui da qualche parte ..."

©2011 Flying Frog Productions, LLC

MONOCOLO



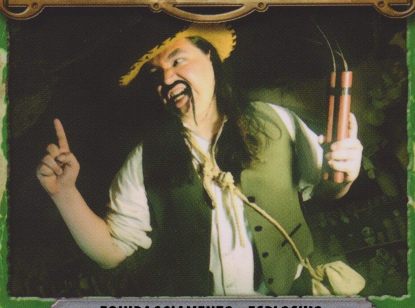
EQUIPAGGIAMENTO - ABITI - OCCHIALI

CUNNING +1

"Perché, ovviamente ... è elementare!"

©2011 Flying Frog Productions, LLC

DINAMITE



EQUIPAGGIAMENTO - ESPLOSIVO

Scartare per infliggere automaticamente un D6 Ferite a un Nemico o Criminale nel vostro spazio, ignorando **Difesa**.

o

Scartare per cancellare qualsiasi Evento **Bloccato** o avere successo automaticamente in una Prova **Bloccato**.

"Finché ho ancora da far saltare qualcosa!"

©2011 Flying Frog Productions, LLC

LANTERNA

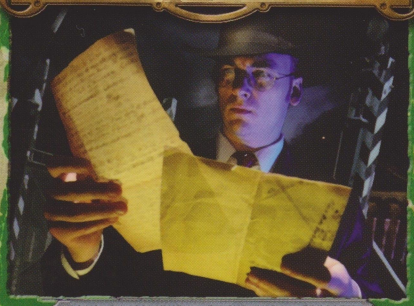
EQUIPAGGIAMENTO - FUOCO

Aggiungi +2 Dadi Avventura durante qualsiasi Prova **Trappola** o **Enigma**.

"Penso che abbiamo bisogno di un po 'più di luce."

©2011 Flying Frog Productions, LLC

DOCUMENTI FALSI



EQUIPAGGIAMENTO - DOCUMENTO - STEALTH

ATTIVARE:
Ritirare una Prova di **Fuga** contro un **Nemico Nazista** o una Prova di **Furtività** contro un **Criminale Nazista**.

Scartare per guadagnare **+3 Dadi Combattimento** per un Turno di Combattimento contro un Nemico o Criminale **Nazista**.

©2011 Flying Frog Productions, LLC

CASSETTA DEGLI ATTREZZI

EQUIPAGGIAMENTO - ATTREZZI

Pagate **2 Glory** per tirare un Dado Avventura extra durante qualsiasi Prova. Questo può essere usato più volte per Prova.

"Hai solo bisogno dello strumento giusto per il lavoro."

©2011 Flying Frog Productions, LLC

GUANTI DA GUIDA

EQUIPAGGIAMENTO - ABITI - GUANTI

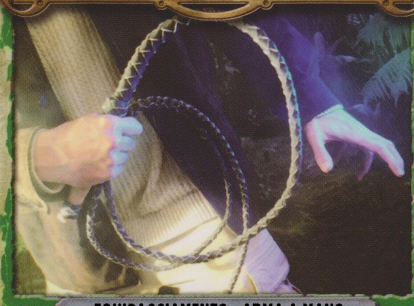
Aggiungi **+2 Dadi Combattimento** durante qualsiasi Prova di **Guida** o **Volo**.

Una volta per Prova di **Furtività** puoi Ritirare un singolo dado.

"Facciamolo."

©2011 Flying Frog Productions, LLC

FRUSTA



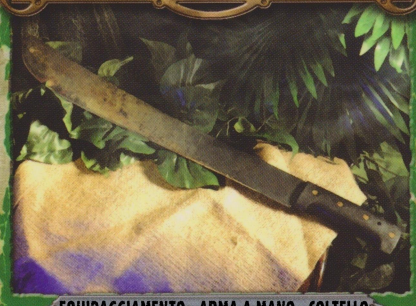
EQUIPAGGIAMENTO - ARMA A MANO

COMBAT +1

Una volta per Turno di Combattimento puoi forzare un avversario a Ritirare uno dei suoi Dadi Combattimento. Se il Tiro è 1 scarta *Frusta*.

©2011 Flying Frog Productions, LLC

MACHETE



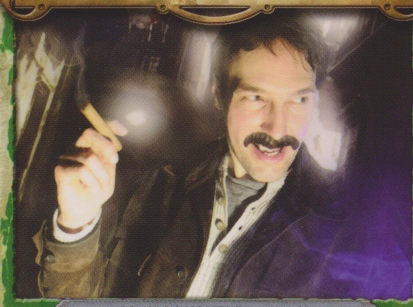
EQUIPAGGIAMENTO - ARMA A MANO - COLTELLO

COMBAT +1

Tirare un dado extra e scegliere il più alto quando stai cercando di trovare un'Avventura nella **Giungla Profonda**.

©2011 Flying Frog Productions, LLC

SIGARO



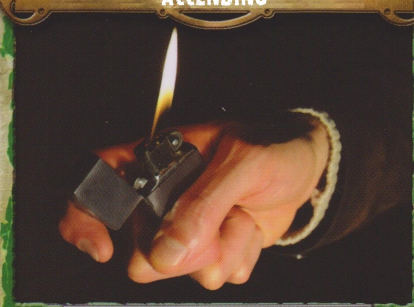
EQUIPAGGIAMENTO - FUOCO

WOUNDS +1

"Faresti meglio a crederci!"

©2011 Flying Frog Productions, LLC

ACCENDINO



EQUIPAGGIAMENTO - AMULETO - FUOCO

ATTIVARE:
Ritirate qualsiasi singolo dado appena tirato.

"Questa cosa vecchia ... L'ho avuta per anni."

©2011 Flying Frog Productions, LLC

FUCILE

EQUIPAGGIAMENTO - ARMA A DISTANZA - PISTOLA

COMBAT +2

Durante il primo Turno di Combattimento di qualsiasi Combattimento, i tuoi attacchi vengono risolti prima di quelli del vostro avversario.

"Andiamo a cavalcare."

©2011 Flying Frog Productions, LLC