Jacques Moreau

PREDATORE DI TOMBE

START: CAIRO

MASCHIO - FRANCESE -CANAGLIA

ABILITA':

MERCATO NERO - Può comprare Equipaggiamenti o Oggetti Comuni con lo sconto di 1.

CONTATTI SOTTERRANEI - Quando è in Città durante la sua *Fase Avventura* può comprare carte Evento per 3 Gloria ciascuna.

AVIDITA' - Deve avere 2 Fortuna aggiuntive per vincere (o 2 aggiuntive per Eroe della tua squadra in una partita di Squadra o Cooperativa). Non può avere Alleati *Spalla*.

"Andiamo Bello, Consegnalo!"

COMBAT 5 | AGILITY 2 | CUNNING 3 | LORE 3 | WOUNDS 5 | DEFENSE: 1

© 2011 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

Doctor Zhukov

MESTRO DI SCIENZA

START: MOSCOW

MASCHIO - RUSSO - SCIENZA

ABILITA':

ACCADEMICO - In Combattimento colpisce solo con 5 o 6 (invece dei soliti 4, 5 o 6).

SCIENZIATO - Aggiunge +2 Dadi Avventura durante ogni Prova Tech o Puzzle.

PIANO DI FUGA - Può sempre usare Cunning quando prova a Sfuggire ad un Combattimento o Abbatte un Tempio.

"In questa epoca la scienza non conosce limiti"!

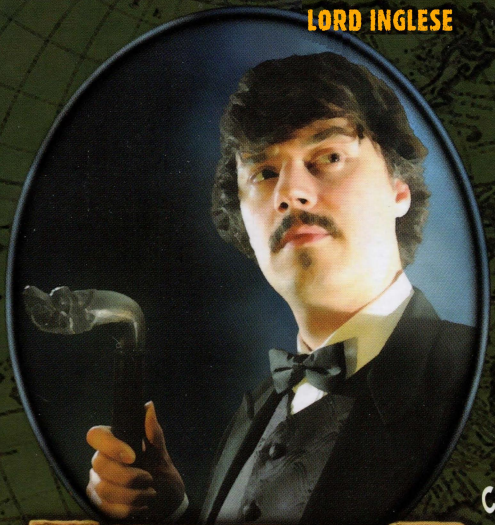
COMBAT 4 | AGILITY 2 | CUNNING 5 | LORE 2 | WOUNDS 6 | DEFENSE: 1

© 2011 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

DUKE DUDLEY

LORD INGLESE

START: LONDON



MASCHIO - BRITANNICO - SOCIAL

ABILITA':

RICCO - Inizia la partita con una carta Equipaggiamento a 1 Fortuna.

PATRIOTA - Guadagna +2 Dadi Combattimento quando combatte con un avversario Nazista.

"Bello spettacolo, Vecchio!"

COMBAT 3 | AGILITY 3 | CUNNING 3 | LORE 4

WOUNDS 5

DEFENSE: 1

© 2011 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

SHARON HUNTER

FOTOGRAFA CORAGGIOSA

START: NEW YORK

FEMMINA - AMERICANA - SOCIAL

ABILITA':

CONTATTI - Inizia la partita con una carta Alleato. Tutti i tuoi Alleati hanno Lealtà +1.

VIAGGIA BENE - Entrare in ogni Spazio (Mare) costa un Movimento in meno (minimo di 1) e Volare tra le Città costa 1 Fortuna in meno del normale.

"Come per i giornali!"

COMBAT 3 | AGILITY 3 | CUNNING 3 | LORE 3

WOUNDS 7

DEFENSE: 0

© 2011 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

Alexander Cartwright

START: RIO DE JANEIRO

ROMANZIERE SOLITARIO

MASCHIO - SCAVATORE - STRANIERO

ABILITA':

PIENO DI RISORSE - Quando pesca una carta Evento, può pescarne due e sceglierne una da tenere (scarta l'altra).

ESPERIENZA - Può sempre aggiungere un Dado Avventura extra per una Prova, anche se non in *Suspense*.

"Ho visto cose da non credere."

COMBAT 3 | AGILITY 4 | CUNNING 2 | LORE 4

WOUNDS 6

DEFENSE: 1

© 2011 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

Li Mei Chen

START: HONG KONG

CANTANTE DI NIGHT CLUB

FEMMINA - CINESE - SOCIAL

ABILITA':

ARTI MARZIALI - Mentre non stai utilizzando una Pistola, una volta per Turno di Combattimento puoi Rilanciare tutti i tuoi Dadi Combattimento o costringere il tuo avversario a Rilanciare uno dei suoi Dadi vincenti.

INVISIBILE - Una volta per Prova di Furtività, può Rilanciare un singolo dado.

"Io non lo farei se fossi in te."

COMBAT 3 | AGILITY 5 | CUNNING 3 | LORE 2

WOUNDS 4

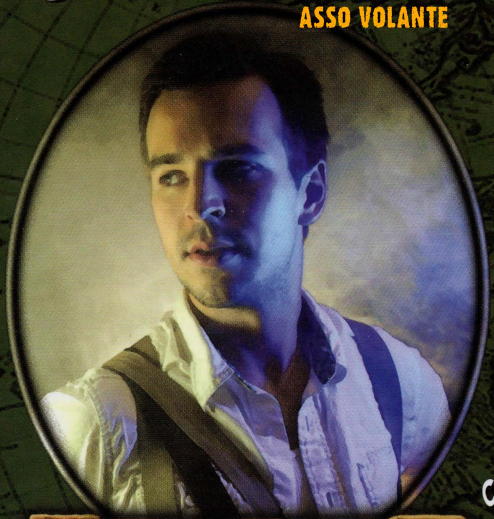
DEFENSE: 1

© 2011 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

Jake Zane

ASSO VOLANTE

START: SAN FRANCISCO



MASCHIO - AMERICANO - PILOTA

ABILITA':

ASSO DEL VOLO - Aggiunge +4 Dadi Avventura durante ogni Prova di Volo.

AEREO - Può spendere Gloria invece di Fortuna per volare tra le Città.

IMPETUOSO - Guadagna +1 Cunning durante un'avventura con un altro Eroe o Criminale (Villain).

"Ho capito questo...Fidati di me!"

COMBAT	AGILITY	CUNNING	LORE	WOUNDS	DEFENSE
4	4	2	2	5	1

© 2011 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

Shelly Hargrove

PILOTA DI AUTO DA CORSA

START: PARIS

FEMMINA - BRITANNICA - PILOTA

ABILITA':

AUTO - Guadagna +1 Movimento ogni turno.

RIFLESSI VELOCI - Aggiunge +2 Dadi Avventura durante ogni test Caccia.

CORAGGIO - Può pagare 2 Gloria in ogni momento per Guarire una Ferita (eccetto che durante un Round di Combattimento).

"Cerca di continuare così, mi piace la sfida."

COMBAT	AGILITY	CUNNING	LORE	WOUNDS	DEFENSE
3	4	3	2	4	1

© 2011 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.