

Eclipse

Errata & FAQ

25 Ottobre 2011

Errata e Chiarimenti

Componentistica

Starbases (Basi Spaziali): A causa di un errore di produzione, i fogli fustellati della prima edizione non contengono le Starbases blu. Verranno fornite in fogli separati con il gioco.

Monolith/Orbitals (Monoliti/Orbitali): Questi sono corretti nei fogli fustellati. Sfortunatamente il libro delle regole ne indica un numero sbagliato a pagina 3. Ci dovrebbero essere 22 tessere Monolith/Orbitals. Originalmente ce n'erano un po' di più, ma questi erano a sufficienza per gli scopi del gioco, quindi abbiamo deciso di includerne, al loro posto, alcuni vuoti per dar modo ai giocatori di realizzare le proprie creazioni.

Reputation Tiles (Tessere Reputazione): La distribuzione dei PV a pagina 21 del libro delle regole è leggermente sbagliata. Ci sono 32 tessere Reputation nel gioco e la distribuzione è 12x1PV, 9x2PV, 7x3PV e 4x4PV. La tessera vuota è intenzionale ed è stata inclusa per dar modo ai giocatori di "aggiustarsi" il gioco.

Ship Part Tiles (Tessere Parti di Navi): Ci sono 17 differenti Tessere Parti di Navi, non 18 come elencato a pagina 3 del libro delle regole.

Page 10, Influence (Pagina 10, Influenza): Le regole dicono che durante l'azione Influence puoi piazzare un Influence Disc (Disco Influenza) in un esagono che non contiene altri Influence Disc e navi nemiche ed è adiacente ad un altro esagono dove tu hai un disco o una nave. Puoi anche piazzare il disco nell'esagono stesso.

Page 14, Reaction (Pagina 14, Reazione): La descrizione dell'azione Upgrade (Miglioramento) dovrebbe anche riportare che puoi restituire quante Parti Astronave vuoi, come una normale azione Upgrade.

Page 16, Upgrade (Pagina 16, Miglioramento): Al posto di "Plasma Cannon" (Cannoni al Plasma) ci dovrebbe essere scritto "Ion Cannon" (Cannoni Ionici). L'illustrazione è corretta.

Page 22, Combat Example (Pagina 22, Esempio di Combattimento): Nell'ultimo capitolo al posto di "Plasma Cannon" (Cannoni al Plasma) ci dovrebbe essere scritto "Ion Cannon" (Cannoni Ionici) e viceversa.

FAQ

Generali

Q: Cosa succede se non riesco a riportare un cubo Popolazione sulla sua traccia perché è piena? Questo potrebbe succedere nel caso in cui si riportano cubi da spazi grigi su tracce differenti da quelle da cui provenivano originalmente.

A: La traccia può essere riempita completamente fino a non avere nessun numero visibile. Questo vuol dire che non si avrà alcuna produzione di quella determinata risorsa. Se una traccia è piena ed hai ancora bisogno di metterci dei cubi, questi possono essere posizionati un di un'altra/e traccia/e.

Q: E' possibile rimuovere volontariamente dei cubi popolazione dal tabellone senza abbandonare il controllo dell'intero esagono?

A: E' possibile con l'azione Influence (Influenza), ma in nessun altro modo.

Q: Cosa succede se gli Influence Discs (Dischi Influenza) extra presi tramite le tecnologie Advanced Robotics (Robotica Avanzata) e Quantum Grid (Griglia Quantica) non hanno posto sulla traccia Influence?

A: Fai una pila dei dischi all'estrema destra sulla traccia Influence. N.B. E' molto difficile che accada.

Fase Azioni

Q: Posso scegliere l'azione Influence (Influenza) solo per girare le mie Colony Ships (Navi da trasporto Coloniali) a faccia in sù senza muovere nessuno dei miei Influence Discs (Dischi Influenza)?

A: Sì. Tutte le azioni sono completamente volontarie e puoi eseguire solo una parte di esse se lo desideri.

Fase Combattimento

Q: Ci sono dei possibili scenari dove si potrebbe verificare uno stallo? Per esempio quando uno dei combattenti ha solo dei Missili e l'altro molte sezioni Hull (Scafo) aggiuntive?

A: Effettivamente la spiegazione a pagina 20 potrebbe essere stata più chiara. Un modo migliore di spiegare questa eventualità potrebbe essere: "Questo può accadere solo quando nessuna nave in una battaglia è armata con dei cannoni".

Q: Le navi che scappano da un combattimento possono utilizzare il Wormhole Generator (Generatore di Buchi Neri)?

A: Sì. E' una tecnologia sempre attiva.

Fase di Mantenimento

Q: Durante la Fase di Upkeep (Mantenimento) quand'è che posso rimuovere gli Influence Discs (Dischi Influenza) dai miei esagoni?

A: Solo quando non hai abbastanza soldi (considerando quelli prodotti durante questa fase di Upkeep sommati a quelli già in giacenza) per pagare durante la fase di Upkeep. A questo punto puoi rimuovere dischi finché il costo di Upkeep non è sufficientemente basso. N.B. Se rimuovi un disco da un esagono, i cubi popolazione ritornano immediatamente sulla tua traccia di Produzione che può, a sua volta, ridurre ulteriormente l'entrata di soldi.

Specie Aliene

Q: Possono i Descendants of Draco (Discendenti di Draco) avere delle navi negli stessi esagono dove ci sono delle navi degli Antichi?

A: Sì. Possono spostare le loro navi sugli (e attraverso) gli esagoni liberamente. Se hanno anche un Influence Disc in quell'esagono, possono anche costruirci nuove navi.

Q: Quando i Planta esplorano, possono esplorare un esagono, piazzarci un Influence Disc e esplorare un altro esagono adiacente a quello di cui hanno appena preso il controllo?

A: Sì.